

# Spel- och tävlingshandboken.



SISU IDROTTSBÖCKER



Svenska  
Golfförbundet

# Spel- och tävlingshandboken

Gäller från januari 2016

## SISU Idrottsböcker och Svenska Golfbundet i samverkan

**Det finns mängder** av erfarenhet och kompetens bland dem som är engagerade i Svenska Golfbundet (SGF) och andra idrotter i Sverige. SISU Idrottsböckers uppgift är att tillsammans med SGF samla in, förädla och sprida kunskap och erfarenheter till fler. SISU Idrottsböcker driver också Idrottens bokklubb. Läs mer på [www.sisuidrottsbocker.se](http://www.sisuidrottsbocker.se) – din idrottsbokhandel på nätet.

### Beställningar:

SISU Idrottsböcker  
[www.sisuidrottsbocker.se](http://www.sisuidrottsbocker.se)  
 E-post: [kundtjanst@sisuidrottsbocker.se](mailto:kundtjanst@sisuidrottsbocker.se)

### Kontaktuppgifter till förlaget:

SISU Idrottsböcker  
 Idrottens Hus  
 Box 11016  
 100 61 Stockholm  
 Besöksadress: Skansbrogatan 7  
 Telefon: 08-699 60 00  
 E-post: [info@sisuidrottsbocker.se](mailto:info@sisuidrottsbocker.se)

© 2016 SISU Idrottsböcker och Svenska Golfbundet

Titel: Spel- och tävlingshandboken

Författare: Magnus Grankvist, Claes Grönberg och Göran Hermes

Projektleddning och redaktionellt arbete: SISU Idrottsböcker

Grafisk form: Svenska Golfbundet

Layout och original: Masters of the Universe

Foto: John Hellström

Tryck: Bulls Graphics AB

Upplaga: Första upplagan, första tryckningen 2016

ISBN: 978-91-87745-77-5

Filmbolag: MPEG

Alla rättigheter är inkluderade utom korta citat i syfte att kritisera, belysa eller understryka något. Inga delar av den här publikationen får mångfaldigas, sparas i informationslagringssystem eller kopieras i någon elektronisk eller mekanisk form eller på annat sätt spridas eller användas i försäljningssyfte utan skriftligt tillstånd från förlag och författare.

# Innehåll

<b>Innehållsförteckning</b> .....	<b>5</b>
<b>Förord</b> .....	<b>8</b>
<b>Förkortningar</b> .....	<b>10</b>
<b>Definitioner</b> .....	<b>13</b>
<b>1. SGF:s bestämmelser</b> .....	<b>20</b>
<b>1.1</b> Medlemskap.....	22
<b>1.2</b> Representation.....	22
<b>1.3</b> Mästerskapstecken och medaljer.....	24
<b>1.4</b> Villkor för deltagande.....	25
<b>1.5</b> Tävlingsbestämmelser.....	26
<b>1.6</b> Ansvar för tävling.....	26
<b>1.7</b> Transportmedel.....	29
<b>1.8</b> Säker golf.....	30
<b>1.9</b> Ren idrott.....	31
<b>1.10</b> Vadhållning ("betting").....	32
<b>1.11</b> Disciplinär åtgärd, uteslutning och bestraffning.....	33
<b>1.12</b> Regelkommittén.....	35
<b>1.13</b> Juridiska Nämnden (JurN).....	37
<b>2. Spelet och banan</b> .....	<b>38</b>
<b>2.1</b> Golfbana.....	40
<b>2.2</b> Golfetikett.....	40
<b>2.3</b> Lokala ordningsföreskrifter.....	40
<b>2.4</b> Teemarkeringar.....	41
<b>2.5</b> Rekommendation för avståndsmarkeringar.....	41
<b>2.6</b> Hole-in-one (HIO).....	41

2.7 Banrekord.....	42
2.8 Banmarkeringar.....	42
2.9 Banuppsättning – Course set-up.....	43
<b>3. Handixapregler i korthet.....</b>	<b>46</b>
3.1 EGA exakt handicap.....	48
3.2 Spelhandicap.....	48
3.3 Tävlingshandicap.....	48
3.4 Handicaprond.....	48
3.5 Förändring av handicap.....	49
3.6 CBA – Computed buffer adjustment.....	50
3.7 Ansvar – spelaren, handicapkommittén och tävlingsledningen.....	50
3.8 Handicapgrupp 6, (Handicap 37-54).....	51
3.9 Handicaprond över tolv hål.....	51
<b>4. Amatörregler i korthet.....</b>	<b>52</b>
4.1 Amatör.....	54
4.2 Professionell spelare.....	55
4.3 Spelarkategorier.....	55
4.4 Förlust av amatörstatus.....	55
4.5 Reamatörisering.....	55
4.6 Tillåtet för amatörer.....	55
<b>5. Spelformer.....</b>	<b>58</b>
5.1 Spelsätt.....	60
5.2 Speltyper.....	63
5.3 Lag- och serietävlingar.....	68
5.4 Övrigt.....	69
<b>6. Tävlingsverksamhet SGF, distrikt och klubb.....</b>	<b>70</b>
6.1 Tävlingsstrappan.....	72
6.2 Förbundstävlingar.....	72
6.3 Arrangörer av förbundstävlingar.....	73

6.4 Förbundstävlingar och vandringspriser.....	76
6.5 Tävlingsverksamhet på klubb.....	77
6.6 Sponsorer och priser.....	80
<b>7. Tävlingsorganisationen.....</b>	<b>84</b>
7.1 Tävlingsledning – the Committee.....	86
7.2 Tävlingsledare (TL).....	86
7.3 Tournament Director.....	86
7.4 Domare.....	86
7.5 Starter.....	89
7.6 Regel 33 och 34.....	90
<b>8. Tävlingsbestämmelser.....</b>	<b>92</b>
8.1 Villkor för tävling.....	94
8.2 Tävlingsregler.....	104
<b>9. Lokala regler.....</b>	<b>108</b>
9.1 Allmänt.....	110
9.2 Övriga lokala regler.....	111
<b>10. Lottning och särskiljning.....</b>	<b>112</b>
10.1 Stödfunktioner och verktyg för lottning och särskiljning.....	114
10.2 Lottning.....	114
10.3 Lottningsmodeller vid scratchtävlingar.....	115
10.4 Särskiljning (metoder för avgörande vid lika resultat).....	117
<b>11. Tävling – före, under, efter.....</b>	<b>120</b>
11.1 Viktiga hållpunkter för tävlingsarrangör – spelare.....	122
11.2 Handicap i tävling.....	123
11.3 Före tävling.....	125
11.4 Under tävling.....	129
11.5 Efter tävling.....	132
<b>Sökregister.....</b>	<b>134</b>

# Förord

**Spel- och tävlingshandboken** är ett samlat dokument för golfspelet i Sverige, både som sällskapsspel och som tävlingsidrott, i enlighet med Riksidrottsförbundets bestämmelser. Den beskriver ett antal riktlinjer och rekommendationer men också bestämmelser för samtliga klubbar som är medlemmar i eller associerade till SGF och för enskilda golfspelare. Den riktar sig i första hand till ledamöter av klubbarnas tävlingskommittéer, styrelser och bankommittéer, till banansvariga och kansli-personal men också till alla som spelar golf. Tillsammans med de övriga nya regel-verken från och med 2016 utgör boken en viktig stödfunktion för verksamheterna spel och tävling i Sverige.

**Syftet med Spel- och tävlingshandboken** är att den ska fungera som en uppslagsbok för den som vill arrangera och genomföra en tävling men också som informationskälla för den som vill veta hur man ska hantera situationer som uppstår kring det allmänna spelet, handicapfrågor, amatörbestämmelser eller i tävlingsverksamheten på en golfklubb.

**Spel- och tävlingshandboken** kompletteras av Spel- och tävlingsinfobanken, en online-publikation på golf.se som ger detaljerad information och vägledning i form av fördjupningstexter, färdigformulerade lokala regler, lokala ordningsföreskrifter, villkor för tävling och tävlingsregler utformade enligt Regler för golfspel. Spel- och tävlings-infobanken ger också utförlig information om hur en golfbana bör markeras, både med permanenta och tillfälliga markeringar och sprayningar.

**I denna utgåva av Spel- och tävlingshandboken** finns nytt innehåll som resulterat i att definitioner och kapitel har fått en omfattande revidering och uppdatering. Bland alla dessa nyheter kan följande nämnas:

- Generella lokala regler och tävlingsregler – tas bort och blir rekommenderade.
- Transportmedel – en klubb som fått dispens från förbudet att framföra golfbil avgör själv vilka spelare, både i sällskapsspel och i tävling, som får framföra golfbil.
- Vadhållning – nya och skärpta bestämmelser från RF gäller från och med 1 juni 2015.
- Tävlingar med prispengar – alla tävlingar med prispengar måste ha tillstånd av SGF.
- Non-amateur – begreppet olicensierad NA tas bort och NA måste betala en avgift för att få spela i tävlingar om prispengar.
- Representationsklubb – ny definition har införts.
- Kapitlet Handicapregler i korthet är återinfört
- Scramble – ny rekommenderad handicapberäkning.
- Åldersklasser – nya åldersindelningar för seniorklasserna är införda.
- SM Äkta makar – mixed är ej längre krav.
- Villkor för tävling – en översikt och förtydliganden av valmöjligheter.

**Den sammantaget största förändringen** är att SGF från och med 2016 inte har några generella lokala regler eller tävlingsregler. Det gör, tillsammans med bland annat bestämmelserna om transportmedel, att varje tävlingsledning har ett större ansvar men också större befogenheter för hur tävlingsbestämmelserna utformas.

**Spel- och tävlingshandboken** finns även publicerad på golf.se som textfiler i pdf-format. Inför varje nytt år kommer det dessutom att finnas ett antal tävlingsledarmanualer som reglerar hur golftävlingar i Sverige ska genomföras övergripande och i detalj.

**En tävlingsledning** måste därför starta sina förberedelser genom att fastställa vad det är för typ av tävling man har till uppdrag att genomföra och utifrån detta göra sin planering. Vår förhoppning är att det material som finns tillgängligt för distrikt och klubbar ska stimulera tävlingsengagerade personer till kompetensutveckling. Ett bra verktyg till kompetensutveckling är SGF:s utbildningar inom tävlingsledning och regler – TLR, vilket det informeras om på golf.se.

**Avslutningsvis riktar vi** ett stort tack till alla de som på olika sätt bidragit med synpunkter, råd och kommentarer för att förädla Spel- och tävlingshandboken 2016.

**Vi önskar tävlingskommittéer**, tävlingsledare och tävlingsfunktionärer med flera all lycka till i sitt arbete.

Stockholm i november 2015

För Svenska Golfförbundets VO för Ban-, spel- och tävlingsutveckling  
*Magnus Grankvist, Claes Grönberg och Göran Hermes*



# Förkortningar

<b>A</b>	Aktiebolag anslutet till SGF (association) genom avtal
<b>AM</b>	Amatör
<b>CBA</b>	Computed buffer adjustment
<b>CONGU</b>	Council of national golf unions
<b>DD</b>	Distriktsdomare
<b>DM</b>	Distriktsmästerskap
<b>EGA</b>	European Golf Association
<b>FD</b>	Förbundsdomare
<b>FS</b>	Svenska Golfförbundets styrelse
<b>GDF</b>	Golfdistriktsförbund
<b>GIT</b>	Golfens IT-system
<b>GK</b>	Golfklubb
<b>JDM</b>	Distriktsmästerskap för juniorer
<b>JSM</b>	Svenska mästerskap för juniorer
<b>JurN</b>	Juridiska nämnden
<b>KM</b>	Klubbmästerskap
<b>M</b>	Ideell förening (golfklubb) med medlemskap i SGF
<b>NA</b>	Non-amateur
<b>PGA</b>	Professional Golfers' Association
<b>R&amp;A</b>	Royal & Ancient Golf Club of St Andrews
<b>REAM</b>	Spelare under reamatörisering
<b>RF</b>	Riksidrottsförbundet
<b>RIN</b>	Riksidrottsnämnden
<b>RK</b>	Regelkommittén
<b>SGF</b>	Svenska Golfförbundet
<b>SM</b>	Svenska Mästerskap
<b>SoT</b>	Spel- och tävlingshandboken
<b>TC</b>	Tournament Coordinator
<b>TD</b>	Tournament Director
<b>TK</b>	Tävlingskommitté
<b>TKO</b>	Golfdistriktsförbundets tävlingskommittéordförande
<b>TL</b>	Tävlingsledare
<b>TLR</b>	Utbildning i tävlingsledning och regler
<b>TP</b>	Tournament Player
<b>USGA</b>	United States Golf Association



Svårigheten på banan kan varieras med teeplaceringar, klipphöjden på ruff, hur snabbt bollen rullar på greenerna och vilka hålplaceringar som används.



## Definitioner

### **Amatör**

Golfspelare som spelar golf utan avsikt att skaffa sig inkomst eller ekonomisk vinning, och som inte får ekonomisk ersättning, vare sig för undervisning i golfspel eller för annan verksamhet därför att hon/han är skicklig eller känd som golfspelare.

### **Amatörregler**

Publikation av de regler som gäller för amatörer. När amatörregler nämns i texten menas den gällande upplagan.

### **Anmälningstid**

Den tidsperiod under vilken anmälan till tävling eller motsvarande får ske.

### **Banvärdering – giltig**

Bana som är värderad enligt det amerikanska banvärderingssystemet (USGA) med maximalt en provisorisk green per 9 hål och med en total längd som inte avviker från banans uppmätta längd med mer än 100 meter över 18 hål eller med mer än 50 meter över 9 hål.

### **Boll**

2-, 3- och 4-boll beskriver det antal spelare/sidor som spelar tillsammans i samma grupp.

### **Buffertzonen**

Resultat omräknat till poängbogey som inte medför ändring av exakt handicap är inom buffertzonen.

### **Caddie**

En person som bistår spelaren i enlighet med reglerna, vilket kan innefatta att bära eller hantera spelarens klubbor under spelet.

### **Computed Buffer Adjustment (CBA)**

Justering av buffertzonen som görs automatiskt i GIT för tävling över 18 hål med minst tio spelare med EGA exakt handicap 26,4 eller lägre.

### **CONGU**

Bemyndigande handicapinstans för spelare i Storbritannien och Irland.

### **Course rating – USGA**

Ett regelverk för hur en bana värderas avseende svårighet att prestera resultat för spelare med olika handicap och kön. När course rating nämns i texten menas den gällande upplagan.



**Decisions on the Rules of Golf**

Publikation där Spelets regler tolkas i form av frågor och svar. När Decisions on the Rules of Golf nämns i texten menas den gällande upplagan.

**Distriktstävling**

Officiell tävling där arrangerande distrikt är huvudman. Tävlingen kan vara öppen för medlemmar i klubbar tillhörande andra distrikt eller slutet där enbart arrangerande distrikts klubbmedlemmar får delta.

**Förbundstävling**

Tävling där SGF eller ett distrikt är huvudman. Förbundstävlingar delas in i A-, B- och C-tävlingar (se kapitel 6, Tävlingsverksamhet).

**Golforganisation**

Samlat begrepp för SGF, distrikt, golfklubb (M1, M2) och association (A1 och A2).

**Golfspel**

Golfspelet består i att spela en boll med en klubba från tee till och i hålet genom ett eller flera på varandra följande slag i enlighet med Spelets regler.

**Handicap – exakt handicap**

Betecknar en spelares relativa spelförmåga numeriskt med en decimal beräknad enligt EGA:s gällande handicapregler. När exakt handicap nämns i texten avses EGA exakt handicap.

**Handicap – spelhandicap**

Är det antal handicapslag som en spelare får enligt slopetabellen från en viss tee på den bana som spelas.

**Handicapregler**

Publikation av de regler som gäller för golfspelares handicap. När handicapregler nämns i texten menas den gällande upplagan.

**Handicaptävling**

Matchtävling i vilken deltagarna spelar med handicap. Slagtävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet slag netto. Poängbogeystävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet poäng netto.

**Hemmaklubb**

En spelares hemmaklubb är en till SGF ansluten golfklubb (M) eller ett till SGF anslutet golfbolag (A1) som står registrerat som spelarens hemmaklubb i GIT.

**Index**

Tal som anger hur spelhandicap fördelas på golfbanans hål.

**Junior**

Spelare som högst fyller 21 år under innevarande kalenderår.

**Juridiska nämnden (JurN)**

JurN består av förtroendevalda jurister (cirka fem personer) som arbetar på uppdrag av FS. JurN fattar bland annat beslut i klubb- och bestraffningsärenden (enligt RF:s stadgar) samt biträder FS på begäran i andra idrottsjuridiska ärenden.

**Kalenderårsprincipen**

Innebär att man under hela året anses ha den ålder som man uppnår det året.

**Klubb**

I texten menas golfklubb (M1, M2, A1).

**Klubbtävling**

Officiell tävling där arrangerande klubb är huvudman. Tävlingen kan vara öppen för medlemmar i andra klubbar eller slutet där enbart arrangerande klubbs medlemmar får delta.

**Kön**

För spelare med svenskt personnummer är den näst sista siffran jämn för kvinnor och ojämn för herrar. För spelare utan svenskt personnummer gäller det kön som anges i aktuellt pass.

**Markör i tävling**

En person som av tävlingsledningen utses att föra en tävlandes score i slagspel. Markören kan vara en medtävlare. Markören är inte domare.

**Fråga?****Måste en markör själv också spela?**

– Nej, men hen måste vara utsedd av tävlingsledningen att föra tävlandes score i slagspel.

**Min Golf**

Sida på golf.se där spelare kan boka starttid, anmäla sig till tävlingar och registrera handicapronder med mera. Sidan kräver inloggning.

**Mixed i parspelet eller lagspel**

Tävling där paret eller laget består av spelare av båda könen.

**Motspelare**

En spelare som tillhör en sida som spelarens sida tävlar mot i matchspel.



**Officiell tid**

Den tid som gäller i det land där tävlingen spelas.

**Officiell tävling**

Tävling där golforganisation ansvarar för arrangemanget och där spelet genomförs i enlighet med Spelets regler.

**Partner**

En spelare som med en eller flera andra spelare spelar på samma sida.

I threesome, foursome, bästboll eller fyrboll innefattar ordet spelaren, när sammanhanget medger det, även dennes partner eller partners.

**Pliktslag**

Slag som läggs till en spelares eller sidas score enligt Spelets regler.

**Professionell**

Golfspelare som 1) spelar golf som sitt yrke, 2) tar emot betalning för undervisning i golfspel, 3) anmäler sig till golftävling som professionell och 4) är medlem i PGA eller i en professionell tour vars medlemskap är begränsat till professionella golfare.

**Provisorisk green**

Green som tillfälligt ersätter ordinarie green.

**Regelkommittén (RK)**

Består av cirka tio personer som på direkt delegation från SGF:s styrelse ansvarar för frågor som handlar om Spelets regler och SGF:s bestämmelser.

**Regler för golfspel**

Publikation av de regler som gäller för spelet golf. När Regler för golfspel nämns i texten menas den gällande upplagan.

**Representationsklubb**

En spelares representationsklubb är den enda klubb, under ett kalenderår, som spelaren kan representera i SGF:s tävlingar för klubbtag och som kan erbjuda spelarens inspelade poäng på SGF Golf Ranking.

**Riksomfattande tävling**

Tävling som spelas på flera klubbar i fler än ett distrikt.

**Rond (fastställd rond)**

En "fastställd rond" består i att spela banans hål i rätt ordningsföljd, om inte annat bestämts av tävlingsledningen. Antalet hål i en fastställd rond är 18, om inte ett lägre antal fastställts av tävlingsledningen. Angående förlängning av fastställd rond i matchspel, se Regel 2-3.

**Sambor**

Ogifta personer som "stadigvarande bor tillsammans i ett parförhållande och har gemensamt hushåll". I tävlingar för sambor där SGF är huvudman krävs att paret har samma folkbokföringsadress.

**Score – brutto och netto**

En spelares/sidas bruttoscore är det antal slag, inklusive eventuella pliktslag, spelaren/sidan har använt på ett hål eller en rond. Spelarens/sidans nettoscore är lika med bruttoscoren minskad med antalet eventuella handicapslag (spelhandicap) för hålet eller ronden.

**Scratchtävling**

Matchtävling i vilken deltagarna spelar utan handicap. Slagtävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet slag brutto. Poängbogeypoäng i vilken deltagarna rangordnas efter antalet poäng brutto.

**Sida**

En sida är en spelare eller två eller flera spelare, vilka är partners. I matchspel är varje spelare på den motsatta sidan en motspelare. I slagspel är spelarna på alla sidor tävlande, och spelare som tillhör olika sidor som spelar tillsammans är medtävlande.

**Slopetabell**

Tabell som visar spelhandicap utifrån exakt handicap för respektive kön på aktuell bana och tee.

**Spelare – svensk/utländsk**

En svensk spelare har: 1) svenskt personnummer och 2) medlemskap i en svensk golfklubb (M1, M2) eller är ansluten spelare till ett golfbolag (A1). Spelare som inte uppfyller båda dessa kriterier betraktas som utländsk spelare.

**Spelarkategorier**

För spelare som är medlemmar i en golfklubb med medlemsform M eller A finns följande spelarkategorier: amatör (AM), professionell (medlem i PGA eller non-amateur (NA)) och spelare under reamatörisering (REAM).

**Spelets regler**

Benämning på golfens regelverk som fastställts av R&A och USGA och som översatts i Regler för golfspel samt de av golforganisation godkända lokala regler och tävlingsregler som gäller för en viss bana respektive tävling. Även Handicapregler och Amatörregler tillhör Spelets regler.

**Spelform**

Kombination av spelsätt och speltyp.

**Spelsätt**

Singel/individuell, par eller lag.

**Speltyp**

Matchspel eller slagspel.

**Transportmedel**

Ett fordon som transporterar spelaren. (Vagn, elvagn eller fordon som transporterar spelarens utrustning är inte transportmedel.)

**Tävling – officiell**

Tävling som genomförs enligt Spelets regler där syftet är att rangordna spelarna efter uppnådda resultat. Med officiell tävling menas att det finns en golforganisation som huvudman samt Villkor för tävling och Tävlingsregler.

**Tävlingsbestämmelse**

Begreppet Tävlingsbestämmelse (Conditions of the Competition) enligt Regel 33-1 har i Spel- och tävlingshandboken delats upp i Villkor för tävling och Tävlingsregler (se kapitel 8).

**Tävlingsbestämmelser – godkända**

Tävlingsbestämmelserna är godkända om de följer Spelets regler.

**Tävlingsklass**

En tävling kan ha fler klasser uppdelade på handicap, spelarkategori, kön, medlemskap, nationalitet, ålder, civilstånd eller funktionsnedsättning. Varje tävlingsklass bör ha ett eget pris/prisbord.

**Tävlingsledning – The Committee**

Den eller de personer som utsetts att leda tävlingen i enlighet med Regel 33 och 34. Om situationen inte uppstår i en tävling avses den kommitté som har ansvaret för spel- och tävlingsverksamheten på banan.

**Tävlingsorganisation**

De funktionärer som utsetts för att hjälpa till att genomföra en tävling.

**Tävlingsregel**

En tävlingsbestämmelse som med stöd av Regler för golfspel (Regel 33-1 och Bilaga 1 B) reglerar vad som gäller under en enskild tävling. Brott mot tävlingsregel medför plikt påföljd.

**Tävlingsrond**

Rond i officiell tävling där spelet genomförs i enlighet med Spelets regler.

**Tävlingstyp**

Det finns två tävlingstyper: scratchtävling och handicaptävling.

**Uppvisningsspel**

Speciell form av arrangerat/utlyst golfspel till exempel clinic, närmast hål-tävlingar och längsta drive som under vissa förhållanden är underkastade kravet att ha tillstånd från SGF.

**Utländsk spelare**

Spelare som inte har både svenskt personnummer och medlemskap i en svensk klubb.

**Villkor för tävling**

Villkor för tävling är en del av tävlingsbestämmelserna som reglerar förutsättningarna för hur en tävling ska genomföras.

**Äkta makar**

Två personer som ingått äktenskap. Personer av samma kön kan ingå äktenskap på samma villkor som par av olika kön. I SGF:s tävlingsverksamhet behöver äkta makar inte ha samma folkbokföringsadress.

**Öppen golf**

Spelare med spelarkategori AM, NA eller REAM och medlem i PGA får delta i samma tävling om inte villkoren för tävlingen anger annat.

**Öppen tävling**

Tävling till vilken även andra spelare/lag än medlemmar i arrangörsklubben/arrangörsdistriktet kan anmäla sig.



# SGF:s bestämmelser

Bestämmelserna i detta kapitel, i handicapreglerna (kapitel 3) och i amatörreglerna (kapitel 4) gäller utan undantag. Brott mot SGF:s bestämmelser och handicap- och amatörregler under officiell tävling kan medföra anmälan och eventuell disciplinär påföljd. Bestämmelserna gäller både huvudman för tävling såväl för spelare som ledare.



# 1

## SGF:s bestämmelser

### 1.1 MEDLEMSKAP

#### 1.1.1 SGF:s medlemsformer

**M:** En ideell förening (golfklubb) med medlemskap i SGF.

**A:** Ett aktiebolag anslutet till SGF (association) genom avtal.

#### M1 och M2

Ideell förening, golfklubb, som är medlem i SGF och som genom stadgar överenskommit att bedriva idrottslig golfverksamhet. M1 innebär att klubben har ett tillsvidaremedlemskap. M2 innebär provmedlemskap som är tidsbegränsat. M1 och M2 omfattas av RF:s och SGF:s fullständiga idrottsliga regelverk.

#### Associering till SGF, A1 och A2

Aktiebolag som har avtal med SGF om att bedriva idrottslig golfverksamhet. A2 kan vara en öppen golfbana, en så kallad Pay and Play, eller en träningsanläggning utan anslutna spelare. A1 och A2 omfattas också av RF:s och SGF:s fullständiga idrottsliga regelverk.

