

Generellt för samtliga

Var på plats i god tid innan passet börjar och anmäl till funktionärsansvarig att du är på plats och även kvitterar ut kuvert med fikabiljett och lunchkupong, om du hjälper till två dagar ligger det två kuponger av varje, en för varje dag.

*Om du får förhinder så meddela **Gunilla Blank (0704-833 309)** snarast så att vi kan stuva om bland funktionärerna*

Hämta ut funktionärströja hos tävlingskansliet om du inte redan har gjort det, eller har en sedan tidigare (röd piké). Denna ska bäras synligt om inte yttre förhållanden hindrar detta.

Bistro

Ta emot lunchbiljetter från spelare och funktionärer. Dessa har en egen kö.

Mottagen biljett kvitteras med en tallrik.

Visa var buffén är uppdukad.

Hjälpa till att hålla det snyggt kring borden och disken undanplockad och se till att allt löper smidigt i restauranten.

Bistron är öppen för allmänheten precis som vanligt, hänvisa dessa gäster till den ordinarie disken till höger i restauranten där de betalar som vanligt. Därefter får även de äta av antingen buffén eller à la carte beroende på vad de har beställt.

Det är enbart spelare och funktionärer som får fika- och lunchkuponger, anhöriga eller andra medföljande till spelarna betalar sin mat själva.

Spelarna får också beställa à la carte, men detta ingår inte i lunchbiljetten utan de får då beställa och betala själva.

Det kan bli lite trångt och rörigt under rusningstiden så er uppgift är att hjälpa till så att allt löper smidigt och att det råder en trevlig stämning.

Parkeringsvakt

Första start går vid 0730 så flera deltagare kommer tidigt för att hinna värma upp. Var på plats i god tid så att ni hinner styra upp parkeringen.

P-spade finns på tävlingskansliet

Nyttja parkeringsytorna effektivt

Scoreinmatning

Efter avslutad rond ska spelarna gå igenom sina scorekort och signera dessa.

Det är spelarens ansvar att man lämnar in korrekta och läsliga scorekort. Signerat o inlämnat scorekort är det som gäller.

Registrator matar in resultatet i GIT Tävling och sparar

TD/tävlingsledningen låser databasen för ändringar, och efter det kan inga ändringar göras.

Se till att det finns minst två extra stolar vid scoreinmatningen för spelarna att sitta på medan scoren matas in (alternativt ett ståbord).

Mottagning

Lämna ut Lokala regler som gäller specifikt för denna tävling, skriftligt
såvida inte detta finns hos startern.

Visar var starten ligger

Delar ut ev annat som t ex vatten, markeringsknappar, frukt etc

Allmänt behjälplig

Koder för egen live-inmatning av score (QR-kod samt individuell kod) , finns
tillgängligt men spelaren ansvarar själv för att det blir rätt kod

Rangevärd/Rangemaster

Första start går kl 0730, så rangevärd behöver vara på plats senast 0630

Se till att det finns rangebollar tillgängligt för spelarna inför uppvärmning (i hinkarna)

Hålla det snyggt på rangen och samla in tomma bollhinkar

Banvärd

Diverse uppgifter, som att kanske köra ut material till funktionärerna, eller något annat för att tävlingen ska fungera bra. Vara allmänt behjälplig helt enkelt.

Vid höga temperaturer placerar vi ut vattendunkar vid hål 5 och hål 14

Hämta is hos restaurangen (ange is för tävlingen)

Se till att det finns vatten (vattendunkar) i de dunkar som är utplacerade vid specifika hål/tee, isen som hämtats ska användas till dessa dunkar för att hålla vattnet kallt.

Använd dunkar med BLÅ skruvkork för den öppningen är större och det är lättare att få ner isen

Beroende på temperatur så ska vattnet fyllas på med ca 1,5-2 timmars mellanrum

Starter (version 240617)

Före start

Se till att spelarna i bollen är på plats i tid.

*Om möjligt kalla spelarna till tee minst 5 minuter före den angivna starttiden.
om någon spelare inte kommer till start i tid, meddela TD eller domare.*

Hälsa spelarna välkomna och ge varje spelare:

- sitt eget scorekort
- hållplaceringar
- lokala regler och tävlingsvillkor
- ev info om live-inmatning av score

Påminn spelarna om...

- vad som gäller för inlämnande av scorekort (läsligt och signerat)
- meddela bollmärke och id-märkning till medtävlare
- att lägga tillbaka torvor och att laga nedslagsmärken

Forecaddies står på **Hål 1-12-14** underlätta för forcaddies genom att visa om slaget går till höger eller vänster. Forecaddies signaler finns beskrivet i tävlingsregler som varje spelare har fått ut.

Koder för live-inmatning av score för spelarna (ifall de inte redan har gjort det) finns hos förstarter/starter

En starter svarar aldrig på regelfrågor för aktuell tävling - hänvisa alltid till TD eller domare (kontaktuppgifter finns i lokala tävlingsregler som spelarna fått ut)

Start

Varje boll ska starta på den tid som angetts i startlistan, varken tidigare eller senare

Meddela TD om start av någon anledning blir försenad, endast TD äger rätten att förskjuta starttider.

Startern ska finnas på tee när deltagarna startar

Startern ska stå på en sådan plats att man kan se om någon peggar upp framför tee.

Om detta inträffar ska spelaren uppmärksammas på saken innan denne hinner slå ut.

En starter står inte rakt bakom en spelare som ska slå ut.

Forecaddie (version 240617)

Forecaddies primära uppgift är att **visa när det är säkert att slå**, men hjälper också till att visa var bollen hamnar för att påskynda spelet men hjälper inte till att leta efter bollen.

Utrustning och agerande hos forecaddie

Flagga/motsvarande att signalera med.

Grön signal innebär Klart att slå eller slagen boll är under kontroll

Röd signal innebär att det INTE är klart att slå sitt slag eller Osäker på bollens läge

Röd signal visas hela tiden när det inte är ok att slå för bakomvarande. När det blir ok att slå skiftas från röd till grön signal och ta sedan ner signalen när spelaren gör sig redo att slå, alt. visar att man har sett att det är okej att slå.

OBS!

- en spelare har HELA ansvaret för sin boll - oavsett hur den är slagen.
- det är upp till spelaren att värdera och bestämma om man ska spela en provisorisk boll eller sätta ny boll i spel.
- en **forecaddie** har därför INGET ANSVAR att hålla reda på var en spelares boll hamnar.
- skulle en spelare uppträda oförskämt mot en forecaddie för en bortslagen boll eller beskylla en forecaddie för att vara ouppmärksam ska detta meddelas till TD/TL.

En forecaddie svarar aldrig på regelfrågor. Dessa hänvisas till Domare i första hand och i andra hand till tävlingsledning.

Domare

Göran Rydman - 0722 34 69 44

Anders Banemark - 0725 14 85 88

Tävlingsledare

Johan Petersson - 0121 19266 / 0706 15 24 00