### 1.2 REPRESENTATION

#### 1.2.1 Spelare – svensk/utländsk

En svensk spelare har: 1) svenskt personnummer och 2) medlemskap i en svensk golfklubb (M1, M2) eller är ansluten spelare till ett golfbolag (A1). Spelare som inte uppfyller båda dessa kriterier betraktas som utländsk spelare.

#### 1.2.2 Internationellt

För att representera Sverige i landslag och internationell tävling krävs att spelaren är svensk medborgare och har medlemskap i en svensk golfklubb (M) eller utländsk golfklubb eller ansluten till ett svenskt golfbolag (A1). En spelare med svenskt medborgarskap kan inte representera Sverige om spelaren tidigare under kalenderåret representerat annan nation. I övrigt har spelaren rätt att delta i tävlingar och uppvisningar utomlands.

Spelarens hemmaklubb kan dock besluta att frånta spelaren den rätten. Svensk medborgare får vid inget tillfälle delta i tävling i land som är underkastat bindande FN-sanktion.

*Undantag:* Om arrangörsorganisationen har andra tävlingsbestämmelser gäller dessa.

### 1.2.3 Nationellt

#### 1.2.3.1 Hemmaklubb

En spelares hemmaklubb är en till SGF ansluten golfklubb (M) eller ett till SGF anslutet golfbolag (A1) som står registrerat som spelarens hemmaklubb i GIT. Hemmaklubben ansvarar för spelarens handicaprevision.

*Anmärkning:* Byte av hemmaklubb kan göras när som helst under ett kalenderår. Överenskommelse om detta träffas i så fall mellan spelaren och de inblandade golfklubbarna/golfbolagen.

#### 1.2.3.2 Representationsklubb

Den golfklubb (M) eller det golfbolag (A1) som är spelarens hemmaklubb när spelaren deltar i sin, för året, första öppna scratchtävling med tillstånd av SGF som spelas på svensk mark, blir spelarens representationsklubb för resterande del av året. Innan spelaren deltar i sådan tävling är spelarens hemmaklubb också spelarens representationsklubb.

Representationsklubben är den enda klubb, under ett kalenderår, som

- spelaren kan representera i SGF:s tävlingar för klubbtag
- kan erhålla spelarens inspelade poäng på SGF Golf Ranking.

*Anmärkning 1:* En spelare kan endast i undantagsfall ges tillstånd att byta representationsklubb under innevarande kalenderår.

*Anmärkning 2:* Öppen scratchtävling med tillstånd är de tävlingar som ingår i SGF Golf Ranking eller tävlingar med prispengar.

#### 1.2.3.3 Representationsklubb vid konkurs, ombildande eller rekonstruktion

##### Vid konkurs

*Spelaren:* Har rätt att välja ny representationsklubb från det datum golfklubb eller golfbolag har ansökt om konkurs i tingsrätten. Så länge konkursen inte är fastställd och avslutad i tingsrätten har spelaren också rätt att behålla "klubben i konkurs" som representationsklubb. När konkursen är fastställd måste spelaren byta representationsklubb för möjlighet till fortsatt spel i öppna scratchtävlingar som har tillstånd av SGF.

*Golfklubb/golfbolag:* Från datum för konkursansökan till det att konkursen är fastställd har klubb/bolag rätt att delta i SGF:s tävlingar för klubbtag på den nivå kvalificering skett, under förutsättning att anmälningsavgiften och andra eventuella avgifter är betalda inom föreskriven tid. När konkursen är fastställd i tingsrätten förlorar klubben/bolaget sin plats i SGF:s tävlingar för klubbtag och måste – om nyetablering sker – börja i lägsta serien.



**Vid ombildande**

*Spelaren:* När en golfklubb (M) övergår till ett golfbolag (A1) eller omvänt, har spelaren rätt att behålla representationsklubben resterande del av kalenderåret alternativt rätt att byta representationsklubb.

*Golfklubb/golfbolag:* När en golfklubb (M) övergår till ett golfbolag (A1) eller omvänt förlorar klubben/bolaget sin plats i SGF:s tävlingar för klubblag och måste börja i lägsta serien.

*Anmärkning:* Endast i undantagsfall kan golfklubb/golfbolag, vid ombildande, ges rätt att behålla sin plats i SGF:s tävlingar för klubblag.

**Vid rekonstruktion**

*Spelaren:* Behåller sin representationsklubb även om golfklubben/golfbolaget har en avslutad eller pågående process enligt lagen om företagsrekonstruktion.

*Golfklubb/golfbolag:* Behåller sin plats i SGF:s tävlingar för klubblag även om golfklubben/golfbolaget har en avslutad eller pågående process enligt lagen om företagsrekonstruktion.

**1.3 MÄSTERSKAPSTECKEN OCH MEDALJER****1.3.1 RF:s mästerskapstecken**

Medalj från RF. Finns i en valör (guld). RF:s mästerskapstecken finns i två utföranden: ett för SM och ett för DM.

**1.3.2 SGF:s medalj**

Medalj från SGF. Finns i valörerna guld, silver och brons. SGF:s medalj finns i ett utförande.

**1.3.3 Mästerskapstävlingar enligt RF:s 12 kap. 1 §**

Följande tävlingar är mästerskapstävlingar enligt RF:

- Svenska Mästerskap (SM)
- Svenska Mästerskap för Juniorer (JSM)
- Distriktsmästerskapstävlingar (DM)
- Distriktsmästerskapstävlingar för Juniorer (JDM).

Tävlingarna avser såväl individuella som tävlingar i lag.

**1.3.4 Tävlingar där mästerskapstecken och medaljer delas ut**

RF:s mästerskapstecken delas ut vid SM Match, Lag-SM, JSM Match, JSM Slag och JSM Klubblag, Swedish International och SM Handigolf samt DM (individuellt dam, herr, flickjunior och pojkjunior samt klubblag). SGF:s medalj delas ut vid SM Match, Lag-SM, JSM Match, JSM Slag, JSM Klubblag, Swedish International, SM-veckans alla klasser, SM Klubblag div 1 och 2 samt vid SM Handigolf, Swedish Open for disabled och Swedish Invitational for disabled.

**1.3.5 Fördelning av mästerskapstecken och medaljer**

RF:s mästerskapstecken kan enbart vinnas av spelare som representerar M. En utländsk spelare måste dessutom ha tillstånd av SGF. I DM kan RF:s mästerskapstecken enbart vinnas av spelare som har sin hemmaklubb i distriktet. SGF:s medalj kan vinnas av spelare som representerar M eller A1 och av en utländsk spelare. SGF anskaffar och svarar för gravyr av SGF-medaljer.

**1.3.6 Vandringspris/pokaler**

I vissa tävlingar erhåller segraren ett vandringspris/pokal. Pokalen kan vinnas av alla deltagande spelare i tävlingen och ska graveras med segrarens namn. Segraren får inneha pokalen under året som regerande mästare men pokalen får inte lämna Sverige. Regerande mästare ska se till att vandringspriset är graverat och att kommande arrangör får priset tillhanda. Om ingen tävling hålls nästföljande år, ska den som förvarat priset överlämna det till SGF inom ett år efter mottagandet. SGF förvarar priset till nästa gång tävling om priset äger rum.

**1.4 VILLKOR FÖR DELTAGANDE****1.4.1 Öppen golf**

Öppen golf har gällt i Sverige sedan 1983. Med det menas att spelare oavsett spelarkategori får delta i samma tävling under förutsättning att spelaren, i övrigt, uppfyller villkoren för den aktuella tävlingen. Undantag kan göras för amatörtävlingar med utländska deltagare, viss branschtävlingsverksamhet samt vissa juniortävlingar.

**1.4.2 Rätt att delta i förbundstävlingar****A- och B-tävlingar**

För att få delta i SM Match, JSM Match, JSM Slag, Swedish International, SM-veckan samt vid Swedish Open for disabled, Swedish Invitational for disabled och SM Handigolf måste spelare representera M eller A1 eller vara utländsk spelare som har en representationsklubb. För att få delta i Lag-SM och JSM Klubblag måste spelare representera M, en utländsk spelare måste dessutom ha tillstånd från SGF. För att få delta i SM Klubblag div 1 och 2 måste spelare representera M eller A1.

**C-tävlingar**

Varje distrikt beslutar själv om vilka kategorier av spelare som har rätt att delta i DM och övrig tävlingsverksamhet som respektive distrikt ansvarar för.

**Fråga?****Får en utländsk spelare delta i SM och JSM Klubblag?**

– Ja, men spelaren måste ha tillstånd av SGF för att få delta.

### 1.5 TÄVLINGSBESTÄMMELSER

Enligt Regel 33-1 måste en tävlingsledning fastställa de bestämmelser som gäller för tävlingen. Tävlingsledningen har inte rätt att åsidosätta en regel i Regler för golfspel. I Sverige får tävlingsledningen inte fastställa tävlingsbestämmelser som står i strid med SGF:s bestämmelser, handicapreglerna eller amatörreglerna..

### 1.6 ANSVAR FÖR TÄVLING

SGF har, i enlighet med RF:s och sina egna stadgar samt praxis inom den svenska idrottsrörelsen, det samlade ansvaret för golfidrotten i Sverige och handhar dess internationella kontakter. Detta gäller alla former av golf och alla kategorier spelare. När det gäller professionell golf samverkar SGF med PGA. Den golforganisation som har tävlingstillståndet ansvarar för att tävlingar, tävlingsliknande spel och uppvisningar i golf, anordnade i Sverige, genomförs enligt Spel- och tävlingshandboken. Ansvaret utövas genom att kontroll sker på lämpligt sätt. Ett sätt kan vara att en kompetent tävlingsledare finns. På klubbnivå åligger det klubben att reglera förhållandet mellan klubben och arrangör vid till exempel företags- och branschtävlingar. Detta sker lämpligast genom avtal. Exempel på avtal finns på Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Avtal med extern part som genomförare.

#### 1.6.1 Överordnade myndigheter

I tvister är SGF högsta beslutande nationella organ. SGF:s överordnade organisationer är RF, R&A, EGA och USGA och SGF kan i sin tur hänskjuta frågor till dessa.

#### 1.6.2 Godkännande av tävlingsbestämmelser och tillstånd för tävling

Tävlingar och tävlingsliknande spel arrangerade av SGF:s medlemmar och anslutna associationer eller på dess banor ska följa Spelets regler. Alla officiella tävlingar i Sverige måste ha godkända tävlingsbestämmelser och följa SGF:s bestämmelser, om så inte sker kan påföljd utdömas. Beroende på tävlingens omfattning är det klubben, distriktet eller SGF som kan godkänna tävlingsbestämmelserna eller ge tillstånd till arrangemanget.

##### 1.6.2.1 Godkännande av tävlingsbestämmelser

#### Distriktsomfattande tävlingar

Med distriktsomfattande tävling menas tävling arrangerad på flera klubbar inom ett distrikt. Arrangör som avser att genomföra distriktsomfattande tävling bör, innan tävlingen startar, få tävlingsbestämmelserna godkända av berört distrikt. Arrangerande klubbar ansvarar för genomförandet och för att tävlingen genomförs enligt Spelets regler och godkända tävlingsbestämmelser.

#### Riksomfattande tävlingar

Arrangör av tävling som spelas på flera klubbar i fler än ett distrikt – så kallad riksomfattande tävling – bör, innan tävlingen startar, få tävlingsbestämmelserna godkända av SGF. Arrangerande klubbar ansvarar för genomförandet och för att tävlingarna genomförs enligt Spelets regler och godkända tävlingsbestämmelser.

##### 1.6.2.2 Tävlingar som måste ha tillstånd

#### Tävlingar med finalspel utomlands

För tävlingar med finalspel utomlands gäller enligt amatörreglerna att tillstånd måste erhållas av det nationella golfförbundet. För att få tillstånd krävs att

- det är en finalresa och inte ett pris
- antalet finalister är minst 15 stycken
- finalisterna utsetts på minst fem kvalplatser
- kvältävlingarna var och en har varit öppna för minst 15 deltagare
- det finns hederspris att tävla om i finalen.

Arrangörens ansökan om tillstånd ska innefatta ekonomisk kalkyl, där det framgår vilka kostnader per deltagare som täcks av arrangören. Det totala marknadsvärdet av det som erbjuds deltagarna i finalen får inte överstiga 20 000 kronor per deltagare. Tillståndsgivandet kan innebära vissa kostnader för arrangören.



Teemarkeringar bör inte placeras närmare än tre meter från bakkant på respektive tee.

### Tävlingar med prispengar och SGF Golf Ranking

För översikt av de olika nivåerna se kapitel 6, Tävlingsverksamhet, under avsnitt Tävlingsstrappan. Tävlingar på nivå 1-6 ingår i SGF Golf Ranking.

Tävlingar med prispengar måste ha tillstånd av SGF för att få arrangeras.



#### Nivå 3

##### Nordic Golf League, Svenska Golftourernas högsta tour (A-tävlingar med prispengar)

Nordic Golf League och Svenska Golftourernas högsta nivå är nivån under internationella tourer med utländska arrangörsorganisationer.

#### Nivå 4

##### Nivån under Svenska Golftourernas högsta tour (B-tävlingar med prispengar)

För en tävling på nivå 4 gäller förutom de villkor som anges på nivå 5 ett antal krav, främst gällande prispengar. För att få ingå i nivå 4 måste överenskommelse träffas med SGF.

#### Nivå 5

##### C-tävlingar i SGF Golf Ranking (med prispengar)

För en tävling på nivå 5 gäller förutom samtliga villkor på nivå 6 följande tillägg/korrigeringar:

- Tävlingen måste genomföras i GIT Tävling i den "klubb" för tävlingar med prispengar som SGF administrerar.
- Prispengar måste betalas ut av SGF.
- Om en tävling på nivå 5 är en individuell scratchtävling ska den vara öppen, det vill säga den får inte begränsas för deltagare avseende klubbtilhörighet.
- En tävling på nivå 5 får inte vara en juniortävling men kan vara åldersbegränsad i seniorklasser men ingår i så fall inte i SGF Golf Ranking.
- För att ingå i nivå 5 måste arrangör ansöka om detta hos SGF. Ansökan måste godkännas av SGF och tillståndsavgiften måste betalas.
- För tävling på nivå 5 som inte uppfyller villkoren på nivå 6 kan dispens sökas till Pro-Am, foursome, scramble med flera.
- För att få delta i tävlingar med prispengar måste spelarkategori NA ha betalt erforderlig avgift.

#### Nivå 6

##### C-tävlingar i SGF Golf Ranking (utan prispengar)

För att individuella scratchtävlingar ska kunna ingå i SGF Golf Ranking krävs att tävlingen uppfyller följande krav:

- Tävlingen ska vara en individuell öppen scratchtävling.
- Tävlingen ska vara något av följande alternativ:
  - a) enbart för damer
  - b) enbart för herrar
  - c) med både dam- och herrklass
  - d) för juniorer, antingen för flickor eller pojkar eller med både flick- och pojkklass.
- Tävlingen får inte vara regionalt begränsad med undantag för DM. Dispens kan ges för juniortävlingar som är finalspel inom distriktet.
- Av DM-tävlingar kan endast DM Damer och DM Herrar ingå.
- Tävlingen får inte vara begränsad till åldersklasser med undantag för juniortävlingar.
- Arrangörsklubben väljer själv handicapgräns men handicapgränsen får inte vara högre än 36.
- Damtävling samt juniortävling flickor ska tillåta ett startfält på minst 15 spelare. Hertävling samt juniortävling pojkar ska tillåta ett startfält på minst 40 spelare.
- Startfältet ska till minst 90 procent tas ut genom objektiv uttagning. Det finns två valmöjligheter:
  - a) uttagning via handicap
  - b) uttagning via placering på SGF Golf Ranking vid anmälningstidens utgång (denna uttagningsmetod kräver ett omfattande manuellt arbete).
- Tävlingen ska spelas över minst 36 hål. Dispens kan sökas för tävling över färre hål.
- Tävlingen måste administreras i GIT Tävling.
- För att ingå i SGF Golf Ranking måste arrangör ansöka om detta hos SGF. Ansökan måste godkännas av SGF och tillståndsavgiften måste betalas.

Prispengar får enbart betalas ut av SGF. SGF kontrollerar på så sätt att prispengar enbart betalas ut till de spelare som är berättigade att ta emot prispengar.

### 1.6.3 Evenemang på golfklubb med extern part som genomförare

Vid anlitan av tredje man för genomförande av tävling, tävlingsliknande spel och uppvisningsspel ska skriftlig överenskommelse (avtal) träffas med denne. Förslag på avtal se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Avtal med extern part som genomförare.

## 1.7 TRANSPORTMEDEL

### 1.7.1 Allmänt

SGF:s grundsyn är att golf är en idrott och friskvårdsaktivitet varför användandet av transportmedel som golfbil, golfmoped, cykel eller motsvarande ska regleras. När det gäller tävlingsregeln gällande transportmedel se kapitel 8, Tävlingsbestämmelser, Tävlingsregler.

Terrängkörningslagen är en förbudslagstiftning som förbjuder körning med golfbil och golfmoped om inte särskilt tillstånd, dispens, har beviljats. Klubbens dispens utfärdas av länsstyrelsen och kan omfatta en enskild anläggning eller alla klubbar och golfanläggningar inom ett geografiskt område. Länsstyrelsen beviljar dispens med stöd av Naturvårdsver-

kets rekommendationer. Distriktet ansöker om dispens och de flesta klubbar har en beviljad generell dispens som omfattar alla klubbar inom distriktet. Med länsstyrelsens dispens som grund kan markägaren tillåta körning. Körning med golfbil kräver B-körkort och föraren ska ha fyllt 18 år. En golfbil är registreringspliktig och trafikförsäkring är obligatorisk.

Läs mer om olika fordon, körkortskrav, försäkringar, alkohol, uthyrningsavtal med mera i SGF:s dokument "Fordon i samband med golfspel" på golf.se. I Decision 33-8/4 finns ytterligare information beträffande transportmedel.

### 1.7.2 Tillstånd att framföra transportmedel – klubb

Länsstyrelsens dispens omfattar på vilket sätt och var körning ska tillåtas. Klubben fattar beslut om vem som får använda transportmedel. All körning vid sällskaps- och tävlingsspel, som inte är en Förbundstävling (enbart A- och B-tävlingar), beslutas, regleras och kontrolleras av varje enskild klubb och tävlingsledning samt varje distrikt. Varken länsstyrelsens dispens eller annan myndighet ställer krav på uppvisande av läkarintyg. Klubbar kan hantera dispensen på olika sätt:

- Vissa klubbar tillåter allmän körning efter behov och tillgänglighet utan behovsprövning.
- Andra klubbar kräver att spelaren har ett tillstånd i linje med SGF:s grundsyn om idrott och friskvård.

### 1.7.3 Tillstånd att framföra transportmedel – spelare

Tillstånd för en spelare att framföra transportmedel kan enbart utfärdas av spelarens hemmaklubb. För att få tillstånd att framföra transportmedel rekommenderar SGF en spelare att göra följande:

1. Skaffa ett läkarintyg som styrker rörelsenedsättning med fastställd giltighetstid. För att erhålla tillstånd krävs att rörelsenedsättning är av kronisk karaktär.
2. Läkarintyget ska bedömas av spelarens hemmaklubbs styrelse som vid godkännande ger tillstånd för spelaren att framföra transportmedel.
3. Hemmaklubbens tillstånd ska visas upp vid varje speltillfälle på de klubbar där det krävs.

### Förbundstävlingar (A- och B-tävlingar)

För att få tillstånd att framföra transportmedel i A- och B-tävlingar krävs tillstånd av SGF:s förbundsläkare. För att erhålla sådant tillstånd krävs att läkarintyg som styrker rörelsenedsättning med fastställd giltighetstid skickas till SGF minst två veckor innan tillståndet ska användas. För att erhålla tillstånd krävs att rörelsenedsättning är av kronisk karaktär.

## 1.8 SÄKER GOLF

Under tävling och utövande av golfspel i övrigt gäller att spelaren följer SGF:s riktlinjer och bestämmelser beträffande Säker golf. Mer information finns i Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Säker golf.

## 1.9 REN IDROTT

RF:s idéprogram "Idrotten vill" slår fast att svensk idrott genom sin verksamhet vill medverka till en positiv utveckling i samhället och aktivt ta ställning mot det som är dåligt och nedbrytande.

*"Svensk idrott vill inte att alkoholdrycker ska förekomma bland vare sig ledare eller aktiva i samband med barn- och ungdomsverksamhet. Det ska råda nolltolerans mot narkotika och antidoping och vi arbetar för en tobaksfri idrott."*

SGF ställer sig helt bakom dessa riktlinjer. Regelverket vid brott mot SGF:s bestämmelser rörande alkohol, dopning och tobak beskrivs längre fram under Disciplinär åtgärd, uteslutning och bestraffning.

### 1.9.1 Alkohol och droger

En spelare får inte konsumera droger eller alkoholhaltiga drycker med mer än 2,25 volymprocent alkohol under en tävlingsrond. En spelare får heller inte vara berusad eller på annat sätt påverkad av droger under en tävlingsrond. Här gäller samma krav på spelaren som lagstiftningen ställer på bilförare. Tävlingsledningen har rätt att diskvalificera en spelare enligt Regel 33-7 om spelaren bryter mot dessa bestämmelser.

### Alkoholhaltiga drycker som priser och namn i tävlingar

Alkoholhaltiga drycker med styrka högre än 15 volymprocent får inte delas ut som priser i tävlingar och det får heller inte ges reklam för dessa drycker i samband med tävling. Undantag för reklam gäller i utrymmen där alkohol, enligt lagstiftning, får säljas och förtäras. Klubben har ansvaret för att alkoholhaltiga drycker med styrka lägre än 15 volymprocent inte utgör ett dominerande inslag i tävlingssammanhang exempelvis som reklam för priser eller delas ut som pris till spelare med ålder lägre än vad lagstiftningen för inköp anger. En golftävling där spritprodukters varunamn framgår får inte anordnas. En golftävling får, i sitt namn eller i tävlingsbestämmelserna, inte heller innehålla uppmaningar, kommersiella slogans eller budskap som uppmanar till förtäring av alkoholhaltiga drycker. Tävlingar där varunamn för vin- eller ölprodukter ingår kan få förekomma efter samråd med SGF. Reklam för alkoholhaltiga drycker med styrka lägre än 15 volymprocent får förekomma, men får inte utgöra ett dominerande inslag på banan eller i anslutning till klubbhusområde, parkering, övningsområden eller utrymme där barn och ungdom vistas. Ovanstående restriktioner gäller även för de tillfällen då golfbanan är upplåten för företagsgolf, branschgolf eller liknande.

#### Fråga?

#### Får en klubb dela ut vinfaskor i pris?

– Ja, alkoholhaltiga drycker får delas ut som priser i tävlingar. Dryckerna får dock maximalt innehålla 15 volymprocent alkohol.



### 1.9.2 Antidoping

En spelare är ansvarig för att känna till vad som utgör dopingförseelser och vilka substanser och metoder som anges i Dopinglistan publicerad av WADA (världsanti-dopingbyrå). Spelaren är personligen ansvarig för att säkerställa att hon/han inte får i sig någon förbjuden substans. Spelaren ansvarar för förbjuden substans eller dess metaboliter eller markörer som förekommit i spelarens prov. Avstängning ska kunna komma i fråga även om spelaren inte fått i sig förbjuden substans med uppsåt eller genom fel, försummelse eller medvetet bruk. För mer information se golf.se.

### Tillstånd och tillståndsansökan

Spelare som behöver bruka en förbjuden substans eller förbjuden metod i medicinskt syfte ska ansöka om medicinsk dispens hos dopingkommissionen senast 30 dagar före spelarens nästa tävling. Ansökan finns att skriva ut på rf.se. Spelaren får inte utgå ifrån att ansökan om medicinsk dispens kommer att godkännas. Bruk, innehav eller annan hantering av förbjuden substans eller förbjuden metod – innan medicinsk dispens meddelats – sker helt och hållet på spelarens egen risk. Spelare som behöver bruka en förbjuden substans eller förbjuden metod i medicinskt syfte måste få medicinsk dispens för att få starta. Nationellt har regler om tillstånd tillkommit för att möjliggöra för idrottsutövare, som under kortare eller längre tid på medicinska grunder måste använda dopingklassade läkemedel, att utöva sin idrott. SGF:s förbunds läkare och handläggare i dopingfrågor kan svara på frågor om ytterligare information är nödvändig.

### 1.9.3 Tobak

SGF anser att tobaksbruk inte hör ihop med golfspel. Klubb eller annan arrangör av tävling har själv att bestämma vilka regler som ska gälla under tävlingsspelet. SGF anser att användandet av tobaksprodukter i av SGF arrangerade juniortävlingar inte bör förekomma. Klubben har själv att bestämma vilka regler som i övrigt bör gälla på golfbanan och i klubbhuset. En golftävling där tobaksprodukters varunamn framgår får inte anordnas. En golftävling får, i sitt namn eller i tävlingsbestämmelserna, inte heller innehålla uppmaningar, kommersiella slogans eller budskap som uppmanar till användandet av tobaksprodukter.

## 1.10 VADHÅLLNING ("BETTING")

Vadhållning innebär att man satsar pengar på något som kommer att hända i framtiden, eller på något som redan har hänt men utan att man vet resultatet. Att satsa på en viss händelse kallas också för att ingå ett vad (i golfen ofta kallat att "betta").

Det är i princip inte tillåtet i Sverige att arrangera vadhållning eller att delta i en illegal vadhållning. Det är också sedan den 1 juni 2015 förbjudet för alla ledare och aktiva att spela och satsa pengar i vadhållning i en tävling där de själva deltar på något sätt. Personer och föreningar som bryter mot RF:s reglemente om otillåten vadhållning samt manipulation av idrottslig verksamhet, riskerar att bli avstängda i högst 10 år eller bötfällda upp till 500 000 kr. I de fall en arrangörsklubb brustit i sin kontrollskyldighet ställs även klubben ansvarig.

Dessa regler gäller för alla golfspelare, golfklubbar och golfbolag på samtliga golftävlingar. En amatörspelare kan dessutom förlora sin amatörstatus genom att delta i en vadhållning.

Vadhållning – betting – med mindre belopp inom ett slutet sällskap, det vill säga ett mindre kamratgång, vid sällskapsspel eller träning, faller utanför förbudsreglerna.

### Fråga?

**Vi är ett stort kompisgäng som träffas och satsar en hundralapp. Topp tre delar på pengarna. Vad gäller?**

– Detta är inte tillåtet. Det är ett brott mot både amatörreglerna och RF:s bestämmelser om vadhållning.

### Generell tävlingsbestämmelse angående vadhållning (ur RF:s reglemente)

*"Aktiv, ledare, domare eller annan som kan påverka resultatet av en tävling eller delmoment under en tävling, får inte själv eller genom ombud, vare sig inom eller utom riket, ingå vadhållning gällande utgången av tävlingen eller annat förhållande rörande tävlingen av vad slag det än må vara.*

*Inte heller får personen ingå vadhållning enligt ovan som rör tävling som medlemmar i dennes klubb, inom samma idrott, är delaktig i.*

*Det är även förbjudet att delta i eller på annat sätt medverka till sådan manipulation som angetts ovan oavsett om personen själv eller genom ombud ingått vadhållning.*

*Om en sådan person blir kontaktad av någon annan för att medverka till vadhållning på angivet sätt är personen skyldig att omgående underrätta SGF om detta.*

*Den som medverkar eller försöker medverka till manipulation enligt ovan ska anmälas till bestraffning enligt 14 kap. RF:s stadgar."*

## 1.11 DISCIPLINÄR ÅTGÄRD, UTESLUTNING OCH BESTRAFFNING

### 1.11.1 Spelares förseelser i strid med SGF:s bestämmelser

När en spelare befinner sig på banan, övningsområdet eller klubbhusområdet och begår ett brott mot SGF:s bestämmelser eller mot klubbens ordningsföreskrifter, kan spelaren komma att avisas från banan, övningsområdet respektive klubbhusområdet, och av klubbstyrelsen dessutom motta en skriftlig varning. Sker incidenten under tävling regleras tävlingsbestämmelserna påföljden. Enligt Regel 33-7 kan en spelare som gör sig skyldig till ett allvarligt brott mot golfetiketten diskvalificeras av tävlingsledningen. Brott mot golfreglerna behandlas i Regler för golfspel. Den spelare som av tävlingsled-

ning eller tävlingsdomare diskvalificerats från en tävling kan också bestraffas enligt RF:s stadgar enligt nedan för samma brott. Detsamma gäller spelare som bryter mot SGF:s bestämmelser gällande säker golf. Förseelser som strider mot klubbens verksamhet och ändamål enligt klubbens stadgar, ordningsföreskrifter med mera kan leda till en eller flera av nedanstående åtgärder.

### 1.11.2 Avvisad från klubbens område

Medlemmar eller gäster som grovt eller vid upprepade tillfällen bryter mot klubbens ordningsföreskrifter rörande uppträdande på banan, övningsområden eller klubbhus får avvisas från klubbens område av bemyndigad person (till exempel klubbchef, greenkeeper eller tävlingsledare). Klubben bör rapportera händelsen vidare till gästspelarens hemmaklubb för vidare handläggning.

### 1.11.3 Disciplinär åtgärd

Inom ramen för klubbens löpande verksamhet kan klubben, i begränsad omfattning, vidta disciplinär åtgärd mot medlem under mycket kort tid (maximalt 14 dagar). En sådan disciplinär åtgärd – kan kallas utestängning – är inte någon form av bestraffning utan en åtgärd av intern ordningsskapande karaktär. Således äger medlemmen rätt till sitt Golf-ID under denna tid. Beslut om disciplinär åtgärd ska ske i så nära anslutning till förseelsen som möjligt. Beslutet, som ska vara skriftligt och motiverat, kan inte överklagas. Medlemmen kan då utestängas från samtliga eller enskilda aktiviteter, till exempel klubbens tränings- eller tävlingsverksamhet. Det senare kan även gälla representation i tävling.

### 1.11.4 Uteslutning

En klubb kan, om dess stadgar medger detta, skriftligen meddela varning till en medlem som på något sätt misskött sig men där tillräckliga skäl för uteslutning inte föreligger. En klubbstyrelse kan också av skäl som sägs i klubbens stadgar utesluta en medlem. En uteslutning behöver inte gälla för all framtid utan kan begränsas till att omfatta viss tid, i så fall högst sex månader. Klubbstyrelsen ska innan beslut om uteslutning fattas ta hänsyn till om varning tidigare utdelats. Tidsbegränsade och icke tidsbegränsade uteslutningar leder till att medlemmen tappar sitt medlemskap och därmed alla sina rättigheter, men också skyldigheter, gentemot klubben som följer av ett medlemskap. Beslut i klubben kan överklagas till SGF.

### 1.11.5 Besträffning

Brott mot tävlingsbestämmelser kan leda till bestraffning och påföljd. Med bestraffning avses i detta sammanhang en åtgärd mot en klubb, enskild medlem med flera, enligt kapitel 14 i RF:s stadgar. Förseelser som kan medföra bestraffning anges uttömmande i kapitlets andra paragraf och omfattar bland annat brott mot SGF:s bestämmelser. Besträffning kan komma ifråga inte bara för förseelse som begåtts under tävling och övnings- och sällskapsspel utan också i annat samband med idrottsutövning. Påföljderna är tillrättavisning, avstängning (tidigare kallad diskvalifikation) i högst två år eller böter på högst 500 000 kronor. En klubbstyrelse har inte i något fall rätt att vidta en sådan åtgärd. En skriftlig anmälan ska skyndsamt göras till första instans i

respektive distrikt. Ytterligare information finns i Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Anmälningsmall och incidentrapport samt bilaga Råd-regler-besträffningsärenden.

En skriftlig anmälan ska innehålla

- namn på den anmälde
- tydlig uppgift om den förseelse som anses vara begången
- beskrivning av närmare omständigheter rörande det inträffade
- uppgifter om den bevisning som åberopas
- anmälares underskrift.

Beslut i distrikt kan överklagas till SGF.

Klubben beslutar enligt sina stadgar om:

- Varning.
- Uteslutning.

Dessa beslut kan överklagas till SGF, se kapitel 15 i RF:s stadgar.

En klubb kan enligt "praxis" besluta om:

- Utestängning av klubbmedlem från aktiviteter på klubben högst 14 dagar.
- Utestängning av andra personer (om villkoren se JurN:s beslut 29 juli 2011, dnr 6 och 7/2011).

Dessa beslut kan inte överklagas.

Distriktet beslutar i första instans i bestraffningsärenden enligt kapitel 14 i RF:s stadgar utom i ärenden om förseelse begången vid Förbundstävling (A- och B-tävlingar) eller internationell tävling där JurN har förbehållits bestraffningsrätten. Beslut av distriktet kan överklagas till SGF och beslut av JurN kan överklagas till Riksidrottsnämnden (RIN).

## 1.12 REGELKOMMITTÉN

### 1.12.1 Sammansättning

RK ska bestå av cirka tio ledamöter där samtliga ledamöter representerar en viss specialistkompetens eller där ledamöten på annat sätt kan sägas utgöra en särskilt viktig resurs. RK:s ledamöter bör verka som aktiva domare eller tävlingsledare i samband med tävlingsuppdrag inom Sverige och vid tillfälle även internationellt.

### 1.12.2 Uppdrag

- RK är det organ inom SGF som, på direkt delegation från FS, ansvarar för frågor som handlar om golfens regelverk, det vill säga Regler för golfspel, EGA Handicapregler och amatörreglerna.
- RK ska i alla frågor som rör större eller principiella förändringar av regelverken informera, samråda och inhämta FS:s uppfattning innan kommittén fattar beslut eller framför SGF:s ståndpunkt i ämnet till internationella golforganisationer.
- RK har mandat att fatta beslut i alla frågor som handlar om golfens regelverk och

inkomna tävlingsfrågor (frågor om t ex tävlingsbestämmelser), inkluderande överklagande av beslut fattade av distrikt eller klubb, som inte rör bestraffningsärenden enligt kapitel 14 i RF:s stadgar.

- RK medverkar i utbildning kring regelverken när sådan utbildning genomförs direkt eller indirekt i SGF:s regi och stöder annan utbildningsverksamhet inom SGF.
- RK är indelad i och arbetar och bereder frågor i fyra olika arbetsutskott (1. Regler för golfspel, 2. EGA Handicapregler, 3. Amatörregler, 4. Klubb- och utrustning).
- RK sammanträder tre-fyra gånger per år och behandlar då även inkomna frågor och andra frågor som anses vara av principiell vikt för tillämpningen av regelverken.

### 1.12.3 Aktiviteter

RK ska

- genomföra förbundsdomarkonferensen, producera förbundsdomarprovet, ansvara för distriktsdomarprovet, examinera förbundsdomare och vara ett stöd för dessa i deras arbete
- finnas representerad vid PGA European Tour-konferensen
- vidareutbilda/kompetensutveckla förbundsdomarkåren genom deltagande i USGA/PGA Rules Workshop eller i R&A Referee School
- finnas till förfogande för de mest kvalificerade domaruppdragen
- samverka med FS genom dess representant och när det påkallas genom möte, skriftlig korrespondens eller både och.

### Tillsammans med SGF:s personal ska RK

- utforma och ibland översätta regelverk och utbildningsmaterial med utgångspunkt i Regler för golfspel, EGA Handicapregler, Spel- och tävlingshandboken och Amatörregler
- verka för internationella utbyten för FD
- förmedla viktig information på Spel- och tävlingsinfobanken och i SGF:s kommunikationskanaler
- vara remissinstans för Spel- och tävlingshandboken i samband med revisionsarbetet
- genomföra TLR2-utbildningar (centralt) samt underhålla och utveckla TLR-utbildningarna
- besvara inkomna frågor om regler, handicap, utrustning och amatörism inom ramen för kommitténs möten (om frågan är av principiell prejudicerande karaktär)
- underhålla och odla internationella kontakter som hänför sig till något av regelverken med syftet att ta hem kunskap och på så sätt förbättra svensk golfsamlade kompetens
- genomföra TLR-utbildning
- pröva inkomna protester mot beslut angående regler, handicap, utrustning, amatörism och tävling. RK prövar beslut i enlighet med Regel 34-3 och uttalar sig om riktigheten i av andra fattade beslut.

## 1.13 JURIDISKA NÄMNDEN (JURN)

### 1.13.1 Sammansättning

JurN består av förtroendevalda jurister (cirka fem personer) som arbetar på uppdrag av FS. JurN fattar beslut i klubb- och bestraffningsärenden (enligt RF:s stadgar) samt biträder FS i andra idrottsjuridiska ärenden på begäran.

### 1.13.2 Uppdrag

Det åligger JurN att självständigt

- fortlöpande granska SGF:s stadgar med hänsyn till RF:s och SGF:s verksamhet och avge förslag till stadgeändringar
- följa den idrottsjuridiska utvecklingen i Sverige och göra FS uppmärksam på de frågor av intresse för SGF som därvid uppkommer
- fatta beslut i ärenden om bestraffning och bestraffningsorgan enligt kapitel 14 i RF:s stadgar och därvid fullgöra vad FS förbehållit sig enligt 24 § i SGF:s stadgar
- fatta beslut i överklagade ärenden om vägrat medlemskap, beslut om uteslutning eller varning enligt kapitel 15 1 § i RF:s stadgar
- fatta beslut i övriga överklagade ärenden enligt kapitel 15 3 § i RF:s stadgar där frågan rör beslut av en klubbs eller distrikts årsmöte eller styrelse.

JurN ska dock med eget förslag till beslut till FS överlämna ärende av stor principiell betydelse, ärende som rör uteslutning av klubb eller annat ärende där särskilda skäl talar för att FS beslutar i ärendet.

Beslut som JurN fattar enligt kapitel 14 och 15 i RF:s stadgar ska snarast anmälas till FS.

Det åligger JurN att på begäran


- biträda FS i frågor angående tillämpning av RF:s stadgar
- biträda FS med förslag till yttranden till domstolar och andra myndigheter
- biträda SGF:s organ med granskning av civilrättsliga avtal och annan juridisk rådgivning
- biträda distrikt med råd och anvisningar i stadgefrågor och liknande frågor
- biträda FS med förslag till beslut i frågor om medlemskap i eller anslutning till SGF samt biträda klubbar och distrikt med råd och anvisningar i obestandsfrågor.

### 1.13.3 Aktiviteter

JurN anordnar ett dagseminarium om disciplinär verksamhet för distriktets juridiska kommittéer. Kommittéerna är första instans i bestraffningsärenden och syftet med seminariet är utbildning och erfarenhetsutbyte så att förseelser behandlas och bedöms så likvärdigt som möjligt i hela landet. Varje distrikt inbjuds att delta med maximalt två representanter med ansvar för den disciplinära verksamheten. Seminariet genomförs vart tredje år.



# Spelet och banan



**Hur en bana sätts upp** har stor påverkan på hur banan spelas och upplevs av spelarna. Bra slag ska belönas och dåliga slag ska straffa sig. Planera banuppsättningen från tee till green. Svårigheten på banan kan också varieras med teeplaceringar, klipphöjden på ruff, hur snabbt bollen rullar på greenerna och vilka hållplaceringar som används.



## 2

## Spelet och banan

### 2.1 GOLFBANA

Allmänt sett är en golfbana en idrottsanläggning iordningställd för spelet golf. Den ska innehålla ett antal hål och varje hål ska ha en utslagsplats och en green för puttning. För att kunna spela handicapgrundande ronder i Sverige måste golfbanan vara värderad enligt USGA:s banvärderingssystem. Utomlands kan en svensk spelare spela handicapronder även på en bana värderad enligt CONGU:s SSS-system (Standard Scratch Score).

De krav som USGA ställer för godkänd banvärdering är att

- golfbanan är minst 1 371 meter lång per nio hål
- minst ett av hålen per nio hål är minst 228 meter långt
- minst två hål på en 12-håls bana är minst 228 meter långa.

Detta är också de grundläggande kraven för medlemskap i och anslutning till SGF. Ytterligare information finns i Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Definition av golfbana.

En bana kan tillfälligt sakna giltig banvärdering, exempelvis till följd av bankondition och vinterförhållanden. Exempel på detta kan vara att banan

- har fler än en provisorisk green per nio hål
- avviker i total längd mer än 100 meter över 18 hål eller 50 meter över nio hål.

Ronder genomförda på sådana banor är inte handicapronder. Respektive klubb ska själv avgöra och besluta när en bana saknar giltig banvärdering. Beslutet ska anslås.

### 2.2 GOLFETIKETT

Varje klubb bör, i mesta möjliga mån, verka för att de rekommendationer och anvisningar som beskrivs i Regler för golfspel (Avsnitt 1 – Etikett, uppträdande på banan) efterföljs av medlemmar och gäster.

### 2.3 LOKALA ORDNINGSFÖRESKRIFTER

Varje klubb har rätt att utfärda lokala ordningsföreskrifter, vilka inte ska förväxlas med lokala regler. Lokala ordningsföreskrifter som utfärdas av en klubb gäller främst uppträdande på klubb och bana, säkerhetsfrågor för spelare och banpersonal, hur spelet ska flyta på banan med mera. Lokala ordningsföreskrifter har ingen pliktpåföljd för brott mot dem, men en klubb kan fastställa andra typer av påföljder som till exempel: "Överträdelse av lokal ordningsföreskrift kan leda till tillsägelse eller annan disciplinär

åtgärd." Disciplinära åtgärder finns beskrivna i kapitel 1, SGF:s bestämmelser. Exempel på förslag till formulering av ett antal lokala ordningsföreskrifter, inklusive fördjupningstext med mer information för sådana föreskrifter, finns dessutom på Spel- och tävlingsinfobanken.

### 2.4 TEEMARKERINGAR

På varje utslagsplats ska det finnas en fast mätpunkt. Teemarkeringar bör inte placeras närmare än tre meter från bakkant på respektive tee.

### 2.5 REKOMMENDATION FÖR AVSTÅNDSMARKERINGAR

Avståndsmarkeringar på banan (pinnar eller plattor) ska i första hand utvisa avståndet från markeringen till greenens mitt. Plattor i fairway rekommenderas vara vita för 200 meter, gula för 150 meter och röda för 100 meter.

### 2.6 HOLE-IN-ONE (HIO)

Med hole-in-one (HIO) menas att ha scoren 1, enligt Regler för golfspel, på ett hål under en påbörjad rond. Dessutom gäller följande villkor:

- Banan måste ha giltig banvärdering.
- Spelet ska ha påbörjats på av tävlingsledningen/klubben anvisad första tee och hålen ska ha spelats i rätt ordningsföljd.
- Bollen ska ha hålat på ordinarie green efter ett slag från för rondens bestämd tee.
- Scoren måste kunna intygas av markör, annan spelare eller person som sett slaget och godkännas av klubben.

*Anmärkning 1:* Rondens behöver inte fullföljas.

*Anmärkning 2:* Hålets längd saknar betydelse.

*Anmärkning 3:* Om en spelare har scoren 1 på hål 1 eller hål 2 (eller på båda) och det senare under rondens visar sig att spelaren brutit mot någon av följande regler: 4-1, 4-2, 4-4 (Klubbor), 6-4 (Caddie) och om tävlingsregeln beträffande transportmedel används, är det inte hole-in-one.

#### Fråga?

#### Räknas mitt hole-in-one? Jag spelade inte alla 18 hål.

– Ja, om du spelade hålen i rätt ordning och började på av klubben anvisad första tee. Rondens behöver inte fullföljas.

## 2.7 BANREKORD

Benämningen banrekord finns inte definierad i Regler för golfspel men det är allmänt accepterat att ett rekordresultat brutto bör godkännas som officiellt banrekord endast om det skett i slagspel under tävling på bana som har giltig banvärdering. Banrekord noteras i regel enbart från den tee som anses vara backtee för damer respektive herrar.

*Rekommendation 1:* Ett rekordresultat bör godkännas som banrekord även om en lokal regel tillåtit lägesförbättring.

*Rekommendation 2:* Efter en omfattande ombyggnad av bana, ska nytt banrekord godkännas endast om banans course rating (CR) förändrats.

## 2.8 BANMARKERINGAR

En bana ska ha tydligt utmärkta banmarkeringar. I detta innefattas:

- (i) Banan och out of bounds
- (ii) Gränserna för vattenhinder och sidovattenhinder
- (iii) Mark under arbete (MUA)
- (iv) Hindrande föremål och organiska delar av banan

Se även kapitel 9, Lokala regler, för rekommendationer avseende färger på banmarkeringar.

### 2.8.1 Banan och out of bounds

Markeringar för out of bounds ska vara placerade så att det är lätt att bedöma om bollen är på banan eller out of bounds. Detta gäller såväl avståndet mellan markeringarna som klippning runt dem. Om gränsen för out of bounds behöver förtydligas kan linjen sprayas. Om out of bounds avses fortsätta bortanför markeringarna bör markeringen avslutas med en sprayad pilmarkering alternativt två markeringar som tydligt visar i vilken riktning gränsen fortsätter.

### 2.8.2 Gränserna för vattenhinder och sidovattenhinder

Vattenhinder och sidovattenhinder, det vill säga gula respektive röda markeringar, bör vara placerade på någorlunda välklippt underlag och där marken bryter ner mot hindret. Om hindret syns bra kan plattor eller spraylinjer användas vilket underlättar banskötseln. Ett hinder markerat med plattor bör ha en eller ett par pinnar som referensmarkeringar framför allt för att visa hindrets borte och hitre gräns samt gräns i sida. Det är bättre att en buske innefattas i hindret än att linjen går rätt igenom den.

### 2.8.3 Mark under arbete (MUA)

De områden som är markerade som MUA på banan när det inte är tävling kan vara nysådda områden, skador orsakade av maskiner, fällda träd eller liknande. På framför allt större tävlingar bör tävlingsledningen markera MUA mer noggrant. Områden som är ojämna eller har dålig gräsväxt på den finklippta delen av spelfältet (områden som är nedklippta till samma klipp höjd som fairway eller lägre) eller väldigt nära fairway i landningsområdena, bör markeras. Det viktiga är dock att man hittar en jämn och konsekvent nivå.

Om en bana har många ojämna områden på fairway med dålig gräsväxt bör tävlingen genomföras med lägesförbättring på fairway. Om lägesförbättring inte används på en sådan bana riskerar markeringsarbetet att bli alltför omfattande och det finns alltid risk att man missar att markera något vilket kan leda till inkonsekvens och därmed orättvisor. Vid MUA-markeringar är det viktigt att bedöma vilka områden som berörs av normalt spel. Vid sprayning bör man hellre spraya större områden än flera små som angränsar till varandra. Tänk efter var närmaste punkt för lättnad och droppområden blir innan sprayning påbörjas.

Åk runt banan och skaffa ett totalintryck innan MUA-markeringar påbörjas. Totalintrycket ska bestämma nivån för markeringarna. Spelarna värdesätter konsekvens och rättvisa före att banan är perfekt eller att man i alla dåliga lägen får lättnad.

### 2.8.4 Hindrande föremål och organisk del av banan

Om vägar, belagda stigar, stenmurar, stockar runt tee eller vattenhinder, planterade buskage med mera inte definieras genom en lokal regel som organiska delar av banan, gäller Regel 24-2.

## 2.9 BANUPPSÄTTNING – COURSE SET-UP

Hur en bana sätts upp har stor påverkan på hur banan spelas och upplevs av spelarna. Bra slag ska belönas och dåliga slag ska straffa sig. Planera banuppsättningen från tee till green. Svårigheten på banan kan också varieras med teeplaceringar, klipp höjden på ruff, hur snabbt bollen rullar på greenerna och vilka hålplaceringar som används. Den som gör banuppsättningen bör också tänka på vilken kategori av spelare som ska spela: damer, herrar, juniorer, hög- eller låghandicappare.

Några råd och saker att betänka avseende banuppsättning.

### 2.9.1 Tee

- Klipp hela tee i tävlingshöjd.
- Vid lagning av torvmärken använd sand och jordblandning med gräsfrön.
- Om grästeer är för dålig – byt till annan tee om det fungerar speltekniskt – annars använd matta.
- Placera teemarkeringarna där det är så plant som möjligt för såväl bollens läge som stans.
- Ta ut avstånd mellan teemarkeringarna så att såväl höger- som vänsterspelare kan ta plan stans. Tänk på avståndet bakåt i svingen.
- Rikta tee mitt i fairway.
- På korta par 4- och 5-hål kan teeplaceringarna skapa utmaning för spelare att nå green på ett respektive två slag.
- På par 3-hål kan teeplaceringarna varieras mellan ronderna så att samma hål spelas med olika klubbor för spelarna.
- Observera att man kan variera längden på hålen men banan får inte avvika mer än 100 meter per 18 hål för att den ska ha giltig banvärdering, något den måste ha för att en rond ska vara handicapgrundande.
- Vid större tävlingar bör teeplaceringar på första inspelsdagen vara så långt bak som möjligt på varje tee.

### 2.9.2 Fairway och semiruff/ruff

- Klipp fairway med hålens konturer.
- Ju smalare fairway klipps, desto större chans/risk att spelarna slår ut med kortare klubbor.
- Samma klipphöjd under inspelsrond som tävlingsrond.
- Om det är dagg på morgonen så rekommenderas att fairway klipps på kvällen dagen före för att undvika klumpar med gräsklipp. På tävlingsdagens morgon görs i dessa fall avdagning.
- Semiruff och ruff kan med fördel vara svår att slå ifrån, men det ska vara lätt att hitta bollen i den.

### 2.9.3 Bunker och bunkersand

- Kontrollera att bunkerkanterna är välskurna för att underlätta spel- och regelsituationer.
- Hellre för lite än för mycket bunkersand.
- 2-3 cm lös sand sedan hårdare underlag.
- Nästan ingen lös sand i bunkerväggarna så att bollen inte pluggas i väggen utan stoppas och rullar ner till mer normalt bunkerläge.
- Kratta bunkerarna tävlingsdagens morgon.

### 2.9.4 Foregreen

- Kortklipp foregreen och ha gärna semiruff i direkt anslutning till foregreen.
- Öppningen mot fairway bör oftast se ut: green > foregreen > fairway.
- Ruff runt hela greenen kan vara en spännande svårighet, speciellt på par 3-hål.
- Upphöjd green kan ha fairwayklippning i lutningen upp mot green – en intressant svårighet (bollen rullar ner en bit).
- Hårdheten på foregreen bör vara samma som på green.

### 2.9.5 Green

- Samma klipphöjd under inspelsrond som tävlingsrond.
- Korsklipp gärna greenen eller använd vältning (eller både och).
- Det viktiga är att en boll rullar bra och håller linjen.
- Ju snabbare greener, desto svårare.
- Greenerna får inte göras snabbare än vad deras konstruktion, det vill säga lutningar, tillåter.

### 2.9.6 Hålpaceringar

- Under inspelsrond rekommenderas att hål inte placeras i områden som ska användas under tävlingen.
- Fundera hur spelare går in och ut från green (dessa slits mer) för att avgöra lämpliga områden för hålpacering.
- Ta hänsyn till hur hålet kommer att spelas. Långa inspel kräver mer greenyta vid landning än korta inspel.
- Är det risk för regn så tänk på var vattnet brukar samlas på greenen.
- Titta på greenytans kvalitet, om det finns kala fläckar, gamla hålpaceringar eller många nedslagsmärken i tänkta områden.

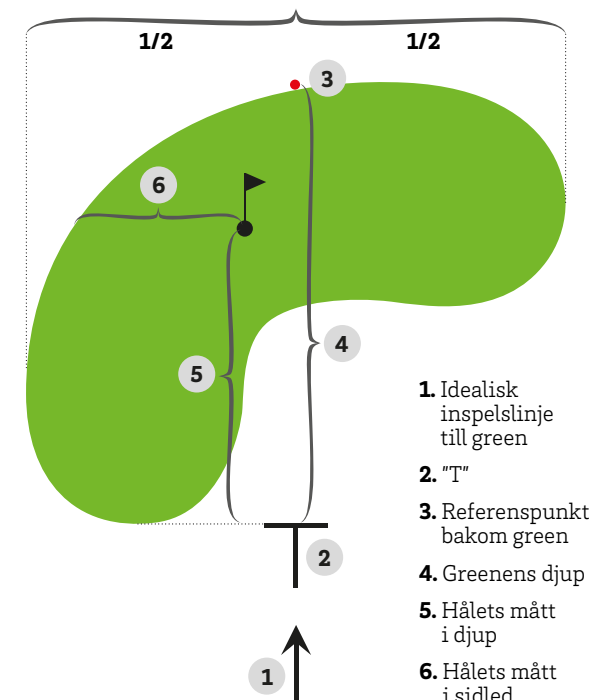
- Balansera valet av hålpaceringar över hela banan utifrån följande: höger, vänster, mitt, fram och bak. Svårighetsgraden kan fördelas med sex lätta, sex svåra samt sex medelsvåra hålpaceringar.
- Det rekommenderas att hålen inte sätts närmare greenkant än tre till fyra meter och inte närmare en kraftig lutning (platågreen) än tre meter.
- Ett område med radie 65-100 cm runt hålet ska vara så plant som möjligt.
- Om hela greenen sluttar ska området runt hålet vara så plant som möjligt i lutningen.
- Hålet ska skäras vertikalt och inte jäms med lutningen.

### 2.9.7 Mall hålpaceringar

Riktlinjer:


1. Fastställ en idealisk inspelslinje till greenen. Enklast ser man inspelslinjen från greenens mitt i bakkant genom att titta mot inspelet.
2. Markera ett T där den idealiska inspelslinjen möter greenens mitt i höjd med greenens framkant. Observera att T inte alltid behöver markeras i direkt anslutning till greenkanten.
3. Markera en motsvarande referenspunkt utanför greenens bakkant.
4. Längden på denna linje utgör greenens djup.
5. Måttet från greenens framkant (T) till hålets placering fastställs genom att man mäter eller stegar avståndet längs eller parallellt med den idealiska inspelslinjen, från T till var hålet är.
6. Hålets placering i sidled på green fastställs genom att man, vinkelrätt mot den idealiska inspelslinjen, mäter eller stegar avståndet från hålet till närmaste greenkant. Är närmaste greenkant till höger om hålet så anger man höger och tvärtom om det är vänster.

*Exempel:* Om måttet från T i greenens framkant (2) till hålets placering (5) är 20 steg och hålets avstånd till närmaste greenkant i sidled (6) är 8 steg åt vänster anger man 20, 8V på hålpaceringsskottet.





# Handicap- regler i korthet



**Spelaren ansvarar för att** följa handicapreglerna och att spela på rätt handicap genom att bokföra alla sina handicapronder. Spelaren ansvarar för att rätt handicap finns angiven på scorekortet i slagspelstävling (Regel 6-2b).



# 3 Handicapregler i korthet

SGF tillämpar EGA Handicap System på licens från EGA. Fullständiga regler i den engelska versionen samt en svensk översättning finns på [golf.se](http://golf.se). Handicapreglernas främsta syfte är att uppnå en enhetlig och rättvis handicapsättning, och möjliggöra för spelare med varierande spelskicklighet att spela och tävla på så rättvisa villkor som möjligt.

## 3.1 EGA EXAKT HANDICAP

Betecknar en spelares relativa spelförmåga numeriskt med en decimal beräknad enligt EGA:s gällande handicapregler. Exakt handicap delas in i sex handicapgrupper, se 3.5, Förändring av handicap.

## 3.2 SPELHANDICAP

Är det antal handicapslag som en spelare får enligt slopetabellen från en viss tee på den bana som spelas. Spelhandicap uttrycks som heltal (0,5 avrundas uppåt, "plus" 0,5 avrundas uppåt till scratch, och "plus" 1,5 avrundas till "plus" 1). Spelhandicap är den handicap som det refereras till i Regel 6-2.

## 3.3 TÄVLINGSHANDICAP

Spelare med minst fyra registrerade handicapronder föregående eller innevarande år, tilldelas tävlingshandicap under innevarande år. En spelare i handicapgrupp 1 som inte har tävlingshandicap kan spela upp till fyra ronder, som inte är tävlingsronder, och få tillgodoräkna sig dessa som handicapronder under förutsättning att kraven för handicapronder är uppfyllda.

## 3.4 HANDICAPROND

Handicaprond är en rond som kan påverka exakt handicap hos spelaren. För att en rond ska vara en handicaprond ska den uppfylla följande krav:

- Spelaren ska sträva efter att prestera ett så bra resultat som möjligt på varje hål.
- Rondens ska spelas på en golfbana med giltig banvårdning, enligt USGA:s banvårdningssystem eller CONGU:s SSS-system.
- Rondens ska spelas enligt Regler för golfspel samt godkända lokala regler.
- Rondens ska spelas enligt slagspelsregler med rätt spelhandicap.
- Scoren ska verifieras av markör.

*Anmärkning 1:* För spelare i handicapgrupp 1 krävs att rondens är en tävlingsrond. Observera undantaget som beskrivs i 3.3, Tävlingshandicap.

*Anmärkning 2:* Om rondens inte är en tävlingsrond ska den föränmälas.

*Anmärkning 3:* För handicapgrupp 2-6 gäller att 9-hålsrond har samma status som 18-hålsrond.

*Anmärkning 4:* Endast en rond, som inte är en tävlingsrond, över 9 hål per dag kan vara en handicaprond.

*Anmärkning 5:* Vid 9-hålsrond fördelas spelhandicap enligt index som vid 18-hålsrond.

*Anmärkning 6:* Rond med lägesförbättring enligt Regler för golfspel, Bilaga 1 Del A, 3b, är handicaprond.

*Anmärkning 7:* Rond med maximalt två provisoriska greener på 18 hål är handicaprond.

*Anmärkning 8:* Samtliga ronder spelade med transportmedel där villkoren för handicaprond är uppfyllda, är handicaprond.

*Anmärkning 9:* Gällande handicapronder över 12 hål se 3.9.

### Fråga?

**En handicaprond måste föränmälas. Räcker det att jag säger detta på första tee.**

– Ja.

## 3.5 FÖRÄNDRING AV HANDICAP

En handicaprond ska alltid registreras i GIT oavsett resultat. Rondens ska redovisas som poängbogey. Tabellen visar hur ett resultat påverkar handicapen inom respektive handicapgrupp. Ett resultat i buffertzonen förändrar inte handicapen. En förändring av handicapen börjar gälla omedelbart efter rondens oavsett om rondens registrerats i GIT eller inte.

Handicap – grupp	Exakt handicap	Buffertzon (poäng)		Höjning av handicap	Sänkning av hcp/poäng över buffertzon
		18-hål	9-hål		
1	plus-4,4	35-36	-	0,1	0,1
2	4,5-11,4	34-36	35-36	0,1	0,2
3	11,5-18,4	33-36	35-36	0,1	0,3
4	18,5-26,4	32-36	34-36	0,1	0,4
5	26,5-36	31-36	33-36	0,1	0,5
6	37-54	-	-	Nej	1

### 3.6 CBA – COMPUTED BUFFER ADJUSTMENT

I alla ronder över 18 hål som administreras i GIT Tävlings beräknas automatiskt ett CBA-värde förutsatt att minst tio spelare med exakt handicap 26,4 eller lägre deltar. Värdet beräknas utifrån deltagarnas resultat där de uppnådda resultaten jämförs med deltagarnas förväntade resultat. Anledningen till detta är att "onormala" resultat inte ska medföra handicapjustering. Om resultaten ligger utanför beräknade gränser görs en justering av buffertzonen uppåt eller nedåt för samtliga spelare i handicapgrupperna 1–5. Justeringen kan medföra att buffertzonen förskjuts nedåt maximalt två poäng vid sämre än förväntade resultat och uppåt maximalt en poäng vid bättre resultat än förväntat. Vid extremt svåra förhållanden görs inga handicapförändringar.

### 3.7 ANSVAR – SPELAREN, HANDICAPKOMMITTÉN OCH TÄVLINGSLEDNINGEN

Spelaren ansvarar för att följa handicapreglerna och att spela på rätt handicap genom att bokföra alla sina handicapronder. Spelaren ansvarar för att rätt handicap finns angiven på scorekortet i slagspelstävling (Regel 6-2b). Handicapkommittén på spelarens hemmaklubb ska revidera spelarens handicap om den inte speglar spelarens allmänna spelstandard. En sådan revidering ska vara med minst 1,0. Spelaren registrerar själv de handicapronder som inte är tävlingsronder i Min Golf. Tävlingsronder registreras automatiskt i GIT.

#### 3.7.1 Årlig enskild handicaprevision

Spelare med minst åtta registrerade handicapronder de två senaste åren får sin handicap reviderad årligen av SGF. Om klubben själv vill göra den årliga enskilda handicaprevisionen måste detta meddelas SGF före årsskiftet vid angivet datum. Vid revideringen ska klubben använda GIT-rapporten "GIT - underlag för handicaprevision".

#### 3.7.2 Handicap – ofullständigt fördd eller felaktig

Det är en spelares skyldighet att ha dagsaktuell rätt handicap noterad i GIT före start i en tävling. Vid avvikelser beslutar tävlingsledningen om spelaren får delta i den aktuella tävlingen eller inte. Finner tävlingsledningen skäl äger den rätt att, för aktuell tävling, tilldela en spelare en exakt handicap som kan vara lägre än den av spelaren angivna exakta. Spelarens hemmaklubb bör informeras om detta. Om det finns misstankar om att spelare medvetet fört sin handicap felaktigt ska tävlingsledningen skriftligen anmäla spelaren, både till spelarens hemmaklubb och till det distrikt som spelaren tillhör.

#### 3.7.3 Handicapändring efter anmälningsdag men före tävlingsstart

Spelaren ansvarar för att spela på rätt exakt handicap. Spelare som fått sin exakta handicap ändrad efter anmälan och före tävlingsstart ska meddela det till tävlingsledningen och spelaren ska registreras på sin nya exakta handicap. Spelaren bör även inlottas i ny tävlingsklass där så är möjligt.

### 3.8 HANDICAPGRUPP 6, (HANDICAP 37–54)

En spelares handicap mellan 37 och 54 anges endast i heltal och aldrig med decimal. Det innebär att spelare i handicapgrupp 6 enbart får en sänkning av handicap i heltal. Höjning görs normalt inte med undantag för exceptionella fall där en handicapkommitté i en klubb väljer att justera en spelares handicap på allmän spelstandard, och då endast på spelarens begäran. Handicap 36,0 utgör beräkningsgrund för spelhandicap för handicapgrupp 6. Om handicap 36,0 ger spelhandicap 39 (+3) kommer en spelare med handicap 40 att få spelhandicap 43. En spelare med handicap 37–54 har alltid en tävlingshandicap och det genomförs ingen årsrevision för dessa spelare. Spelare i handicapgrupp 6 bör spela från en främre tee oavsett kön. Spelformen är poängbogey. Vid tävling rekommenderas att spelare i handicapgrupp 6 utgör en egen klass.

### 3.9 HANDICAPROND ÖVER TOLV HÅL

För handicapgrupp 2–6 gäller att handicaprond över tolv hål har samma status som handicaprond över nio hål. 12-hålsrond kan enbart genomföras på en 12-hålsbana. Endast en (1) rond, som inte är en tävlingsrond, över 12 hål per dag kan vara en handicaprond. För beräkning av handicap vid 12-hålsronder se bilaga Handicapförändring vid 12-hålsronder.





# Amatörregler i korthet

Amatörreglerna inom golfen fastställs av R&A och USGA. I Sverige är Regelkommittén beslutande organ. Fullständiga amatörregler finns på [golf.se](http://golf.se).





## 4

## Amatörregler i korthet

### 4.1 AMATÖR

Golfspelare som spelar golf utan avsikt att skaffa sig inkomst eller ekonomisk vinning, och som inte får ekonomisk ersättning, vare sig för undervisning i golfspel eller för annan verksamhet därför att hon/han är skicklig eller känd som golfspelare, annat än på ett sådant sätt som medges i amatörreglerna.



### 4.2 PROFESSIONELL SPELARE

Golfspelare som 1) spelar golf som sitt yrke, 2) tar emot betalning för undervisning i golfspel, 3) anmäler sig till golftävling som professionell och 4) är medlem i PGA eller i en professionell tour vars medlemskap är begränsat till professionella golfare.

### 4.3 SPELARKATEGORIER

För spelare som är medlemmar i en klubb med medlemsform M eller A finns följande spelarkategorier: amatör (AM), professionell (medlem i PGA eller non-amateur (NA)), och spelare under reamatörisering (REAM). Endast spelare med status PGA och NA kan ta emot pris som strider mot amatörreglerna.

### 4.4 FÖRLUST AV AMATÖRSTATUS

En spelare kan förlora sin amatörstatus bland annat genom att

- övergå till professionell status
- spela golf mot betalning
- ge instruktion i svingteknik mot betalning (se undantag nedan, 4.6.7)
- spela om prispengar
- motta nyttopriser eller presentkort till ett marknadsvärde överstigande 7 000 kronor i en tävling (se undantag nedan, 4.6.2)
- mot betalning framträda, exempelvis i media, som skicklig eller känd golfspelare, här inräknas även författarskap till golfartiklar eller golfböcker som är beroende av spelarens framtoning som skicklig eller känd golfspelare för sin marknadsföring
- motta stipendier eller fritt medlemskap i en golfklubb beroende på golfskicklighet
- delta i vadhållning (se även kapitel 1, SGF:s bestämmelser).

### 4.5 REAMATÖRISERING

Den som önskar reamatörisera sig ska ansöka om detta hos RK. RK beslutar om en reamatöriseringsperiod vars längd bland annat beror på under hur lång tid den sökande varit icke-amatör. Under reamatöriseringsperioden ska spelaren följa amatörreglerna och har heller inte tillträde till vissa internationella tävlingar.

### 4.6 TILLÅTET FÖR AMATÖRER

Följande är exempel på vad som är tillåtet för amatörer att ta emot enligt amatörreglerna:

#### 4.6.1 Priser i tävling

En amatör har rätt att ta emot nyttopriser till ett sammanlagt värde av högst 7 000 kronor i en och samma tävling.



#### 4.6.2 Hole-in-one-pris

En amatör får ta emot ett pris som överskrider 7 000 kronor i värde, inklusive ett kontantpris, för ett hole-in-one som gjorts i samband med spelet av en golfbrond.

#### 4.6.3 Reklam på tävlingskläder

Spelare som ingår i ett klubbtag, distriktslag eller landslag äger rätt att, förutom klädtilverkararens och lagets namn, bära reklam för lagsponsor enligt följande regler:

- Högst ett reklammärke per plagg.
- Reklammärket får vara maximalt 22 cm i omkrets oavsett form.
- Olika reklammärken kan förekomma på olika plagg.
- Inga kommersiella slogans eller budskap får förekomma.

#### Fråga?

##### Får en amatör bära reklammärken på kläder?

– Amatör som ingår i ett klubbtag, distriktslag eller landslag äger rätt att, förutom klädtilverkararens och lagets namn, bära reklam för lagsponsor och då högst ett reklammärke per plagg.

#### 4.6.4 Spelarnamn på golfutrustning – bag, paraply, kläder och skor

Spelaren äger rätt att ha sitt namn på golfutrustning och i kombination med logotyp eller namn på tillverkaren av utrustningen. Spelare som representerar en skola kan dessutom ha skolans namn eller logotyp på sin utrustning. Spelarens namn får bara förekomma en gång per artikel enligt följande:

- Spelarens namn får vara högst 50 cm i omkrets på ett paraply eller en golfbag.
- Spelarens namn får vara högst 22 cm i omkrets på ett plagg eller en sko.

#### 4.6.5 Kostnadsersättning för tävling och träning

En amatör får ta emot kostnadsersättning för tävling och träning, inte överstigande de faktiska kostnaderna, från familjemedlemmar. En amatör får också ta emot kostnadsersättning när hon/han är uttagen att representera sitt land, sitt distrikt, sin klubb eller motsvarande, under förutsättning att kostnadsersättningen betalas av den golforganisation som gjort uttagningen.

#### 4.6.6 Kostnadsersättning för uppehåll

En amatör får ta emot rimlig kostnadsersättning för uppehåll, inte överstigande de faktiska kostnaderna, för att bidra till allmänna levnadskostnader, förutsatt att kostnaderna är godkända och betalas genom spelarens nationella golförbund.

#### 4.6.7 Instruerande amatör-golfare

SGF och PGA har fattat överenskommelse som rör möjlighet och omfattning gällande instruerande amatörer, samt även reglerat en ersättningsnivå. Beskrivning av detta finns på [golf.se](http://golf.se), Amatörreglerna.

#### 4.6.8 Stipendier

En amatör får ta emot stipendier förutsatt att tilldelningen inte enbart bygger på idrottsliga meriter. Stipendiet ska förvaltas av spelarens hemmaklubb och användas för kostnadsersättning för tävling eller träning.



# Spelformer

Golf kan spelas i flera olika former, både individuellt och i par eller lag tillsammans med andra.



# 5 Spelformer

Med spelform menas en kombination av spelsätt och speltyp.

## 5.1 SPELSÄTT

Spelsätten är singel (matchspel) individuellt (slagspel), par och lag.

### 5.1.1 Singel- och individuellt spel

I singel- och individuellt spel bildar en spelare sida.

I singel matchspel spelar en spelare mot en motspelare.

I individuellt slagspel spelar en spelare i samma tävling som ett antal medtävlare.

*Handicap:* Vid 9-håls slagtävling, slaggolftävling eller poängbogey med handicap fördelas spelhandicap över 18 hål. Vid 9-håls matchtävling fördelas hela skillnaden mellan spelarnas spelhandicap över 18 hål. En spelare med "plushandicap" ger handicapslag till banan, med början på det hål som har handicapindex 18.

### 5.1.2 Parspel

I parspel bildar två spelare sida, är varandras partners, och spelar på en boll eller på varsin boll i samma boll/grupp.

#### 5.1.2.1 Foursome

Regel 29. I foursome spelar två spelare som partners en boll. Spelarna måste slå ut från varannan tee och därefter slå vartannat slag under spelet av varje hål. Pliktslag påverkar inte spelordningen.

*Handicap:* Parets spelhandicap beräknas på följande sätt:

1. Vardera spelaren multiplicerar sin spelhandicap med 0,5
2. Resultaten från punkt 1, inklusive eventuell decimal, adderas
3. Summan avrundas till närmaste heltal

*Provisorisk boll från tee:* Även i mixed foursome ska provisorisk boll från tee eller ny boll satt i spel från tee spelas från den tee varifrån den ursprungliga bollen spelades.

#### 5.1.2.2 Fyrboll

Regel 30 och 31. I fyrboll spelar två spelare som partners och spelar var sin boll. Det bästa resultatet på varje hål räknas som sidans resultat på hålet. I slagspel måste vardera spelarens resultat kunna identifieras på scorekortet.

*Handicap:* Respektive spelare ska reducera sin spelhandicap på följande sätt:

1. Vardera spelaren multiplicerar sin spelhandicap med 0,9

2. Avrunda resultaten till närmaste heltal

En spelares resultat i fyrboll är inte en handicaprond. Ett mycket bra resultat kan dock ligga till grund för handicapjustering, om handicapkommittén finner detta motiverat.

*Anmärkning:* I fyrboll matchspel med handicap får spelaren med lägst spelhandicap 0 i spelhandicap. Övriga tre spelare får spelhandicap motsvarande skillnaden till den spelare som har lägst spelhandicap.

#### 5.1.2.3 Greensome

I greensome, som är en modifierad form av foursome, slår båda spelarna ut på varje hål och väljer därefter med vilken av de båda bollarna de vill fortsätta. Den som inte slog ut den valda bollen spelar nästa slag och sedan slår spelarna fortsättningsvis vartannat slag på samma sätt som i foursome.

*Handicap:* Parets spelhandicap beräknas på följande sätt:

1. Spelaren med den lägre spelhandicaper multiplicerar sin spelhandicap med 0,6
2. Spelaren med den högre spelhandicaper multiplicerar sin spelhandicap med 0,4
3. Resultaten från punkt 1 och 2, inklusive eventuella decimaler, adderas
4. Summan avrundas till närmaste heltal

*Anmärkning:* Pliktslag, som spelare ådrar sig, påverkar inte spelordningen i greensome. Om sidan ådrar sig pliktslag på en boll innan man har valt vilken boll man ska fortsätta med, är plikten kopplad endast till den bollen.

*Provisorisk boll från tee:* I greensome kan man, från tee, endast spela provisorisk boll för en av de ursprungliga bollarna. Om en boll eller båda bollarna kan vara förlorad/förlorade utanför ett vattenhinder eller out of bounds får sidan välja att spela en provisorisk boll. En av spelarna väljer då att spela den provisoriska bollen från den tee partnern slog den ursprungliga bollen. Den provisoriska bollen blir endast i spel om båda bollarna har gått out of bounds eller om ingen av dem hittas (eller både och). Den spelare som inte slog den provisoriska bollen ska sedan slå nästa slag. Hittas en av de ursprungliga bollarna blir den parets boll i spel och den provisoriska bollen är ur spel. Den spelare, vars boll inte hittades, ska nu slå nästa slag på partnerns hittade boll.

#### 5.1.2.4 Irish greensome

Spelformen är en variant av greensome där båda spelarna slår ut från tee och sedan, på hål med par 4 och par 5, slår ett slag till på partnerns boll. Därefter väljer paret vilken boll de vill fortsätta att spela på.

*Handicap:* Parets spelhandicap beräknas på samma sätt som för greensome.



### 5.1.2.5 Fyrboll – bäst och sämst

Spelas endast som matchspel. Spelas om två alternativt tre poäng per hål. Den sida vars bästa boll har bäst resultat vinner en, alternativt två, poäng, den sida vars "sämsta" boll har bäst resultat, vinner en poäng. Matchen slutar när endera sidan vunnit så många poäng mer än andra sidan ("netto-upp") än vad som återstår att spela om. Resultatet kan till exempel anges "vunnet på 17:e".

*Handicap:* Beräknas på samma sätt som för fyrboll.

*Anmärkning:* I fyrboll matchspel med handicap får spelaren med lägst spelhandicap 0 i spelhandicap. Övriga tre spelare får spelhandicap motsvarande skillnaden till den spelare som har lägst spelhandicap.

### 5.1.3 Lagspel

Lagspel kan vara till exempel scramble eller Pro-Am. Lagspel hanteras, med något undantag, normalt inte av Regler för golfspel.

#### 5.1.3.1 Scramble

Varje lag består av två, tre eller fyra spelare. Samtliga spelare slår var sin boll från tee. Därefter väljer laget från vilket läge (dvs från vilken boll) de vill fortsätta spela och markerar denna. Spelarna placerar därefter i valfri ordning sina bollar inom ett visst bestämt avstånd, till exempel ett scorekort eller en klubbängd, dock inte närmare hålet, och spelar sina slag. Spelet fortsätter på samma sätt, dock att man återskapar läget i bunker till exempel genom att kratta. Ett hål är avslutat först när alla spelare i laget haft möjlighet att håla ut och därmed förbättra lagets resultat. Lagmedlemmar får ge varandra råd.

*Handicap:* Tävligen bör spelas utan handicap. Detta sker lämpligen genom att spelarna delas in i så jämna lag som möjligt efter handicap både totalt och individuellt.

Vid spel med handicap rekommenderas följande beräkning av lagets spelhandicap:

#### Tvåmannalag:

1. Spelaren med den lägre spelhandicaper multiplicerar sin spelhandicap med 0,5.
2. Spelaren med den högre spelhandicaper multiplicerar sin spelhandicap med 0,2.
3. Resultaten från punkt 1 och 2, inklusive eventuella decimaler, adderas.
4. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap.

#### Tremannalag

1. Spelaren med lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,3.
2. Spelaren med näst lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,2.
3. Spelaren med tredje lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,1.
4. Resultaten från punkt 1-3, inklusive eventuella decimaler, adderas.
5. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap.

### Fyrmannalag

1. Spelaren med lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,2.
2. Spelaren med näst lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,15.
3. Spelaren med tredje lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,1.
4. Spelaren med fjärde lägst spelhandicap multiplicerar sin spelhandicap med 0,05.
5. Resultaten från punkt 1-4, inklusive eventuella decimaler, adderas.
6. Summan, avrundad till närmaste heltal, blir lagets spelhandicap.

*Anmärkning 1:* Vid återbud rekommenderas att man "lägger in" en fiktiv spelare med handicap 36 i bollen och därefter räknar ut spelhandicap.

*Anmärkning 2:* Spelformen kan modifieras i villkoren för tävlingen så att laget måste välja varje spelares utslag maximum eller minimum ett bestämt antal gånger.

*Anmärkning 3:* Spelarna i laget får ge varandra råd.

#### 5.1.3.2 Pro-Am

Pro-Am är ett lagspel där lagen består av fyra tävlare varav en är lagkapten, ofta en professionell spelare. Vanligtvis räknas de två bästa resultaten per hål. En variant är att lagkaptenens resultat alltid räknas, plus det bästa av de övriga tre. Ytterligare en variant är att endast räkna det bästa resultatet per hål inom bollen. Spelarna i laget får ge varandra råd.

*Handicap:* Varje tävlare spelar med sin spelhandicap. Pro-Am räknas inte som handicapronnd, men ett mycket bra resultat kan dock ligga till grund för handicapjustering, om handicapkommittén finner detta motiverat.

## 5.2 SPELTYPEN

Det finns två speltyper, matchspel och slagspel, som kan spelas enligt något av ovan angivna spelsätt. Deltagare i matchspel benämns spelare respektive motspelare och deltagare i slagspel benämns tävlare respektive medtävlare. Vid pars spel används uttrycket sidan. Eftersom de båda speltyperna har olika karaktär, har de delvis olika regler. Man kan därför inte kombinera slagspel och matchspel vid ett och samma tillfälle. Den speltekniskt sett väsentligaste skillnaden är att alla bollar måste spelas i hål i slagspel, medan ett hål eller ett slag (eller bådadera) i en match kan ges upp/skänkas. I poängbogey- och bogeytävlingar ska alla hål spelas ut som ger poäng respektive vinst eller delning. Kan inget resultat uppnås bör bollen tas upp. I Sverige gäller detta även vid slaggolf.

### 5.2.1 Matchspel

*Singel:* En match där en spelare spelar mot en annan spelare.

*Threesome:* En match där en spelare spelar mot två, och vardera sidan spelar en boll.

*Foursome:* En match där två spelare spelar mot två andra spelare, och vardera sidan spelar en boll.

*Treball:* Tre spelare spelar en match mot varandra och var och en spelar sin egen boll. Varje spelare spelar två skilda matcher.



*Bästboll:* En match där en spelare spelar mot den bästa av två spelares bollar eller mot den bästa av tre spelares bollar.

*Fyrboll:* En match där två spelare spelar sin bästa boll mot den bästa av två andra spelares bollar.

Regel 2 behandlar matchspel. Match är en tävling mellan spelare och motspelare som tävlar om varje enskilt hål, där det gäller att spela hålet på färre antal slag brutto eller netto än motspelaren. Ett hål kan vinnas, delas eller förloras. Match kan spelas med eller utan handicap. I en handicapmatch erhåller spelaren/sidan med den högre spelhandicapen hela skillnaden mellan de båda sidornas spelhandicap. Sidan med den lägre spelhandicapen spelar därefter med 0 erhållna slag. Skillnaden i spelhandicapen fördelas enligt index på hålen i stigande följd. Se definitionen av index.

*Anmärkning:* Vid parspele där begreppet sida förekommer hänvisas till respektive spelsätt.

Spelarna bör löpande notera ställningen i matchen. När en spelare är lika mycket "upp" som det är hål kvar att spela, kallas detta dormie. Matchen slutar när återstående hål att spela är färre än antalet hål som en sida är upp, till exempel 2 upp och 1 återstående hål, vilket anges 2/1.

*Handicap:* Vid match över mer än 18 hål eller om avgörande måste ske efter 18 hål, fördelas spelhandicapen på samma sätt som på de första 18 hålen.

### 5.2.2 Slagspel

*Individuell:* En tävling i vilken varje tävlar spelar för sig.

*Foursome:* En tävling i vilken två tävlar spelar som partners och spelar en boll.

*Fyrboll:* En tävling i vilken två tävlar spelar som partners och var och en spelar sin boll. Deras lägsta score är deras score på hålet. Om den ene partnern inte hålar ut på ett hål, utgår ingen plikt.

*Anmärkning:* För bogey-, par- och poängbogeytävlingar, se Regel 32-1.

Regel 3 behandlar slagspel. Slagspel består i att spelarna spelar färdigt alla hål av den fastställda ronden eller ronderna och att de, för varje rond, lämnar in ett scorekort på vilket bruttoscoren för varje enskilt hål finns noterad. Exempel på slagspel är: slagtävling, poängbogey, bogeytävling, slaggolf, eclectic, köpenhamnare och flaggtävling. För fördelning av handicapslag i par- respektive lagspel se respektive spelsätt.

#### 5.2.2.1 Slagtävling

I slagtävling spelar varje tävlar mot alla andra tävlar i tävlingen. Den tävlar som spelat den fastställda ronden eller ronderna på lägst antal slag vinner. I en handicap-tävling vinner den tävlar som har lägst nettoscore för den fastställda ronden eller ronderna.

### Eclectic

Eclectic spelas över två eller fler på varandra följande ronder där spelaren/sidan erhåller det bästa resultatet på varje enskilt hål. Endast rond 1 i en individuell eclectic är en handicaprond såvida inte ronder spelade senare är enskilda tävlingar som ingår i en eclectic. Mycket bra resultat i ronder som inte är enskilda tävlingar, och som ingår i en individuell eclectic, kan dock ligga till grund för handicapjustering om handicapkommittén finner detta motiverat.

*Handicap:* Varje enskild rond som ingår i en eclectic spelas med aktuell full spelhandicap.

#### Slagtävling och slaggolf

För varje hål noteras efter hand bästa bruttoresultat (om det är en scratchtävling) eller bästa nettosultat (om det är en handicaptävling) som spelaren/sidan fått under någon av ronderna och summan av dessa 18 bästa hålresultat utgör totalresultatet.

*Anmärkning:* Vid handicaptävling ska spelhandicapen fördelas på hålen på samma sätt som vid poängbogey.

#### Poängbogey

För varje hål noteras efter hand bästa resultatet (poäng) som spelaren/sidan fått under någon av ronderna och summan av dessa 18 bästa hålresultat utgör totalresultatet.

### Flaggtävling

Flaggtävling är en slagtävling i vilken varje spelare tilldelas en individuellt markerad flagga. Flaggan ska placeras där bollen ligger sedan spelaren förbrukat så många slag som motsvarar banans par plus spelhandicap. Skulle en spelare ha slag kvar efter att ha spelat det bestämda antalet hål, ska spelaren fortsätta på nästa rond så långt slagen räcker.

*Anmärkning 1:* Resultat uppnådda i flaggtävling är handicapgrundande efter beslut i handicapkommittén.

*Anmärkning 2:* Vinner gör den som spelat flest antal hål. Vid lika resultat vinner den spelare som ligger närmast hål på det hål där flaggan placeras.

*Anmärkning 3:* Om bollen efter spelarens näst sista eller sista slag är förlorad eller out of bounds placeras flaggan där detta slag slogs. Detsamma gäller om spelaren i sitt sista slag ådrar sig 1 slags plikt eller i sitt sista eller näst sista slag ådrar sig 2 slags plikt.

*Anmärkning 4:* Om bollen är förlorad i ett vattenhinder på det näst sista eller sista slaget placeras flaggan vid sista skärningspunkten till vattenhindret.

### Köpenhamnare

Köpenhamnare är en spelform mellan tre spelare och som spelas enligt slagspelsregler. Spelarna delar 6 poäng per hål på följande sätt:

- Det bästa resultatet på ett hål ger 4 poäng.
- Det näst bästa 2.
- Det sämsta 0 poäng.

Om en spelare ensam är bäst och de andra lika, fördelas poängen 4-1-1. Om två är bäst och den tredje sämst fördelas poängen 3-3-0. Då alla tre är lika fördelas poängen 2-2-2.

*Handicap:* Spelarnas spelhandicap kan fördelas som vanligt, alternativt får de två spelare med högst spelhandicap skillnaden till den spelare som får lägst spelhandicap. Spelaren med lägst spelhandicap spelar då med 0 i spelhandicap. Handicapslagen fördelas ut på hålen enligt index.

### 5.2.2.2 Poängbogey

I poängbogey beräknas poäng efter det uppnådda resultatet på varje hål. Spelarens resultat i poängbogey är summan av poängen på varje hål. Poängbogey kan spelas med eller utan handicap men spelas oftast med handicap. Spelhandicap fördelas enligt index på hålen i stigande följd.

Poängen beräknas på följande sätt:

- För ett nettoresultat, som är lika med hålets par får spelaren 2 poäng.
- För varje slag bättre än par, får spelaren ytterligare 1 poäng.
- För varje slag sämre än par får spelaren avstå 1 poäng. Man kan inte få mindre än 0 poäng på ett hål.

*Anmärkning:* Honnören tas av spelaren som fått högsta poängen på föregående hål.

Poängbogey kan också spelas brutto (scratch). Poängen beräknas då på följande sätt:

- För ett bruttoreultat som är lika med hålets par får spelaren 2 poäng.
- För varje slag bättre än par, får spelaren ytterligare 1 poäng.
- För varje slag sämre än par får spelaren avstå 1 poäng. Man kan inte få mindre än 0 poäng på ett hål.

### 5.2.2.3 Bogeytävling

Varje tävlare spelar mot banans par ("motspelaren") som i matchspel. Alla tävlare spelar lika många hål, även om matchen "avgjorts" innan sista hålet spelas. Bogeytävling kan spelas med eller utan handicap men spelas oftast med handicap. Spelhandicap fördelas enligt index på hålen i stigande följd. För ett resultat (netto vid handicaptävlingar) som är lika med hålets par, får tävlaren "0". För resultat bättre än par, får tävlaren "+" och för resultat sämre än par får tävlaren "-". Den som har flest "+"-resultat i förhållande till "-"-resultat vinner tävlingen. (Man kan vinna på minst minus om ingen har plus.)

### 5.2.2.4 Slaggolf

Slaggolf täcks inte av golfreglerna men reglerna för slagspel gäller såvida de inte strider mot nedanstående specialregler.

Resultatet i slaggolf erhålls genom att spelaren räknar antal slag, där antalet slag per hål är maximerat. Alla spelare får, oberoende av spelhandicap, spela maximalt fem slag över par på varje hål oavsett hålets index. Har spelaren inte hålat ut efter hålets par + 4 slag bör bollen plockas upp och scoren noteras till par + 5 slag. Markören är endast skyldig att, på scorekortet, ange antalet bruttoslag på de hål där spelarens score är par + 4 slag eller lägre.

### Vinnare

Den tävlare som spelat den fastställda rondan eller ronderna på lägst score (i handicaptävling lägst nettoscore) vinner.

### Underlåtelse att håla ut

Om en spelare på något hål inte hålar ut är spelarens score hålets par + 5 slag på hålet.

### Fastställande av score på hålet

En spelares score är det antal slag, inklusive eventuella pliktslag, spelaren har använt på ett hål. En högre score än par + 5 slag på hålet ska normalt inte noteras men vid brott mot följande regler kan scoren bli högre än par + 5 slag eftersom även pliktslagen ska läggas till resultatet:

- Regel 4-1 Utformning och konstruktion av klubbor.
- Regel 4-2 Förändring av spelegenskaper och främmande material.
- Regel 4-4 Högst 14 klubbor.
- Regel 6-4 Caddie.
- Om tävlingsregeln beträffande transportmedel används.

Beträffande plikt för brott mot dessa regler hänvisas till respektive regel och tävlingsregel.



### Diskvalifikationer

*Från tävlingen:*

En tävlare ska diskvalificeras från tävlingen då diskvalifikation gäller vid brott mot någon av följande regler:

- Överenskommelse att åsidosätta regler (Regel 1-3)
- Vägran att följa en regel (Regel 3-4)
- Klubbbor (Regel 4-1, 4-2, 4-3, eller 4-4)
- Bollen (Regel 5-1 eller 5-2)
- Handicap (Regel 6-2b)
- Starttid och grupper ("bollar") (Regel 6-3)
- Caddie (Regel 6-4)
- Score i slagspel (Regel 6-6b, 6-6d)
- Otillbörligt dröjsmål - Långsamt spel (Regel 6-7)
- Avbrott i spelet. Återupptagande av spelet (Regel 6-8)
- Övning före eller mellan ronderna (Regel 7-1)
- Peggning (Regel 11-1)
- Konstlade hjälpmedel och ovanlig utrustning och ovanligt användande av utrustning (Regel 14-3)
- Hjälpande boll (Regel 22-1)
- Diskvalifikation. Tävlingsledningens rätt att agera (Regel 33-7)

*För ett hål:*

I alla andra fall, där ett regelbrott skulle medföra diskvalifikation, diskvalificeras spelaren endast för det hål där regelbrottet inträffade, det vill säga scoren par + 5 slag ska gälla på hålet.

*Undantag:* Se Fastställande av score på hålet.

### Övrigt

Förfrågningar enligt Regel 34-3 (Tävlingsledningens beslut) ska ställas till SGF.

### Handicaprond

Slaggolf är en handicaprond, se kapitel 3, Handicapregler. Resultatet omräknas till poängbogey.

## 5.3 LAG- OCH SERIETÄVLINGAR

### 5.3.1 Allmänt

I lagtävlingar kan två eller fler spelare bilda lag. Ett lag består av två eller fler sidor som uppnår ett gemensamt resultat. I serietävlingar spelar lag eller enskilda spelare och uppnår ett gemensamt resultat en eller flera gånger.

### 5.3.2 Matchspel

Den vanligaste och samtidigt mest ursprungliga lagtävlingen är lagmatchen där två lag möter varandra i delmatcher, till exempel singel och foursome. Så spelas till exempel

Lag-EM och landskamper samt de flesta klubbmatcher. I regel spelas delmatcherna över 18 hål utan avgörande vid lika resultat – om en match inte är avgjord efter fastställd rond får lagen 0,5 poäng vardera.

Vid lika resultat kan följande rangordning tillämpas:

- Antalet individuellt vunna matcher
- Inbördes mötet mellan lagen
- Lottning

Även i serietävling är matchspel en lämplig spelform. Matcherna kan spelas med eller utan handicap.

### 5.3.3 Slagspel

För att alla lagmedlemmar ska få spela hela ronder samt kunna tillgodoräkna sig resultatet som handicaprond, har det blivit vanligare att spela lagmatcher som individuell slagtävling eller poängbogey. En annan typ av lagtävling är den som ingår i en individuell tävling. Då sammanräknas lagmedlemmarnas individuella resultat. Lagen kan vara föransmällda och bestå av ett bestämt antal namngivna spelare eller utgöras av ett bestämt antal spelare med de bästa resultaten.

## 5.4 ÖVRIGT

### 5.4.1 Närmast hål

Vinnare är den som med sin första boll från tee stannat bollen på green och närmast hål. Ett hole-in-one är i alla lägen närmast hål.

### 5.4.2 Längsta drive

Vinnare är den som med sin första boll från tee stannat bollen allra längst från den utslagsplats som tävlingsledningen fastställt ska gälla för spelare som deltar i längsta drive. Bollen ska, efter det att den stannat, befinna sig på fairway, foregreen eller green på det hål som spelas.

### 5.4.3 Rakast drive

Vinnare är den som med sin första boll från tee stannat bollen allra närmast en linje mitt i fairway. Linjen markeras enklast med ett rep som spänns mellan två punkter.



# Tävlings- verksamhet SGF, distrikt och klubb

Tävlingsverksamheten i Sverige organiseras genom SGF, distrikten och klubbarna som alltid är huvudmän för tävlingar i Sverige.





# 6 Tävlingsverksamhet SGF, distrikt och klubb

## 6.1 TÄVLINGSTRAPPAN

För mer information om nivå 3, 4, 5 och 6 se kapitel 1, SGF:s bestämmelser.

Nivå 1	PGA Tour, LPGA Tour, European Tour, Ladies European Tour (LET)
Nivå 2	Challenge Tour, LET Access Series, Web.com Tour med flera
Nivå 3	Nordic Golf League, Svenska Golftourernas högsta tour (A-tävlingar med prispengar)
Nivå 4	Nivån under Svenska Golftourernas högsta tour (B-tävlingar med prispengar)
Nivå 5	C-tävlingar i SGF Golf Ranking (med prispengar)
Nivå 6	C-tävlingar i SGF Golf Ranking (utan prispengar)

En golftävling i Sverige har alltid en huvudman och det är alltid SGF, distriktet eller klubben där tävlingen spelas.

## 6.2 FÖRBUNDSTÄVLINGAR

Förbundstävlingar indelas i A-, B- och C-tävlingar. I disciplinära ärenden som anmäls i Förbundstävlingar är JurN första instans för A- och B-tävlingar och distrikt första instans för C-tävlingar.

### 6.2.1 A-tävlingar

- SGF:s internationella åtaganden, VM, EM, NM, landskamper eller motsvarande som Sverige fått uppdraget att arrangera
- Svenska Mästerskap (ej SM-veckan)
- Svenska Golftourernas högsta nivå

Arrangörer av A-tävlingar utses av SGF efter bedömning av intresserade arrangörers förutsättningar.

### 6.2.2 B-tävlingar

- SM-veckan
- SGF Juniortävlingar utom Svenska Mästerskap
- SM Klubblag utom Lag-SM
- SGF Senior Tour
- SGF:s riksomfattande handicaptävlingar
- Handigolf Tour
- Svenska Golftourernas nivåer under den högsta

Arrangörer av B-tävlingar utses i samråd mellan SGF och distriktet.

*Undantag:* Klubbkvalet i cupen och klasser lägre än tourens uppflyttningssklass som ingår i SGF Juniortävlingar samt klubbkval i SGF:s riksomfattande handicaptävlingar är C-tävlingar.

### 6.2.3 C-tävlingar

- Distriktens scratchtävlingar – enstaka eller ingående i en Order-of-Merit
- Distriktens seriespel för olika åldersgrupperingar
- Distriktens juniortävlingar (inklusive klubbkvalet i cupen och klasser lägre än tourens uppflyttningssklass)
- Distriktens seniortävlingar för herrar och damer
- Distriktens DM-tävlingar

*Anmärkning 1:* C-tävlingar utan prispengar kan ingå i SGF Golf Ranking under förutsättning att arrangören har fått sin ansökan beviljad.

*Anmärkning 2:* C-tävlingar med prispengar måste få tillstånd av SGF för att få arrangeras.

## 6.3 ARRANGÖRER AV FÖRBUNDSTÄVLINGAR

SGF utser arrangörer för A-tävlingar och fördelar B-tävlingar på distriktet som därefter fördelar dessa på distriktets klubbar. Denna process påbörjas under hösten året före själva genomförandet. Fördelningen från SGF och distrikt ska göras så rättvist som möjligt och det är viktigt att det finns en bra överblick över tidigare fördelningar. Hänsyn måste även tas till om en klubb exempelvis gör omfattande ombyggnationer. Ytterligare information finns i SGF:s Dokument "Arrangemang av förbundstävlingar" i Spel- och tävlingsinfobanken på golf.se. En klubb som är medlem i SGF har en skyldighet att ställa sin golfbana, eller den golfbana med vilken man har nyttjanderättsavtal, till förfogande för förbundstävlingar. Detta gäller även för anläggningar (A1) som är associerade till SGF samt associerade anläggningar där det finns ett nyttjanderättsavtal mellan banägare och klubb.

Att vara arrangör för förbundstävlingar ska betraktas som ett hedersuppdrag. Det förutsätts därför att klubben/anläggningen vidtar alla nödvändiga åtgärder för att genomföra tävlingen så väl som möjligt och detta medför uppoffringar och insatser som

följer med arrangemanget. Större funktionärsinsatser kan behövas och medlemmar-  
nas tillgång till banan blir oftast starkt begränsad. De medlemmar som inte är funk-  
tionärer bör, om möjligt, beredas tillfälle att spela golf på närliggande banor. Överens-  
kommelse om detta bör träffas distriktsvis eller direkt mellan berörda klubbar.

Innehållet i texten nedan gäller i förekommande fall även distriktstävlingar, varvid  
distriktet inträder som ansvarig organisation. Avsteg från bestämmelserna får inte  
göras utan SGF:s medgivande. Innan en klubb slutligt åtar sig en Förbundstävling  
bör detaljerad överenskommelse träffas i frågor rörande ansvar, ekonomi och andra  
praktiska frågor.

### 6.3.1 SGF:s ansvar för A-tävlingar

- Utse arrangörsklubb.
- Utforma tävlingsbestämmelser (Villkor för tävlingen och Tävlingsregler).
- Tillsammans med arrangör informera om tävlingen på golf.se.
- Anskaffa mästerskapstecken eller motsvarande och vandringsspriser.
- Tillsammans med arrangörsklubben svara för förberedelser av bana och arrangemang.
- Tillsätta TD och domare samt ta kostnader för dessa.

Ovanstående punkter är även tillämpliga i vissa B-tävlingar

### 6.3.2 SGF:s ansvar för B-tävlingar

- Utforma tävlingsbestämmelser (Villkor för tävlingen och Tävlingsregler).

### 6.3.3 Distriktets ansvar för B- och C-tävlingar

- Utse arrangörsklubb.
- Tillsätta och ersätta domare samt att samverka med arrangörsklubb.
- Utforma tävlingsbestämmelser för DM (Villkor för tävlingen och Tävlingsregler).
- Anskaffa och beställa gravyr av DM-tecken.

### 6.3.4 Klubbens ansvar för A-, B- och C-tävlingar

- Organisation och idrottsligt genomförande av tävlingen. I vissa fall i samarbete med distriktet eller SGF (eller bådadera).
- Banförberedelser inför och under tävlingen.
- Anskaffa eventuella minnespriser.
- Mediakontakt.
- Resultatrapportering via internet.

En arrangörsklubb bör låta den blivande tävlingsledaren eller annan funktionär följa  
aktuell tävling då den anordnas närmast föregående gång.



### 6.3.5 Ekonomi

Anmälningsavgifterna tillfaller, om inget annat avtalas, arrangörsklubben. Efter överenskommelse med SGF eller distriktet kan arrangörsklubben anskaffa ytterligare intäkter. SGF förbehåller sig rätten att för alla A- och B-tävlingar träffa centrala reklamavtal enligt följande:

- Dekaler och flaggor
- Skyltar på banan och övningsområdet
- Resultattavlor
- Scorekortet för tävlingen
- Film- och tv-rättigheter eller motsvarande

## 6.4 FÖRBUNDSTÄVLINGAR OCH VANDRINGSPRISER

### 6.4.1 A-tävlingar

Swedish International Herrar	Prins Bertils Pokal
Swedish International Damer	RF:s vandringspris
SM Match Herrar	Sune Malmströms vandringspris
SM Match Damer	Gunnar Arenanders vandringspris
Junior-SM Pojkar Slag	SGF:s vandringspris
Junior-SM Flickor Slag	SGF:s vandringspris
Junior-SM Pojkar Match	Sune Malmströms vandringspris
Junior-SM Flickor Match	SGF:s vandringspris
Lag-SM Herrar	Trygg-Hansas vandringspris
Lag-SM Damer	Trygg-Hansas vandringspris
JSM Klubblag	SGF:s vandringspris
SM Handigolf	
Landskamper och internationella uppdrag	

### 6.4.2 B-tävlingar

SM Klubblag Div 1 och 2 Damer	
SM Klubblag Div 1 och 2 Herrar	
SGF Juniortävlingar utom Svenska Mästerskap	
SM H30	Viksbergs GK:s vandringspris
SM H40	Bosjökloster GK:s vandringspris
SM H50	Falsterbo GK:s vandringspris
SM H60	Linde GK:s vandringspris
SM H70	
SM H80	
SM D30	St. Lundby GK:s vandringspris
SM D50	SGF:s vandringspris
SM D60	Barbro Montgomerys vandringspris
SM D70	Barbro Montgomerys vandringspris
SM Far och Son	Sigfrid Stenbergs vandringspris

SM Mor och Dotter	Erik Runfelts vandringspris
SM Två generationer Mixed	Avesta GK:s vandringspris
SM Äkta Makar/Sambor	Hässleholms GK:s vandringspris
SM Äkta Makar/Sambor +100	Gällivare-Malmbergets GK:s vandringspris

### 6.4.3 C-tävlingar

Distriktsmästerskap damer, herrar, flickor och pojkar.

### 6.4.4 Prisutdelning i förbundstävlingar

Om officiell representant från SGF eller distriktet är närvarande bör denne ha en roll vid prisutdelningen som samordnas med arrangörsklubben. Arrangörsklubbens ordförande eller person som tävlingsledningen utsett att utföra uppdraget bör leda prisutdelningen. Vid SM-veckan och DM/JDM bör representant för berört distrikt vara närvarande vid prisutdelningen. Vid prisutdelning efter internationella mästerskap och landskamper bör det finnas möjlighet att via högtalaranläggning spela segrarens nationalsång och samtidigt hissa landets flagga.

## 6.5 TÄVLINGSVERKSAMHET PÅ KLUBB

En klubb beslutar i princip självständigt om sitt tävlingsprogram. När det gäller öppna scratchtävlingar bör en samordning ske med distrikt eller SGF (eller båda). Grunden för både distriktets och klubbens tävlingsprogram är förbundstävlingarna. SGF är dessutom bundet av de internationella programmen för såväl amatörtävlingar som proffstävlingar. Inom distriktet och i förekommande fall även inom regioner omfattande flera samarbetande distrikt, bör man tidigt under aktuell planeringsperiod för nästa säsong fastställa tider och platser för DM och KM, eventuella distriktsmatcher samt andra större tävlingar, vare sig de arrangeras av distriktet eller av en klubb. Även mer breddgolfbetonade öppna tävlingar, exempelvis golfveckor, damdagar, seniortävlingar, juniorläger, generations- och parspelstävlingar bör samordnas inom distriktet.

### 6.5.1 TK:s uppgifter

Exempel på uppgifter (listade utan rangordning):

- Utöva styrelsens mandat vid tävling.
- Utse tävlingsorganisationer för de tävlingar som klubben ska genomföra.
- Fastställa rutiner för hur tävlingar bör arrangeras.
- Utarbeta ett tävlingsprogram där samordning har skett med andra kommittéer inom klubben.
- Utarbeta klubbens tävlingsbestämmelser (Villkor för tävling och Tävlingsregler).
- Utarbeta en detaljerad instruktion för tävlingsfunktionärer.
- Utse och utbilda tävlingsfunktionärer för klubben genom att utnyttja SGF:s handböcker och TLR-utbildningar.
- Verka för spel- och tävlingsutbyte med andra klubbar.
- Svvara för att golfetikett och tävlingsbestämmelser följs.
- Ansvara för att tävlingsverksamheten inom klubben genomförs enligt Spelets regler.
- Årligen revidera klubbens lokala regler i samarbete med distriktets regelkommitté.



- Föreslå ordningsföreskrifter för spel på bana och övningsområde.
- Göra korrekta banmarkeringar i samråd med banansvarig.
- Verka för snabbare rondtider.
- Samverka med distriktets tävlingsansvariga.

För att säkra tävlingar ekonomiskt är det lämpligt och ofta nödvändigt att etablera samarbete med en eller flera sponsorer eller reklamköpare. En huvudsponsor har ofta ett önskemål att få sitt företagsnamn, eller namnet på någon produkt, med i namnet på tävlingen, samt att priserna på tävlingen är produkter från företaget. I kapitel 1 finns viss information beträffande SGF:s bestämmelser för detta.

### 6.5.2 Årsplan

- SGF arbetar fram ett förslag till program för nästa års förbundstävlingar och meddelar detta till TKO i alla distrikt. (September)
- Respektive klubbs TK utvärderar årets genomförda tävlingar på klubben. (Oktober)
- SGF och samtliga distrikts TKO träffas och fastställer nästa års förbundstävlingprogram. (Oktober)
- SGF publicerar nästa års förbundstävlingprogram, fördelat på distrikten. (Oktober)
- På förfrågan från TKO tar klubben ställning till eventuellt arrangörsåtagande av förbunds- och distriktstävlingar. (Oktober)
- Samordning av öppna tävlingar inom ett distrikt sker vid distriktets möte. (Oktober–november)
- Distriktet fastställer sitt tävlingsprogram för nästföljande år. (November)
- Arbetet med tävlingsprogrammet för klubben nästföljande år påbörjas. (November–december)
- Klubbens tävlingsprogram för året fastställs. (Januari)
- Klubbens tävlingar registreras i GIT. (Januari–februari)
- Utbildning av och genomgång med årets tävlingsfunktionärer. (Mars–april)

### 6.5.3 Tävlingsprogram

Med undantag för helt nybildade klubbar ärver TK vissa "obligatoriska" tävlingar från år till år. Det är främst tävlingar om vandringspriser, KM med mera. Sådana tävlingar brukar av hävd spelas på vissa bestämda tider under säsongen. I övrigt är det viktigt att det finns en bra balans mellan antalet tävlingstillfällen på banan och möjlighet för icke tävlande medlemmar och gäster att spela på banan. Ett stort mervärde kan finnas i att grannklubbar samarbetar och, inför säsongen, planerar några gemensamma tävlingstillfällen växelvis på en av banorna och på så sätt kunna frilägga ytterligare tid för medlemmar och greenfeespel på den bana som då inte är upptagen av tävlingsspel. Vissa av en klubbs tävlingar kan med fördel även förläggas till vardagar.

### 6.5.4 Klubbens tävlingsbestämmelser

TK utarbetar tävlingsbestämmelserna (Villkor för tävling och Tävlingsregler) och ska efter styrelsens godkännande på lämpligt sätt meddela medlemmarna. Dessa kan gälla för hel säsong, delar av säsong eller för enskild tävling och ska anslås på klubbens anslagstavla, hemsida eller på annan lämplig plats.

### 6.5.5 Förslag på tävlingsverksamhet

- Tidigt på säsongen spelas en välkomsttävling, gärna parspeletävling. Det är en tävling som i första hand syftar till att introducera nya medlemmar. Spelformen kan vara greensome, fyrboll eller foursome gärna slaggolf eller poängbogey. Start från flera utslagsplatser kan vara lämpligt.
- Klubbar med 18-hålsbana bör arrangera en egen öppen scratchtävling gärna i samarbete med en grannklubb. Det rekommenderas att arrangera den över 54 hål med 36 hål kvalificering och 18 hål slutspel. Överväger klubben att arrangera en tävling på hög nationell nivå och med prispengar kan SGF ge information om detta.
- Som komplettering till den öppna scratchtävlingen bör klubben anordna tävlingar för dem som har singelhandicap och som regel har få möjligheter att delta i elittävlingar. En sådan tävling bör spelas i form av scratchtävling över 36 hål på en dag.
- "Segrare möter segrare" är en tävling mellan årets individuella vinnare. Den spelas sist på säsongen. Slagtävling 18 hål med handicap är det bästa spelsättet.
- Vardagstävlingar (motsvarande) – gärna kombinerade med en eclectic tävling över hela säsongen – har visat sig vara ett uppskattat inslag i tävlingsprogrammet. Vardagstävlingarna kan omväxlande vara slagtävling, slaggolf och poängbogey.
- Klubbmatcher är betydelsefulla tävlingar. Formerna kan variera, men det har visat sig lämpligt att sätta samman lagen med spelare från flera olika kategorier – herrar, damer, juniorer, veteraner med flera. Inom varje kategori kan matcherna spelas klassvis med eller utan handicap. Om intresset att delta är stort kan företräde ges till anmälda med högst handicap.
- Scratchtävlingar kan arrangeras med en klassvis indelning inom mindre handicapintervall.
- Minst en matchtävling, utsträckt över säsongen eller del av den, bör vara med i programmet.
- Foursome-, greensome- och mixedtävlingar bör också förekomma.
- För att introducera och stimulera ovana tävlingsdeltagare och medlemmar med hög handicap är scramble en lämplig spelform.
- Samordna gärna tävlingsprogrammet och tävlingsutbytet med närliggande klubbar, vilket gör tävlingsprogrammet mer intressant och frigör tävlingsdagar.
- Ofta är det populärt att arrangera seniortävlingar på vardagsförmiddagar.
- Juniortävlingar är viktigt för att ge juniorer tävlingstillfällen.

### 6.5.6 Rondtider

För att undvika att tävlingsspelet tar onödigt lång tid (långa rondtider) redovisas här tips för hur tävlingsledningen kan påverka att spelet flyter bra på banan.

- Startintervallen är en grundförutsättning för att skapa en bra spelrytm, antalet spelare i bollarna är en annan. Rekommenderade startintervaller för 4-bollar är 12 minuter, för 3-bollar 10 minuter och för 2-bollar 8 minuter men lokala förutsättningar kan skapa andra startintervaller. I tävlingar med stora startfält kan det vara lämpligt att varannan timme lämna en starttid fri, ett så kallat starters gap.
- Valet av spelform. En fyrboll slagtävling går betydligt långsammare än en individuell slagtävling lottad i 3-bollar.

- Bansträckning och bankondition påverkar rondtider. Börjar tävlingen på ett par 3-hål eller ett kort eller långt par-4 eller par-5-hål? Finns sträckningar på banan som stoppar upp spelet? Hur ser ruff och semiruff ut och är det många blinda hål, utslag, transportslag eller inspel? Det gäller att undvika onödigt letande varför forecaddie kan övervägas. Snabba greener ökar på rondtiderna.
- Informera spelarna om möjligheten att spela provisoriska bollar.
- Att ha en starter skapar förutsättningar för att start sker på rätt tid.
- Årstiden och vädret kan underlätta eller störa hur tävlingen flyter.
- Ska tävlingen startas från en eller två tees, eller ska kanonstart tillämpas?
- Vilka lokala regler gäller för tävlingen (exempelvis lägesförbättring)?
- Då tävlingen pågår underlättas spelrytmen om tävlingsledningen följer spelet ute på banan och ingriper om en boll inte håller sin plats i fältet eller om annat händer som kan påverka spelet.
- Hur banan är uppsatt påverkar speltempot. Om banan spelas lång (teemarkeringarna långt bak) och hålplaceringarna är svåra och greenerna snabba ökar rondtiden markant.

## 6.6 SPONSORER OCH PRISER

### 6.6.1 Avtal mellan tävlingsarrangör och golfklubb

Om ett företag avser att arrangera en golftävling på en klubb ska det finnas ett avtal mellan företaget och klubben där bland annat tävlingsbestämmelserna regleras. Klubben utser tävlingsledare som ansvarar för att tävlingsbestämmelserna är godkända och att deltagarnas medlemstillhörighet kontrolleras. Förslag till avtal finns på Spel- och tävlingsinfobanken på [golf.se](http://golf.se), bilaga Avtal med extern part som genomförare. För tävlingar som spelas på flera klubbar inom samma distrikt – distriktsomfattande tävlingar – bör, förutom avtal med varje klubb, även överenskommelse med aktuellt distrikt träffas. För tävlingar som spelas på flera klubbar i flera distrikt – riksomfattande tävlingar – bör, förutom avtal med varje klubb även tävlingsbestämmelserna godkännas av SGF. Om tävling avslutas med finalspel utomlands, där kostnaden per spelare överstiger vad som är tillåtet enligt amatörreglerna, måste SGF ge tillstånd till detta. Se även Kapitel 1, SGF:s bestämmelser, under avsnitt Ansvar för tävling.

### 6.6.2 Rekommenderad prisfördelning

I tävlingar med nyttopriser rekommenderar SGF att man har ett prisbord som ger ett pris till var sjunde deltagare (påbörjat antal). Vid tävlingar då minnespriser delas ut räcker det med tre priser i varje klass. Ett prisbords värde bör vara 75 procent av anmälningsavgifterna, resterande 25 procent behålls för tackande av tävlingskostnader. Då en sponsor skänkt hela eller delar av prisbordet bör samtliga anmälningsavgifter tillfalla klubben till förmån för exempelvis junior- eller elitverksamhet.

Antal startande	Antal priser	Prisfördelning i % av totalt prisvärde
4-7	1	100
8-14	2	70, 30
15-21	3	60, 30, 10
22-28	4	50, 25, 15, 10
29-35	5	42, 24, 17, 11, 6
36-42	6	35, 23, 17, 12, 8, 5
43-49	7	33, 22, 17, 12, 8, 5, 3
50-56	8	30, 21, 16, 12, 9, 6, 4, 2

Prisutdelning vid vanliga klubbävlingar sker enklast i direkt anslutning till tävlingens avslutning (eventuellt efter det att varje klass spelats färdigt), medan utdelning av KM-priser och vandringspriser bör ske vid årsmöte, höstavslutning eller annat högtidligt tillfälle. Antalet priser bör anges på startlistan. I samband med upprättandet av prisbordet måste man beakta eventuella konsekvenser av skattereglerna. Skattereglerna föreskriver att nyttopriser endast får uppgå till ett visst belopp utan att skyldighet för lämnande av kontrolluppgift inträder. Skatteverket kan lämna aktuella uppgifter över vilka bestämmelser som gäller. Arrangörsklubben har alltid ansvaret för att, i förekommande fall, kontrolluppgifter lämnas på priser som utdelats vid tävlingar på klubben.

### 6.6.3 Scratchpriser i handicaptävlingar

I en handicaptävling är det lämpligt att även ha pris för bästa bruttoresultat, så kallat scratchpris. SGF rekommenderar att ett scratchpris ska delas ut i den klass som spelar från tee längst bak för herrar respektive damer. Spelare som spelar om samma scratchpris ska spela från samma tee.

#### 6.6.4 Priser enligt amatörreglerna

I handicaptävlingar ska det inte förekomma priser som strider mot amatörreglerna. I vanliga klubbävlingar rekommenderas minnespriser. Minnespriser med bestående gravyr påverkar inte amatörstatus och kontrolluppgift för sådana priser behöver inte lämnas. Vad en spelare totalt tar emot som pris för resultat i en tävling får inte ha ett marknadsvärde som överstiger vad som sägs i amatörreglerna.

*Undantag:* Pris för hole-in-one som görs under fastställd rond i tävling får överstiga beloppet som anges i amatörreglerna.

Ytterligare information om amatörreglerna finns i kapitel 4 och på golf.se.

#### 6.6.5 Tävlingar med prispengar

För att få anordna en tävling med prispengar krävs tillstånd av SGF. Bestämmelser och ansökningsförfarande finns på golf.se och i kapitel 1 SGF:s bestämmelser. Tävlingsledningen har alltid ansvaret för att man följer amatörreglerna. Tävlingsledningen måste, innan tävlingen startar, veta vilka av deltagarna som har spelarkategori PGA och NA (som har betalt avgiften för att få ta emot prispengar) och som därmed har rätt att ta emot prispengar. Spelare med spelarkategori AM eller REAM får varken spela om prispengar eller ta emot nyttopriser som överstiger det i amatörreglerna tillåtna värdet. Förutom prispengar ska arrangörsklubben tillhandahålla ett prisbord för amatörer. Fördelningen av prispengar och amatörpriser ska fastslås före tävlingens början.

#### 6.6.6 Vandringspris

Innan ett vandringspris instiftas – såvida det inte gäller KM – bör man tänka på att antalet vandringspris man har att spela om under en säsong, påverkar utarbetandet av ett flexibelt tävlingsprogram. Vid de tillfällen det blir aktuellt för klubben att ta emot skänkta vandringspriser bör man tänka på, förutom vad som sagts ovan, att priset skänks utan förbehåll och att klubben får full förfoganderätt över priset. Det rekommenderas att inte göra vandringspriset "ständigt vandrande", och någon av nedanstående modeller kan tjäna som exempel på hur vandringspriset "avslutas" i tiden.

##### Modell 1

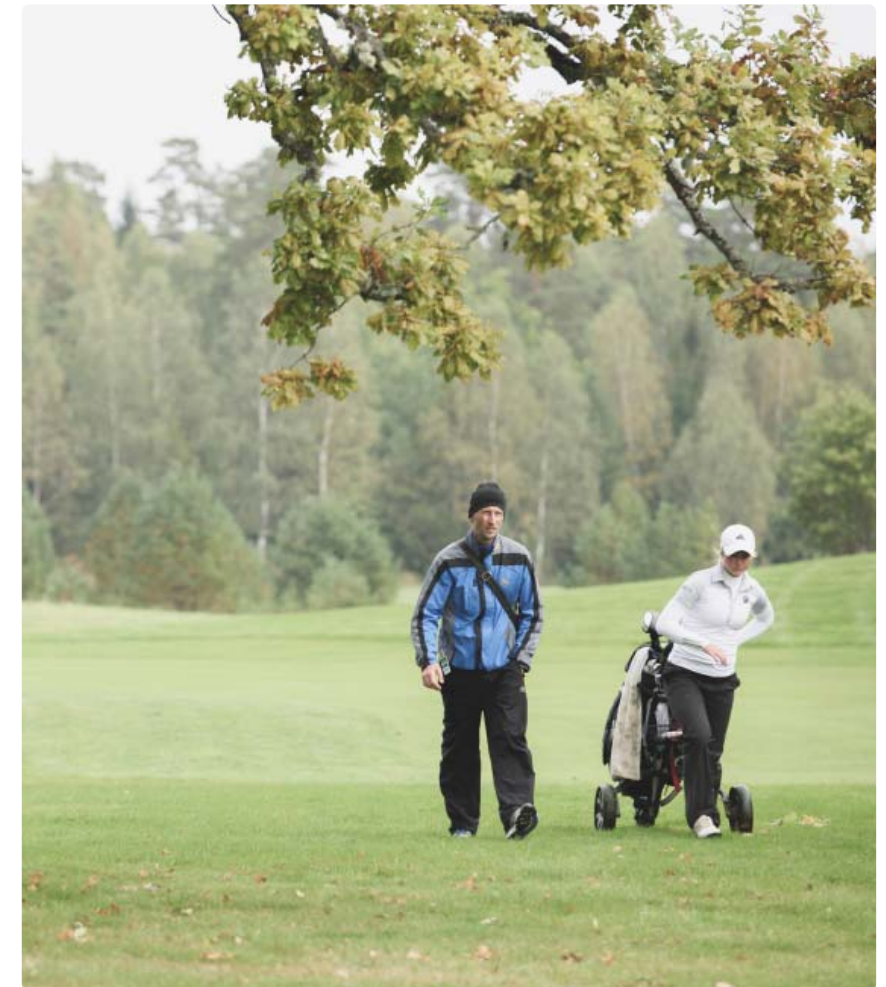
När en spelare får tre inteckningar i vandringspriset har hon/han erövat priset för gott.

##### Modell 2

Detta vandringspris ska vandra i x antal år (exempelvis 5 eller 10 år) och varje års segrare ska ha sitt namn ingraverat i priset med årtal, namn och resultat. Tävlingen ska spelas som ... (här anges delar av villkoren för tävlingen). Om det efter några år finns anledning att ändra i villkoren för tävlingen, ska detta beslutas av klubbens styrelse på förslag av TK. För varje år som det spelas om vandringspriset, förs ett protokoll över de fem bästa resultaten som också poängsätts efter en skala, där segraren får 5 poäng, tvåan 4 poäng, trean 3 poäng, fyran 2 poäng och femman 1 poäng. I ett ackumulerat protokoll noteras poängen för de fem första varje år. Den som efter x antal år (jämför ovan) har uppnått flest poäng har också för alltid erövat vandringspriset.

##### Modell 3

Detta vandringspris ska vandra i x antal år (exempelvis 5 eller 10 år) och varje års segrare ska ha sitt namn ingraverat i priset, med årtal, namn och resultat. Tävlingen ska spelas som ... (här anges delar av villkoren för tävlingen). Om det efter några år finns anledning att ändra i villkoren för tävlingen, ska detta beslutas av klubbens styrelse på förslag av TK. För att bestämma vilken spelare vandringspriset ska tillfalla, bjuds samtliga personer som har en inteckning i vandringspriset in till en tävling över x antal hål. Villkoren för tävlingen ska vara ... (här anges villkoren för tävlingen). Denna tävling kan spelas samma år som det bestämda antalet år tävlingen ska spelas eller året efter.





# Tävlings- organisationen

En tävlingsorganisation består av ett antal tävlingsfunktionärer med olika arbetsuppgifter som rör allt från parkeringsvakter till tävlingsledare. Storleken på tävlingsorganisationen styrs av funktionärsbehovet för den tävling som ska arrangeras.

TOURNAMENT  
DIRECTOR

Golf  Uppsala



Svenska  
Golfförbundet

## 7 Tävlingsorganisationen

En onsdagstävling över 9 hål har kanske bara en tävlingsfunktionär medan en tävling på Europatouren kräver över hundra funktionärer. TK utser en tävlingsorganisation anpassad efter behoven för varje tävling.

### 7.1 TÄVLINGSLEDNING – THE COMMITTEE

”The Committee” är det engelska uttrycket för den grupp som operativt leder en golf-tävling och har ansvaret för att fatta avgörande beslut. I Sverige använder vi uttrycket ”tävlingsledningen”. En tävlingsledning ska utses och är den del av tävlingsorganisationen som genomför tävlingen enligt Regel 33 och 34. Då tävlingsledningens arbete regleras av Spelets regler är det viktigt att den inte är alltför stor; idealet är två-tre personer för en öppen scratchtävling medan en mindre klubb-tävling kan ledas av en-två personer. Oavsett hur liten tävlingen är finns det alltid en tävlingsledning. Finns inte tävlingsledning utsedd är det tävlingskommittén på klubben som har ansvaret att vara tävlingsledning. Det ska framgå vilka som ingår i en tävlingsledning och hur de är identifierade för de tävlande. Om deltagarna i en tävlingsledning har olika befogenheter ska detta framgå. Finns inte domare utsedd för tävlingen är det tävlingsledningen som tolkar golfregler, tävlingsregler, lokala regler och lokala tävlingsregler. En tävlingsledning har då det slutgiltiga beslutet enligt Regel 34-3.

### 7.2 TÄVLINGSLEDARE (TL)

TL är den person som är ytterst ansvarig att leda tävlingsorganisationen och ingår självfallet i tävlingsledningen. Det bör vara en person med relativt stor egen tävlings-erfarenhet som har god inblick i golfregler och tävlingsbestämmelser eftersom denne ska leda och genomföra tävlingen enligt Regel 33 och 34. TL ska även se till att tävlingen genomförs på ett idrottsligt riktigt sätt.

### 7.3 TOURNAMENT DIRECTOR (TD)

Vissa tävlingar kan även ha en TD som då har det idrottsliga ansvaret för det operativa genomförandet av tävlingen. I tävlingar där det finns en TD tillsatt har TL personalansvaret i tävlingsorganisationen och ansvaret för att tävlingens administration fungerar. Se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga TD-uppdraget.

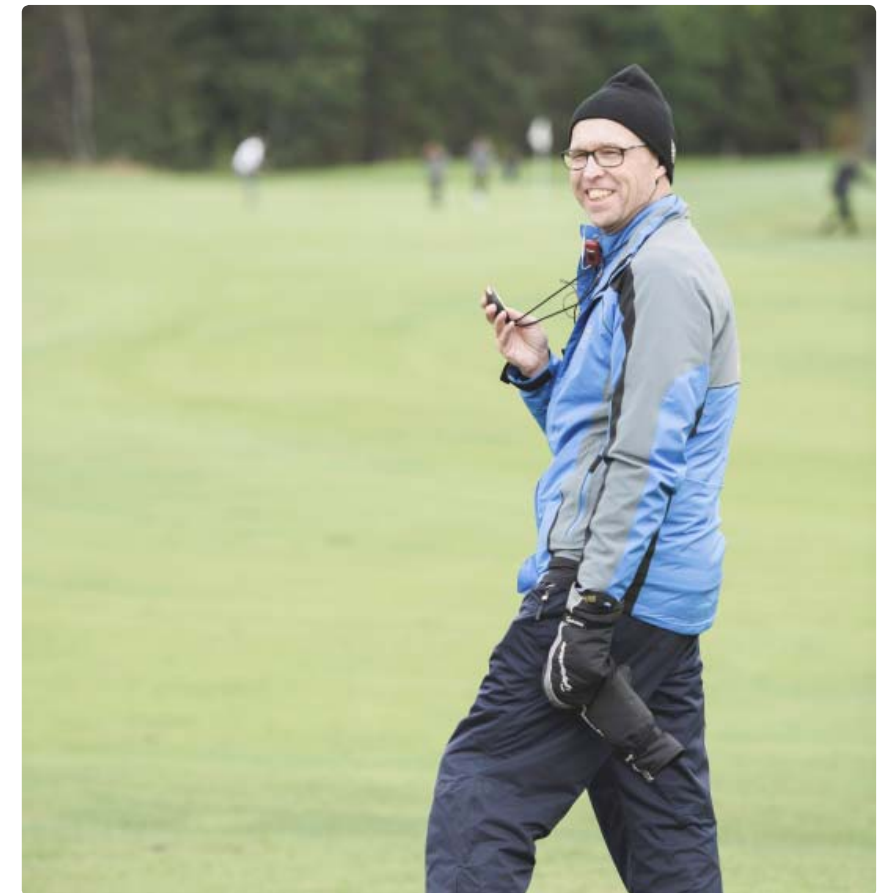
### 7.4 DOMARE

En ”domare” är en person utsedd av tävlingsledningen att avgöra frågor om fakta och tillämpa reglerna. Domaren måste agera utifrån alla brott mot en regel som hon/han

ser eller som rapporteras till henne/honom. En domare bör inte passa flaggstängen, stå intill hålet eller utvisa dess läge, och inte heller lyfta bollen eller markera dess läge.

*Undantag i matchspel:* Om inte en domare är utsedd att följa spelarna under en hel match (så kallad Walking referee) har domaren inte rätt att ingripa i en match annat än med hänsyn till regel 1-3, 6-7 och 33-7.

Domaren ingår i tävlingsledningen och är den som tolkar golfregler, tävlingsregler, lokala regler och lokala tävlingsregler. En domares beslut är slutgiltigt enligt Regel 34-2. Under tävlingen vägleder och hjälper domaren spelarna i regelsituationer och kontrollerar speltempot. En domare ska förbereda sin uppgift, vilket kan innefatta markering av banan, studier av Regler för golfspel och Decisions on the Rules of Golf eller studier av särskilda tävlingsbestämmelser för tävlingen.





#### 7.4.1 Tips för en domares uppträdande mot spelare

En domare kan uppfattas som en auktoritet som delar ut pliktslag varför domarens uppträdande, kroppsspråk, sätt att tilltala de tävlande kan underlätta eller försvåra domararbetet. Eftersträva att alla spelare vid något tillfälle sett vem som är domare. Detta underlättas genom att domaren åker bakåt genom spelfältet. En domare ska vara lättillgänglig och synlig för spelarna men aldrig påträngande. Låt spelarna själva klara ut de situationer de befinner sig i. Domaren ska endast ingripa vid frågor eller när regelbrott håller på att ske. Domaren ska ta god tid på sig, svara sakligt och bestämt och gärna med regelhänvisning. Domaren ska undvika att bära solglasögon i samtal med spelare. En domares regelkompetens bör aldrig användas på ett auktoritärt sätt. En domare ska visa att hon/han är till för att underlätta spelet för de tävlande. Se även Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Så blir du en bra domare.

#### 7.4.2 Tips på utrustning för domare

- Regler för golfspel och Decisions on the Rules of Golf
- Scorekort, tävlingsregler och lokala regler
- Startlista och anteckningsmaterial
- Måttband och en längre lina för att tolka linjen och bollens läge mellan banmarkeringar
- Tidtagarur/klocka samt tidsschema då sådant används

#### 7.4.3 Tips på agerande vid spelares frågor beträffande utrustning

I Regler för golfspel Regel 4 med Bilaga 2 finns uppgifter vad som rör klubbor och Regel 5 med Bilaga 3 handlar om vad som gäller för bollar. Bilaga 4 handlar om hjälpmedel och annan utrustning. Decisions on the Rules of Golf beskriver många tolkningar av dessa båda regler. Utöver detta finns omfattande information att tillgå på R&A:s och USGA:s hemsidor [www.randa.org](http://www.randa.org) respektive [www.usga.org](http://www.usga.org) där man söker information under "Equipment". Regel 14-3 behandlar Konstlade hjälpmedel, ovanlig utrustning och ovanligt användande av utrustning och även där finns tolkningar i Decisions on the Rules of Golf. Spelaren har själv hela ansvaret för att inneha och spela med rätt utrustning enligt Spelets regler. Om frågor kring utrustning uppstår är det viktigt att samla så mycket information som möjligt. Om det gäller frågor gällande utformning och konstruktion av klubbor bör frågan ställas snarast till SGF.



#### 7.5 STARTER

En starter har en mycket viktig funktion i tävlingsverksamheten. Startern ska se till att startfältet kommer iväg i rätt tid enligt startlistan. Startern ska även se till att spelarnas start kan genomföras så störningsfritt som möjligt. Eftersom en starter har en omfattande kontakt med spelarna är det väldigt viktigt att definiera om denne ingår i tävlingsledningen eller inte. För utskrivbar starterinstruktion se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Starterinstruktion.

##### 7.5.1 Tips på utrustning för starter

- Startlista
- Klocka som visar officiell tid
- Kommunikationsradio och mobiltelefon eller bådadera
- Lokala regler och tävlingsregler som gäller för aktuell tävling
- Scorekort, pennor och greenlagare i reserv för spelare som glömt det
- Hållplaceringar och tidsschema att dela ut om sådana används
- Penna att identifieringsmärka bollar med
- Evakueringsplan
- Eventuellt extra regelböcker
- Övrigt efter tävlingsledningens beslut

##### 7.5.2 Exempel på arbetsuppgifter för starter

- Ropa upp och samla spelarna i nästa boll senast 5 minuter före start utan att störa spelare som ska slå ut
- Känna till förfarandet som gäller vid sen ankomst till start enligt Regel 6-3
- Hälsa spelarna välkomna och meddela den inbördes startordningen
- Dela ut det som eventuellt ska delas ut
- Påminna om tävlingsregler och lokala regler
- Påminna om max antal klubbor i bagen
- Påminna om byte av scorekort
- Påminna spelarna att annonsera bollmärke och identifieringsmärkning
- Påminna om att återlägga uppslagna torvor och att laga nedslagsmärken på green
- Påminna om vikten av att medföra klocka vid tävlingsspel
- Upplysa spelarna var scorekortsinlämningen sker
- Övrigt enligt tävlingsledningens beslut exempelvis om det finns forecaddies och i så fall vilken instruktion dessa har
- Meddela TL/TD om starten blivit försenad
- Meddela hur domare kan tillkallas
- Önska spelarna lycka till och ge klartecken för förste spelare att slå ut enligt aktuell starttid
- Vid tävling där tävlingsregeln "one-ball-condition" tillämpas notera varje spelares fabrikat och modell av boll

Om startern inte ingår i tävlingsledningen ska alla diskussioner om och tolkningar av golfregler, tävlingsregler och lokala regler skötas av domare eller tävlingsledning.



## 7.6 REGEL 33 OCH 34

Tävlingsledningen leder tävlingen enligt riktlinjerna i dessa två golfregler och det är därför av yttersta vikt att tävlingsledare och tävlingsledning är väl insatta i tillämpandet av dessa regler. Det som beskrivs nedan är påpekanden och förtydliganden av regeltexten, som finns i Regler för golfspel.

### 7.6.1 Tävlingsbestämmelser (Regel 33-1)

Bra och noggranna tävlingsregler skapar goda förutsättningar för att kunna genomföra tävlingen på ett smidigt sätt. Jämför med Regel 6-1 som reglerar spelarens eget ansvar i tävlingen.

### 7.6.2 Banan (Regel 33-2)

#### a. Fastställa gränser

Handlar om samverkan mellan tävlingskommitté, tävlingsledning, banansvarig och banarbetare. Att det finns fasta rutiner på klubbarna för detta arbete där regelkunnig personal ansvarar för banmarkeringar kan inte nog påpekas.

#### b. Nya hål

Reglerar hur och när nya hål får skäras.

#### c. Övningsområde

Reglerar ansvaret för var och hur övningsspel får ske före och under en tävling.

#### d. Ospelbar bana

Vid extrema väderleksförhållanden kan tävlingsledningen tvingas ta ospelbara hål ur spel, korta hål för att kunna genomföra en tävling eller till och med annullera en rond/tävling.

## 33-3 Starttider och startordning ("bollar")

Handlar om lottning och fastställandet av starttider.

## 33-4 Fördelning av handicapslag

Handlar om fördelning av spelhandicap enligt index.

## 33-5 Scorekort

Handlar bland annat om tävlingsledningens ansvar i samband med resultatthanteringen.

## 33-6 Avgörande vid lika resultat

Tävlingsledningen ska fastställa hur ett avgörande ska ske vid lika resultat i en tävling om det inte framgår av villkoren för tävlingen. Om särspel ska genomföras bör särspelshålen vara kända före start av rond eller senast innan tävlingens sista rond är avslutad. Information om avgörande vid lika resultat finns i kapitel 11.

## 33-7 Diskvalifikation. Tävlingsledningens rätt

Observera att det är tävlingsledningen i sin helhet som fattar beslut enligt denna regel. Detta visar vikten av att ha en liten och lätthanterlig tävlingsledning och den bör också vara känd för de tävlande. En tävlingsledning har rätt att diskvalificera spelare för allvarliga brott mot etiketten.

## 33-8 Lokala regler

Handlar om faktorer som kan inverka på spelet på en bana. Tävlingsledningen får utfärda lokala regler för lokala onormala förhållanden om de överensstämmer med de riktlinjer som anges i Regler för golfspel, Bilaga 1. En lokal regel får inte ersätta eller modifiera en regel i Regler för golfspel.

## 7.6.3 Protester och plikter (Regel 34-1)

### a. Matchspel

Handlar om protester inlämnade till tävlingsledningen i enlighet med Regel 2-5.

### b. Slagspel

Det är viktigt att aldrig fastställa en resultatlista och genomföra en prisutdelning om det finns oklarheter i regelsituationer för tävlande där regelbeslutet kan komma att påverka placeringen i resultatlistan. Tekniskt fel gjort av tävlingsledningen som påverkar placering av tävlande till följd av exempelvis felräkning av resultat ska, om det är praktiskt möjligt, rättas till även efter det att resultatlistan fastställts och prisutdelning genomförts. I Decisions on the Rules of Golf finns exempel på hur en tävlingsledning kan agera i sådana situationer.

## 7.6.4 Domares beslut (Regel 34-2)

Domaren ingår i tävlingsledningen och är den som tolkar golfregler, lokala regler och tävlingsregler. Finns domare utsedd för tävlingen ska namnet anges i tävlingsreglerna och, om sådana används, de lokala reglerna. En domares beslut är slutgiltigt.

## 7.6.5 Tävlingsledningens beslut (Regel 34-3)

Finns ingen domare utsedd är det tävlingsledningen som tolkar golfregler, lokala regler och tävlingsregler. Vilka som ingår i en tävlingsledning ska anges i tävlingsreglerna och, om sådana finns, de lokala reglerna. En tävlingslednings beslut är slutgiltigt.

Om en tävlingsledning inte kan fatta slutgiltigt beslut hänskjuts tvist eller tveksamhet enligt följande rekommendation:

1. Klubbens kommitté som har ansvaret för tävlings- och regelfrågor.
2. Distriktets kommitté som har ansvaret för tävlings- och regelfrågor.
3. SGF:s RK som ansvarar för tävlings- och regelfrågor.



# Tävlings- bestämmelser



I lagtävling med mixade lag, till exempel JSM Klubblag där spel från olika tee förekommer, bör tävlingsledningen se till att idrottslig rättvisa uppnås genom bra och lämpliga val av tee- och hållplaceringar.



# 8 Tävlingsbestämmelser

Enligt Regel 33-1 måste en tävlingsledning fastställa vilka tävlingsbestämmelser som gäller för en tävling. Begreppet Tävlingsbestämmelse (Conditions of the Competition) enligt Regel 33-1 och Bilaga 1 Del B i Regler för golfspel har i Spel- och tävlingshandboken delats upp i Villkor för tävling och Tävlingsregler.

## 8.1 VILLKOR FÖR TÄVLING

Villkor för tävling är den del av tävlingsbestämmelserna som reglerar förutsättningarna för hur en tävling ska genomföras. Till skillnad från brott mot en tävlingsregel har brott mot villkor för tävling ingen given plikt påföljd. Vissa påföljder kan dock fastställas av huvudmannen för tävlingen.

### 8.1.1 Allmänt

En tävlingsarrangör behöver göra ett antal olika val innan inbjudan till en tävling ställs ut. Villkor för tävling beskriver de förutsättningar, enligt inbjudan, som gäller för en tävling innan själva genomförandet av tävlingen. En del villkor för tävling kan gälla för klubbens alla tävlingar under en hel säsong medan andra bara gäller för en tävling eller en serie av tävlingar. I villkor för tävling regleras alla förutsättningar för deltagande i tävlingen inklusive hur man gör i samband med anmälan, avanmälan och återbud med mera. En utförlig och beskrivande inbjudan klargör vilka villkor som gäller i den aktuella tävlingen. Genom detta läggs en fast grund och skapas ett förtroende för tävlingen bland alla berörda. Det är viktigt att inga missförstånd uppstår till följd av otydlighet i tävlingsinbjudan. En spelare som bryter mot villkoren för tävlingen kan, före rond eller under pågående rond, uteslutas ur tävlingen eller diskvalificeras, eller efter avslutad rond bli föremål för rapport till hemmaklubb och hemmadistrikt för eventuell disciplinär påföljd.

Exempel på förslag till formulering av ett antal villkor för tävling, inklusive fördjupningstext med mer information för sådana villkor, finns även i Spel- och tävlingsinfobanken.

#### 8.1.1.1 Fritt inspel före tävling

I tävlingar där SGF är huvudman ingår en fri inspelsrond i anmälningsavgiften. I övriga tävlingar avgör distriktet eller arrangörsklubben detta.

#### 8.1.1.2 Metoder för avgörande vid lika resultat (särskiljning)

I villkoren för tävlingen ska anges särskiljningsmetod vid delad match och lika resultat i slagspelstävling. Enligt Regel 33-6 får en delad match inte avgöras med slagspel. En delad placering i en slagspelstävling får inte avgöras genom matchspel. För mer information se kapitel 10, Lottning och särskiljning.

#### 8.1.1.3 Matchtävlingar över tid

Matchtävlingar som har dagar mellan tävlingstillfällena måste i villkoren för tävlingen fastställa när omgångarna ska vara färdigspelade, vem av spelarna som har ansvaret för att komma överens när respektive match ska spelas, samt vad som gäller om överenskommelse inte kan träffas. Följande bestämmelser rekommenderas:

- Spelare som står överst på listan kontakter motspelaren och föreslår speltillfällen.
- Om inte resultat registrerats sista dag för aktuell omgång äger tävlingsledningen rätt att lotta matchen utan att tillfråga spelarna.
- Spelaren som vunnit matchen för in resultatet på matchschemat.

#### 8.1.1.4 Rekommenderade villkor för KM och DM

KM/DM ska spelas utan handicap och kan spelas som slag- eller matchtävling. Varje aktiv medlem i klubben äger rätt att delta i KM. Rätt till deltagande i DM beslutar varje enskilt distrikt, se även kapitel 1, under avsnittet Mästerskapstecken och medaljer. Klubb/distrikt kan fastställa en handicapgräns för deltagande i KM/DM. För att öka intresset kan med fördel separat handicaptävling ingå.

#### Fråga?

Kan jag spela KM i två eller flera åldersklasser med samma score?

- Ja, en tävlingsledning kan arrangera en tävling, till exempel KM eller DM, där samma score räknas i två eller flera olika åldersklasser.

#### Förslag på upplägg

*Damer* – Slagtävling över 36 eller 54 hål. Bakre tee för damer rekommenderas.

*Herrar* – Slagtävling på 18-hålsbanor bör spelas över 54 eller 72 hål med cut. Klubbar med 9-hålsbanor bör spela över 36 hål. Vid matchtävlingar bör finalen spelas över 36 hål. Bakre tee för herrar rekommenderas.

*D21/H21* – Slagtävling över 36 hål på en dag. Bakre tee för damer respektive herrar rekommenderas.

*D30, H30 och H40* – Slagtävling över 36 hål på en eller två dagar. Bakre tee för damer respektive herrar rekommenderas.

*D50, D60, H50 och H60* – Slagtävling över 27 eller 36 hål på en eller två dagar. Standardtee för damer respektive herrar rekommenderas.

*D70, H70 och H80* – Slagtävling över 18, 27 eller 36 hål på en eller två dagar.

*Foursome* – Slagtävling över 36 hål på en eller två dagar. Bör arrangeras i en herr- och en damklass. Bakre tee för damer respektive herrar rekommenderas.



### 8.1.2 Anmälan, uttagning, reserver, återbud

#### 8.1.2.1 Anmälan till tävling

Anmälan ska göras på det sätt som anges i villkoren för tävlingen och spelaren är, oavsett sättet att anmäla sig, i alla lägen personligen ansvarig för sin anmälan till en tävling. I villkoren ska också framgå vilka uppgifter anmälan ska omfatta. För spelare som ändrat sin exakta handicap före eller efter anmälningstidens utgång (se 8.1.2.3).

#### Anmälningsavgift

Anmälningsavgiften och vilket/vilka betalningssätt som gäller ska anges i villkoren för tävlingen. En spelare som är anmäld till tävlingen vid anmälningstidens utgång är skyldig att betala anmälningsavgiften såvida inte godtagbara skäl för återbud föreligger.

#### 8.1.2.2 Avanmälan

Om en spelare, som är anmäld till en tävling, före anmälningstidens utgång inte avser att delta ska spelaren avanmäla sig. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas.

#### 8.1.2.3 Överanmälan, uttagning och reservlista

Om en tävling efter anmälningstidens utgång har fler anmälda spelare än det maximala antalet spelare som bereds plats i tävlingen (överanmälan), måste tävlingsledningen göra en uttagning enligt de urvalsprinciper som angetts i villkoren för tävlingen (se nedan, Urvalsprinciper) och upprätta en deltagarlista och en reservlista. Reservlistan ska upprättas i ordningsföljd bland de utlottade spelarna. Spelare som anmält sig till tävling, där urval sker enligt lägsta exakta handicap, är skyldig att före anmälningstidens utgång, informera tävlingsarrangören sin nya exakta handicap om höjning har skett. Spelare har även rätt att anmäla sänkning av exakt handicap. Spelare som ändrat sin exakta handicap efter anmälningstidens utgång och före tävlingsstart, ska meddela tävlingsledningen och spelarens nya exakta handicap ska registreras. Spelaren bör även lottas in i ny tävlingsklass där så är möjligt.

#### Urvalsprinciper vid överanmälan - scratchtävlingar

I scratchtävlingar med maximerat antal startande och med övre handicapgräns ska uttagningen göras på något av följande två sätt eller en kombination av dem:

- Ranking eller order of merit
- Lägst exakt handicap

Det är möjligt att använda SGF Golf Ranking, World Amateur Golf Ranking (WAGR) eller annan officiell ranking. De flesta professionella tävlingar har ett så kallat kategorisystem som används för uttagning och som grundar sig på någon ranking.

#### Urvalsprinciper vid överanmälan - handicaptävlingar

Vid handicaptävlingar rekommenderas följande alternativ, utan rangordning, som urvalsprinciper:

- Lägst exakt handicap
- I anmälningsordning
- Lottning bland samtliga anmälda

#### 8.1.2.4 Efteranmälan

I villkoren för tävlingen ska anges om efteranmälan accepteras eller inte. Finns reservlista placeras efteranmäld spelare sist på aktuell lista. Tävlingsledningen bestämmer när efteranmälan senast kan göras.

#### 8.1.2.5 Återbud

Om en spelare, som är uttagen till en tävling, inte avser att delta ska spelaren lämna återbud. Efter anmälningstidens utgång kan endast återbud lämnas. Avanmälan kan endast göras före anmälningstidens utgång. En spelare som är uttagen till en tävling är skyldig att betala anmälningsavgift såvida inte godtagbara skäl för återbud föreligger. Spelare som utan avanmälan eller utan att lämna återbud uteblir från start i tävling har gjort sig skyldig till uteblivande från tävling.

#### Godtagbara skäl

Till godtagbara skäl för återbud till tävling räknas: skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor. Tävlingsledningen bestämmer om det krävs läkarintyg för att återfå anmälningsavgiften.

#### 8.1.2.6 Uteblivande från tävling

Spelare som utan avanmälan eller utan att lämna återbud uteblir från start i tävling ska rapporteras till sin hemmaklubb. Hemmaklubben har rätt att vidta disciplinär åtgärd mot spelare, se kapitel 1, SGF:s bestämmelser. Påföljden bör som regel vara avstängning från deltagande i tävlingar under nästkommande två veckor. Vid öppen tävling ska rapport även ske till spelarens hemmadistrikt. Om spelarens uteblivande har sin grund i ofullständiga eller oklara tävlingsbestämmelser, ska detta betraktas som godtagbart skäl för uteblivande.

### 8.1.3 Översikt spelformer och klassificering



Spelsätt och speltyp förklaras i kapitel 5.

#### 8.1.3.1 Tävlingsstyp

Det finns två tävlingsstyper: scratchtävlingar och handicaptävlingar.

##### Scratchtävling

Slagtävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet slag brutto.

Matchtävling i vilken deltagarna spelar utan handicap.

Poängbogeytävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet poäng brutto.

*Kommentar:* En scratchtävling i slagspel kan kombineras med en handicaptävling.

Resultatlista upprättas för vardera tävlingen.

##### Tee i scratchtävlingar

I individuell scratchtävling ska alla deltagare i samma klass, även om de har olika kön, spela från samma tee.

*Kommentar:* I lagtävling med mixade lag, till exempel JSM Klubblag där spel från olika tee förekommer, bör tävlingsledningen se till att idrottslig rättvisa uppnås genom bra och lämpliga val av tee- och håplaceringar.

##### Tee i scratchtävlingar - mixed

Då grundprincipen vid scratchtävlingar är att alla spelare/sidor spelar samma bana, ska det vid till exempel mixed foursome scratch och på en 18-hålsbana endast finnas en tee per hål varifrån paret spelar. Tävlingsledningen väljer om tävlingen startar från damernas eller herrarnas tee och sätter därefter teemarkeringarna växelvis på efterföljande hål. Varje par bestämmer själv vem som slår ut på första hålet som ska spelas. Därefter slår de ut från varannan tee och de slår vartannat slag under spelet av varje hål. En tävlingsbana bör vara fastställd senast inspelsdagen.

##### Handicaptävling

Slagtävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet slag netto.

Matchtävling i vilken deltagarna spelar med handicap.

Poängbogeytävling i vilken deltagarna rangordnas efter antalet poäng netto.

*Kommentar:* En handicaptävling i slagspel kan kombineras med en scratchtävling.

Resultatlista upprättas för vardera tävlingen.

**Tee i handicaptävlingar**

Det finns flera alternativ, till exempel:

1. Deltagarna väljer, senast i samband med anmälan, själva vilken tee de ska spela från.
2. Tävlingsledningen bestämmer vilken tee respektive tävlingsklass ska spela från.
3. Tävlingsledningen bestämmer vilken tee respektive tävlingsklass ska spela från med tillägget att vissa åldersklasser, handicapklasser eller spelare med funktionsnedsättningar kan välja tee längre bak eller längre fram.

Vill tävlingsledningen tillåta val för deltagarna, som i punkt 1 och 3, måste det anges i villkoren för tävlingen. Tävlingsledningen måste i så fall också ange vilken/vilka tee ovanstående kategorier av spelare har rätt att välja. En förutsättning för att spelare ska kunna välja annan tee enligt ovan är att banan är slopad från vald tee.

*Anmärkning:* Om tävlingsledningen tillåter deltagare, över eller under en viss ålder, att välja en främre tee rekommenderas att detta endast görs om både damer och herrar har samma möjlighet, det vill säga att faktiskt spela från en teeyta längre fram.

**8.1.3.2 Omfattning**

En tävlingsarrangör ska bestämma vilken omfattning tävlingen ska ha med hänsyn till bland annat nedanstående punkter.

**Antal deltagare**

Det maximala antalet spelare i en tävling bestäms bland annat av antalet hål en bana har, när på året en tävling spelar och om start sker från en eller flera tee. I villkoren för tävlingen kan anges lägsta antalet deltagare för att tävlingen ska genomföras. I en tävling ska minst två spelare eller två lag starta.

**Antal hål/ronder och tee**

Antal ronder och antal hål som varje rond omfattar samt vilken tee deltagarna i tävlingen eller varje klass ska spela från (om tävlingen genomförs i flera klasser), ska anges i villkoren för tävlingen.

**Cut – kvalgräns**

I tävlingar som spelas över flera dagar kan cut (kvalgräns) tillämpas för att reducera antalet tävlande inför finalrond/finalronder. Här redovisas två exempel på cut:

1. Samtliga spelare med ett visst resultat eller bättre, till exempel de med det 50:e bästa resultatet och delningar, får fortsätta tävlingen. Denna metod rekommenderas i första hand.
2. Ett visst antal spelare, till exempel de med de 50 bästa resultaten, får fortsätta tävlingen. Särskiljning ska ske om fler spelare delar 50:e plats. SGF rekommenderar att särskiljning sker genom särskilt hål för hål.

SGF rekommenderar att cut i scratchtävlingar inte görs tidigare än efter 36 hål.

**Valfri medtävlare och starttid – rekommendation**

Vardagstävlingar anordnas av klubben lämpligen så att start får ske på valfri tid och med valfri(a) medtävlare eller markör. Vid sådan tävling betalar deltagaren anmälningsavgift före start i samband med anmälan. Spelarens markör i tävlingen behöver inte själv delta i tävlingen. Första och sista starttid bör vara fastställda. Scorekort ska lämnas in till tävlingsledningen snarast efter avslutad rond. Vid individuell slagtävling ska ronden registreras som handicaprond för alla handicapgrupper – ett ansvar som tävlingsledningen har.

**8.1.3.3 Spelarkategorier**

En tävlingsarrangör måste bestämma vilken/vilka spelarkategorier som ska ha rätt att delta i tävlingen. I Sverige har öppen golf gällt sedan 1983. Med det menas att spelare oavsett spelarkategori får delta i samma tävling under förutsättning att spelaren uppfyller villkoren för den aktuella tävlingen. En tävlingsarrangör kan begränsa vilka spelarkategorier som får delta i tävlingen men det ska i så fall tydligt anges i villkoren. Om inget anges är en tävling öppen för alla spelarkategorier. Alla golfspelare tillhör någon av följande spelarkategorier: Amatör (AM), professionell (PGA-medlem eller non-amateur (NA)), eller spelare under reamatörisering (REAM).

**8.1.3.4 Kön**

Se definition av kön. Deltagande i en tävling kan begränsas till vilket kön som har rätt att delta i den aktuella tävlingen. I par- och lagtävlingar kan även villkoret att paret/laget ska innehålla spelare från båda könen finnas.

**8.1.3.5 Handicap**

En tävlingsarrangör ska tydligt redogöra för vilka villkor avseende handicap som gäller för en tävling.

**Handicapgräns**

Handicapgräns anger den högsta eller lägsta (eller bådadera) exakta handicap en spelare får ha vid anmälningsstidens utgång för att få anmäla sig till en viss tävling. Om handicapgräns ska tillämpas ska det anges i villkoren för tävlingen. Har ingen handicapgräns angetts gäller handicap 36,0 som övre handicapgräns.

**Högsta handicap som får räknas**

En tävling kan ha villkoret "Högsta handicap som får räknas". Med det menas den exakta handicap alternativt den spelhandicap som en spelare högst får tillgodoräkna sig i en tävling även om handicapgränsen för deltagande i tävlingen är högre.

**Tävlingshandicap**

Om det ställs krav på att spelarna i en tävling måste ha tävlingshandicap för att få delta i tävlingen ska det anges i villkoren. Se även kapitel 3, under avsnittet Tävlingshandicap. Tävlingsledningen kan också bestämma att spelare får delta oavsett antal registrerade handicapronder men att man måste ha tävlingshandicap eller ett annat antal handicapronder registrerade för att få ta emot priser i tävlingen.



### Handicapklass

En handicapklass är en klubbs eller tävlings indelning av spelare i grupper omfattande skilda intervaller av exakt handicap. Om en tävling ska genomföras i flera handicap-klasser ska handicapklassernas omfattning anges i villkoren.

#### 8.1.3.6 Medlemskap

En tävling kan vara öppen för alla eller enbart för medlemmar i vissa golfklubbar, se definitionen av Öppen tävling. Om deltagande i tävlingen begränsas till visst klubb-medlemskap ska detta tydligt anges i villkoren för tävlingen. Vad gäller deltagande i förbundstävlingar avseende klubbmedlemskap, se kapitel 1, SGF:s bestämmelser.

#### Medlem i fler än en golfklubb

En spelare, som är medlem i fler än en klubb får, i SM Klubbtag och JSM Klubbtag samt i tävlingar ingående i SGF Golf Ranking bara spela för sin representationsklubb. Varje distrikt beslutar själv om vilka kategorier av spelare som har rätt att delta i DM och övrig tävlingsverksamhet som respektive distrikt är huvudman för. För att erhålla RF:s mästerskapstecken måste vinnaren ha sin hemmaklubb i distriktet, se kapitel 1, SGF:s bestämmelser. I klubbmatcher har arrangörsklubbarna möjlighet att i villkoren för tävlingen begränsa deltagandet till medlemmar i de respektive klubbarna eller till dem som har berörd klubb som sin hemmaklubb.

#### 8.1.3.7 Nationalitet

Deltagande i en tävling kan begränsas till viss/vissa nationaliteter. Eventuella villkor för det ska anges i villkoren för tävlingen. För definition av svensk och utländsk spelare, se definitioner.

#### 8.1.3.8 Ålder

Villkoren i en tävling kan innefatta maximal eller minimal ålder eller att deltagarna ska finnas i ett visst åldersintervall.



### Åldersklasser och benämningar på åldersklasser

Åldersklasserna indelas, benämns och förkortas enligt följande:

Svensk benämning	Ålder	Internationell benämning
D/H12	Upp till och med 12 år	Mini juniors
D/H18	Upp till och med 18 år	Girls/Boys
D/H21	Upp till och med 21 år	Lady Junior/Youths
Damer/ Herrar	Alla	Ladies/Men
D30	30 år och äldre	Mid-Amateur Ladies
D50	50 år och äldre	Senior Ladies
D60	60 år och äldre	
D70	70 år och äldre	
H30	30 år och äldre	Mid-Amateur
H40	40 år och äldre	
H50	50 år och äldre	Seniors
H60	60 år och äldre	
H70	70 år och äldre	
H80	80 år och äldre	

*Anmärkning 1:* För D/H12– D/H21 gäller att yngre får tävla i äldre åldersklasser upp till och med D/H.

*Anmärkning 2:* För D30–D60/70 och H30–H80 gäller att äldre får tävla i yngre åldersklasser ned till och med D/H.

*Anmärkning 3:* En klubb eller ett distrikt kan välja annan indelning av åldersklasser men det rekommenderas att så inte görs.

I Norden tillämpas den så kallade kalenderårsprincipen (se definition). I vissa länder och för ett antal internationella mästerskap gäller andra bestämmelser och i uttagningstävlingar till dessa mästerskap måste därför avvikelser från kalenderårsprincipen göras och detta ska då anges i villkoren för tävlingen.

### Deltagande i två eller flera åldersklasser

En tävlingsledning kan arrangera en tävling, till exempel KM eller DM där samma score räknas i två eller flera olika åldersklasser.

#### 8.1.3.9 Civilstånd och släktskap

Villkor för civilstånd och släktskap gäller oftast bara i partävlingar.

#### Partävling – äkta makar/sambor

Definitionerna av äkta makar och sambor i parspel eller lagspel utgör viktig vägledning. Tydliga villkor för tävlingen bör klart ange vilka par som äger rätt att delta i aktuell tävling.

#### Partävling – två generationer

För deltagande i SGF:s generationstävlingar gäller att släktskapet i paret ska vara biologiskt eller barnet adopterat. I tävlingar för två generationer kan ett led vara överhoppat så att till exempel farfar spelar med sondotter. En tävlingsledning kan i sina Villkor för tävling formulera avvikande villkor.

#### 8.1.3.10 Funktionsnedsättning (Handigolf)

Funktionsnedsättning kan vara ett villkor för att få delta i en golftävling. SGF genomför varje år ett antal tävlingar på Handigolf Tour. Funktionsnedsättning är indelad i två klasser: klass 1, fysisk funktionsnedsättning och klass 2, psykisk funktionsnedsättning. För deltagande i klass 1 krävs att spelare innehar EDGA Medical Pass och för att få delta i klass 2 krävs att spelare har en funktionsnedsättning i enlighet med SGF:s definition. Ansökan görs hos SGF.

## 8.2 TÄVLINGSREGLER

Tävlingsregler är tävlingsbestämmelser som med stöd av golfreglerna enligt Regel 33-1 reglerar vad som gäller under en enskild tävling. Brott mot en tävlingsregel medför plikt påföljd.

### 8.2.1 Allmänt

Tävlingsreglerna ska anslås på tävlingens eller klubbens officiella anslagstavla. En tävlingsregel kan ha stöd i Regler för golfspel, exempelvis otillbörligt dröjsmål, långsamt spel i slagspel, eller reglera saker som inte är relaterade till en golfregel, exempelvis förbud mot golfskor med metallspikar. Att bryta mot en tävlingsregel medför plikt. Plikten är oftast två slag i slagspel, förlust av hålet i matchspel eller diskvalifikation. Plikten ska anges i tävlingsreglerna. Finns inte en maximerad plikt angiven gäller den allmänna plikten enligt Regel 2-6 i matchspel och Regel 3-5 i slagspel och plikten gäller för de hål som spelats. För mer information se Regler för golfspel, Bilaga 1 Del B och Spel- och tävlingsinfobanken på golf.se.

Som underlag för genomförandet av tävling, tävlingsliknande spel eller uppvisning anordnad av golforganisation i Sverige ska följande handböcker och föreskrifter följas:

- Regler för golfspel
- R&A:s Decisions on the Rules of Golf
- R&A:s Rules of Amateur Status
- Spel- och tävlingshandboken kapitel 1
- EGA:s handicapregler
- Tävlingsbestämmelser och lokala regler för aktuell tävling.

I flertalet tävlingar där SGF är huvudman gäller dessutom SGF:s regelkort, se bilaga SGF:s regelkort på Spel- och tävlingsinfobanken. Andra tävlingsarrangörer kan använda SGF:s regelkort men det ska i så fall tydligt framgå. Varje huvudman för golftävling (SGF, distrikt eller arrangörsklubb) kan ha bestämmelser som gäller över en hel säsong. Varje tävling ska hänvisa till de övergripande bestämmelser som eventuellt finns.

### 8.2.2 Rekommenderade tävlingsregler

SGF har inga generella tävlingsregler som gäller alla tävlingar i Sverige men rekommenderar att varje tävlingsledning använder nedan beskrivna tävlingsregler gällande otillbörligt dröjsmål och transportmedel. Observera att en anmärkning tillhör tävlingsregeln medan en kommentar endast är för användarnas vägledning.

#### 8.2.2.1 Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel. (Övergripande)

För att tävlingsregeln ska gälla måste tävlingsledningen fastställa ett tidsschema. Om inget tidsschema fastställts gäller Regel 6-7. Tidsschemat bör publiceras på tävlingens officiella anslagstavla.

Om inga förmildrande omständigheter föreligger, kan en boll/match bli utsatt för tidtagning om den:

- ligger över det officiella tidsschemat
- ligger mer än startintervallet efter framförvarande boll (när det gäller den andra eller efterföljande bollar).

Om någon spelare/sida överskrider 40 sekunder för att slå ett slag från det att tidtagning påbörjats, anses spelaren/sidan ha brutit mot tävlingsregeln.

*Undantag:* En spelare/sida har 50 sekunder på sig att slå ett slag när spelaren/sidan är först att slå:

- a) ett slag mot en green, inkluderat utslag på par 3-hål, b) en chip, c) en putt

En spelare/sida som blivit utsatt för tidtagning och brutit mot tävlingsregeln och fått en varning/pliktstag, bär med sig denna under resten av rondan, även om spelarens boll/match återtagit sin plats på banan eller är inom det officiella tidsschemat.

**Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel (brott mot tävlingsregeln i slagspel)**

För brott mot tävlingsregeln gäller:

- |                                |                         |
|--------------------------------|-------------------------|
| • Första överträdelsen         | <b>Varning</b>          |
| • Andra överträdelsen          | <b>Ett slags plikt</b>  |
| • Tredje överträdelsen         | <b>Två slags plikt</b>  |
| • För ytterligare överträdelse | <b>Diskvalifikation</b> |

*Anmärkning 1:* Tidtagning kan ske utan att spelarna informeras om detta.

*Anmärkning 2:* Tidtagning startar när det bedöms av tävlingsledning/domare att det är spelarens tur att slå.

*Anmärkning 3:* Spelaren/sidan bör, så snart omständigheterna medger, informeras om varning/plikt.

*Anmärkning 4:* Tävlingsledningen har rätt att utsätta en eller flera spelare eller en sida i en boll för tidtagning i stället för hela bollen.

**Otillbörligt dröjsmål. Långsamt spel (brott mot tävlingsregeln i matchspel)**

För brott mot tävlingsregeln gäller:

- |                                |                         |
|--------------------------------|-------------------------|
| • Första överträdelsen         | <b>Varning</b>          |
| • Andra överträdelsen          | <b>Förlust av hålet</b> |
| • Tredje överträdelsen         | <b>Förlust av hålet</b> |
| • För ytterligare överträdelse | <b>Diskvalifikation</b> |

*Anmärkning 1:* Tidtagning kan ske utan att spelarna informeras om detta.

*Anmärkning 2:* Tidtagning startar när det bedöms av tävlingsledning/domare att det är spelarens tur att slå. Tidtagning görs inte under ett hål där en match kan avgöras.

*Anmärkning 3:* Spelaren/sidan bör, så snart omständigheterna medger, informeras om varning/plikt.

*Anmärkning 4:* Tävlingsledningen har rätt att utsätta en spelare/sida för tidtagning i stället för hela matchen.

*Anmärkning 5:* Om en spelare i fyrboll ådrar sig plikten förlust av hålet påverkar detta inte spelarens partner. Följden vid plikten förlust av hålet är då att spelaren ifråga diskvalificeras för det aktuella hålet medan spelarens partner fortsätter att representera sidan.

**8.2.2.2 Transportmedel**

Spelare får under en fastställd rond inte använda sig av någon form av transportmedel, (se definition), annat än efter tillåtelse från tävlingsledningen.

Plikt för brott mot tävlingsregeln:

Matchspel – Efter avslutandet av det hål där regelbrottet upptäcktes, justeras ställningen i matchen genom att avdrag görs med ett hål för varje hål där ett regelbrott skett.

Maximalt avdrag per rond – Två hål.

Slagspel – Två slag för varje hål där något regelbrott skett.

Maximal plikt per rond – Fyra slag (två slag på vart och ett av de två första hålen där något regelbrott skett).

Matchspel eller slagspel – Om ett regelbrott upptäcks mellan spelet av två hål anses det ha upptäckts under spelet av nästa hål och plikten måste påföras utifrån den förut-sättningen.

En spelare som använder transportmedel i strid med denna tävlingsregel måste omedelbart, efter upptäckten att ett regelbrott skett, försäkra sig om att hon/han inte använder transportmedel under resten av den fastställda ronden. Spelaren är annars diskvalificerad.

Bogey- och partävlingar – se Regel 32-1a, Anmärkning 1.

Poängbogeytävlingar – se Regel 32-1b, Anmärkning 1.

*Anmärkning 1:* Det föreligger inget brott mot tävlingsregeln om en spelare/caddie får skjuts av tävlingsledning eller domare.

*Anmärkning 2:* Det föreligger inget brott mot tävlingsregeln om en partners, eller en medtävlare/motspelares, utrustning transporteras på spelarens transportmedel.

*Anmärkning 3:* Det går att få tillstånd att använda transportmedel. Se kapitel 1, SGF:s bestämmelser, under avsnitt Transportmedel.

**Fråga?**

Min medtävlare har tillstånd att åka golfbil. Får min golfbag åka med på hans golfbil? Jag själv går naturligtvis.  
– Enligt tävlingsregeln om transportmedel får du inte färdas i golfbilen, men din golfbag får det.

**8.2.3 Övriga tävlingsregler**

Förslag på övriga tävlingsregler finns i Regler för golfspel, Bilaga 1 Del B och i Spel- och tävlingsinfobanken.



# Lokala regler



**Enligt Regel 33-2a** måste tävlingsledning noggrant fastställa vad som är gränser för banan, vattenhinder och sidovattenhinder, mark under arbete samt vad som är hindrande föremål och organiska delar av banan.

# 9

## Lokala regler

### 9.1 ALLMÄNT

Tävlingsledningen, eller den kommitté som ansvarar för regelfrågor, får utfärda lokala regler för lokala onormala förhållanden om de överensstämmer med de riktlinjer som anges i Regler för golfspel, Bilaga 1 Del A. Lokala regler ska anslås på tävlingens eller klubbens officiella anslagstavla eller informeras om på klubbens hemsida. Vid tävling ska de kommuniceras till alla spelare. En regel i Regler för golfspel får inte upphävas av en lokal regel (Regel 33-8b).

Brott mot lokal regel medför plikt. Plikten är oftast två slag i slagspel, förlust av hålet i matchspel eller diskvalifikation. Plikten ska anges i de lokala reglerna. Finns inte en maximerad plikt angiven gäller den allmänna plikten enligt Regel 2-6 i matchspel och Regel 3-5 i slagspel och den plikten gäller för de hål som spelats.

Notera att klubbens lokala regler ska godkännas av distriktet varje år. Tillämpar en golfklubb en lokal regel, som inte överensstämmer med golfreglerna, kommer SGF inte att behandla regelfrågor som berör denna lokala regel.

Exempel på förslag till formulering av lokala regler inklusive fördjupningstext finns i Spel- och tävlingsinfobanken på [golf.se](http://golf.se).

#### 9.1.1 Rekommenderade lokala regler

SGF rekommenderar att nedan två lokala regler används vid tävlingar i Sverige.

##### 9.1.1.1 Stenar i bunkrar

Stenar i bunkrar är flyttbara hindrande föremål (Regel 24-1 gäller).

#### 9.1.1.2 Banmarkeringar

Enligt Regel 33-2a måste tävlingsledning noggrant fastställa vad som är gränser för banan, vattenhinder och sidovattenhinder, mark under arbete samt vad som är hindrande föremål och organiska delar av banan.

SGF rekommenderar att följande banmarkeringar ska gälla på landets golfbanor:

Banmarkering	Regelhänvisning	Regel
Vit	Vit	Regel 27
Gul	Gul	Regel 26
Röd	Röd	Regel 26
Blå	Blå	Regel 25
Blå-vit	Blå-vit	Bilaga 1 Del A, 2a
Orange	Orange	Regel 24
Grön topp	Grön topp	Bilaga 1 Del A, 2c

### 9.2 ÖVRIGA LOKALA REGLER

#### 9.2.1 Skrivandet av lokala regler

För att lokala regler ska vara lätta att förstå och enkla att läsa finns en rekommenderad mall att följa då man skriver dem. Mallen följer en väl beprövad modell som används på internationella proffstourer och har sin grund i Regler för golfspel.

Överst skrivs en huvudrubrik med tävlingsnamn, var och när tävlingen spelas samt en inledning. Därefter börjar man med Regel 27, out of bounds, och följer sedan reglerna i fallande nummerordning, vanligtvis enligt följande 26, 25, 24. Rubriken på regeln blir även rubrik för respektive lokal regel. Under respektive rubrik beskriver man sedan kortfattat vad som ska täckas av just den lokala regeln.

Därefter följer lokala regler som inte har sin rubrik från en golfregel, exempelvis skydd av unga träd, organisk del av banan, pluggad boll. Här kan man välja att skriva hela texten för den lokala regeln eller bara hänvisa till den aktuella sidan i Regler för golfspel.

Underlag för mall för lokala regler återfinns på Spel- och tävlingsinfobanken på [golf.se](http://golf.se).



# Lottning och särskiljning

## 10.4.4 Lottning

Lottdragning genomförs på lämpligt sätt för att avgöra placeringarna vid lika resultat. Ska endast genomföras i undantagsfall.



# 10 Lottning och särskiljning

## 10.1 STÖDFUNKTIONER OCH VERKTYG FÖR LOTTNING OCH SÄRSKILJNING

Alla golfklubbar i Sverige är anslutna till GIT Tävlings. Detta skapar stora fördelar för Sveriges spel- och tävlingsverksamhet. Anmälan kan ske via Min Golf och listor som visar anmälan, deltagare, startande och resultat redovisas. Uppdatering av en spelares handicap utifrån tävlingsresultat sker då handicap överförs efter avslutad tävling. GIT Onlinehjälp finns på: [help.golf.se](http://help.golf.se)

## 10.2 LOTTNING

### 10.2.1 Fastställande av startordning

Startordningen i en tävling kan bestämmas på många sätt, nedan följer några exempel:

- Seedning. Görs inför rond 1 och eventuellt rond 2 och grundas på till exempel handicap eller ranking. Om seedning tillämpas brukar en tredjedel av startfältet seedas.
- Fri lottning.
- Anmälningsordning.
- Önskemål exempelvis tidig eller sen start.
- Resultatordning.

### 10.2.2 Start från flera utslagsplatser – rekommendation

I slagspelstävlingar med stort deltagarantal rekommenderas att start sker både från tee 1 och 10. Seedade spelare behöver inte starta från samma tee. För att vinna tid och skapa möjlighet till gemensam prisutdelning kan shotgunstart (gemensam start) tillämpas. Om alla hål inte fylls rekommenderas att bollarna fördelas enligt följande: första boll start från hål 1, andra boll start från hål 18, tredje boll från hål 17 och så vidare. När startfältet är större än 18 bollar bör dubbelstart inte ske på hål efter par-3-hål. Shotgunstart bör inte förekomma i scratchtävling på högre nivå annat än då vädret begränsar möjligheten att tidsmässigt kunna genomföra tävlingen.

### 10.2.3 Lottning – slagspelstävlingar

Lottning av spelare kan göras klassvis, utifrån handicap, åldersindelning, genom blandning av klasserna eller utan urval. Deltagarna ska som regel lottas i 3-bollar, men även 2- eller 4-bollar kan förekomma.

Vid start från två tee bör hänsyn tas till beräknat speltempo på förstabollen från respektive tee. För att undvika att de först startande bollarna hinner ikapp de sist startande bollarna innan deras start, rekommenderas att eventuella 2-bollar får starta mitt i fältet. Detta förfarande kan tillämpas även vid start från en tee men är inget krav.

Om startordningen ska ske i resultatordning kan eventuella 2-bollar gå först vid start från en tee men vid start från två tee rekommenderas U-lottning (se 10.3.5). Inför lottningen kan hänsyn tas till önskemål om tidig eller sen start. Startmellanrum styrs ofta av antalet spelare i bollarna, spelform och vilken kategori spelare som deltar i tävlingen. Kortare startmellanrum än 10 minuter vid start med 3-bollar rekommenderas inte. Ofta kan det vara bra att varje eller varannan timme lägga in en så kallad tom tid (starters gap) för att utjämna i speltempot. I finalrond tillämpas start i omvänd resultatordning.

### 10.2.4 Lottning – matchtävlingar

Information om lottningen av matchtävlingar i GIT finns i GIT Onlinehjälp på [help.golf.se](http://help.golf.se). Vid manuell lottning av matchtävlingar finns ett antal varianter av matchspelsstegar, men den matchspelsstege som beskrivs här bygger på att endast vinnarna kvalificerar sig till nästa rond och förlorarna blir utslagna, en så kallad rak matchspelsstege. Lottningen kan baseras på resultat i kvalificering genom slagspelstävling, handicap, Order of Merit eller på lottdragning mellan deltagarna utan rangordning. En publicerad lottning är slutgiltig och ska därför inte ändras. Innan lottningsförfarandet börjar måste matchspelsstege utformning vara klar. Hur många spelare ska delta? Är antalet deltagare inte en jämn dignitet av 2, (4, 8, 16, 32, 64, 128 osv) kommer vissa spelare att stå över den första matchomgången. Antalet spelare i andra matchomgången ska då vara en jämn dignitet av 2. Spelare som står över en matchomgång kallas "byses" och de kan utses baserat på seedning eller genom lottdragning. Byses ska fördelas jämt över speltablån. Se även Regler för golfspel Bilaga 1 Del B.

### 10.2.5 Fel vid upprättande av lottning – tekniskt fel av tävlingsledning

Om ett fel uppstått så att en spelare blivit utelämnad eller om spelare som inte är berättigad att delta blivit inlottad, ska felet rättas till och samtliga spelare som fått förändrade starttider måste kontaktas och informeras.

## 10.3 LOTTNINGSMODELLER VID SCRATCHTÄVLINGAR

I mästerskaps- och elitävlingar seedas startfältet. Seedning kan ske utifrån handicap, order of merit eller annan urvalsgrund. De bäst seedade spelarna startar alltid i mitten av ett startfält. Bollarna/grupperna med bäst seedade spelare utgörs av cirka en tredjedel av det totala antalet startande. Vid start från två tee måste hänsyn tas till beräknat speltempo på respektive 9-hålsslinga så att start är avklarad innan varvning sker. Riktvärde för start från två tee brukar vara 78 startande, 39 från respektive tee. Har man två startomgångar, förmiddag och eftermiddag, medger detta upp till 156 startande. Vid start från en tee med stora startfält bör en tom tid (starters gap) läggas in varannan timma för att utjämna risken för eventuella förseningar så att starttiden för de bollar som startar långt bak i startfältet inte blir alltför förskjutna.

### 10.3.1 156 spelare – 36 hål över två dagar

I ett startfält med 156 spelare med möjligheten att starta från två tee, bör starten ske i två startomgångar, en på morgonen (startomgång 1) och en mitt på dagen (startomgång 2) både dag 1 och dag 2. Bollarna/grupperna som

- startar på 1:an i startomgång 1 rond 1 ska starta på 10:an i startomgång 2 rond 2
- startar på 10:an i startomgång 1 rond 1 ska starta på 1:an i startomgång 2 rond 2
- startar på 1:an i startomgång 2 rond 1 ska starta på 10:an i startomgång 1 rond 2
- startar på 10:an i startomgång 2 rond 1 ska starta på 1:an i startomgång 1 rond 2.

Start bör genomföras i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Varken omlottning i bollarna eller förändring i ordningsföljd bollarna sinsemellan inom respektive startomgång, bör göras mellan rond 1 och rond 2. Hälften av de seedade spelarna bör starta på 1:an respektive 10:an i varje startomgång. Vid start från två tee måste hänsyn tas till beräknat speltempo på respektive 9-hålsslinga så att start är avklarad innan varvning sker. Om antalet startande inte är jämnt delbart med tre bör 2-bollar lottas in i mitten av startfältet på respektive tee. Se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga 156 spelare – 36 hål över två dagar.

### 10.3.2 78 spelare – 36 hål på en dag

I ett startfält med 78 spelare som ska spela 36 hål på en dag med möjligheten att starta från två tee, bör starten ske enligt samma princip som med 156 spelare som spelar 36 hål på två dagar. Vid start från två tee måste hänsyn tas till beräknat speltempo på respektive 9-hålsslinga så att start är avklarad innan varvning sker. Observera att startomgång 2 inte kan starta lika tidigt med 78 spelare som spelar 36 hål på en dag, som med 156 spelare som spelar 36 hål på två dagar, då avbrott för lunch bör ges rimlig tid. Se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga 78 spelare – 36 hål på en dag.

### 10.3.3 Start från en tee – 36 hål över två dagar

Alla grupper/bollar bör delas upp i tre block där ett av blocken består av seedade spelare. Start bör ske i tre block per dag och genomföras i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Det seedade blocket startar i mitten av startfältet. I rond 2 ska det block som startade tidigast i rond 1 starta senast och det block som startade senast i rond 1 ska starta tidigast utan att startordningen i och mellan bollarna förändras. Rond 2 ska det seedade blocket vändas "upp och ned" där den boll som startade sist rond 1 ska starta först rond 2 och den boll som startade först rond 1 ska starta sist rond 2. Vid start från en tee med stora startfält bör "starters gap" läggas in varannan timma, det vill säga en tom tid för att utjämna risken för eventuella förseningar så att starttiden för de bollar som startar långt bak i startfältet inte blir alltför förskjutna.

Se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Start från en tee – 36 hål över två dagar.

### 10.3.4 Finalrond från en tee

Start sker i omvänd resultatordning (bäst går sist och sämst går först) och enklast i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Är fältet inte jämt delbart med tre sker

utjämning till 2-bollar i början av fältet. Lägg gärna in en reservtid (starters gap) varannan timma.

### 10.3.5 Finalrond från två tee – U-lottning

Beroende på en banas layout och par bör finalfältet vid start från två tee inte omfatta fler än 78 spelare. Start bör genomföras i 3-bollar med 10 minuters startmellanrum. Spelare med bäst resultat startar sist från tee 1 och spelare med sämst resultat startar sist från tee 10. Om antalet startande inte är jämnt delbart med tre bör 2-bollar starta sist från hål 10. Se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Finalrond från två tee – U-lottning.

## 10.4 SÄRSKILJNING (METODER FÖR AVGÖRANDE VID LIKA RESULTAT)

Enligt Regel 33-6 gäller att tävlingsledningen måste ange sätt, samt dag och klockslag, för avgörande av en delad match eller delad placering, vare sig dessa spelats med eller utan handicap. En delad match får inte avgöras med slagspel. En delad placering i en slagspelstävling får inte avgöras med en match. Följande metoder finns för avgörande vid lika resultat. Om spelarna inte måste rangordnas, till exempel om man delar ut prispoäng i handicaptävlingar, bör placeringen delas.

### 10.4.1 Särspel

Särspel bör ske hål för hål eller över ett i förväg bestämt antal hål, tills en segrare är korad eller placeringarna är bestämda. I lagtävlingar rekommenderas att särspel spelas av ett eller två foursomepar per lag. Om särspel behöver genomföras finns det ett antal punkter som kan vara viktiga att tänka på. Se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Checklista särspel.

### 10.4.2 Spelhandicapmetoden

Om två eller fler spelare har lika resultat och spelhandicapmetoden ska användas gäller att spelare med lägst spelhandicap rangordnas före. Spelhandicapmetoden gäller även om tävlarna spelat från olika tee.

#### Fråga?

En spelare väljer en främre tee och får då lägre spelhandicap. Gäller då denna spelhandicap vid särskiljning enligt spelhandicapmetoden?

– Ja.

### 10.4.3 Matematiska metoden

Spelare med ett lägre bruttoresultat placeras före enligt följande:

- 9-hålstävling: räkna bruttoresultatet för de sista 6, 3, 1 hålen.
- 12- och 18-hålstävling: räkna bruttoresultatet för de sista 9, 6, 3, 1 hålen.
- 36-hålstävling: räkna bruttoresultatet för de sista 18, 9, 6, 3, 1 hålen.
- 54- och 72-hålstävling: räkna bruttoresultatet för de sista 36, 18, 9, 6, 3, 1 hålen.

*Anmärkning 1:* Vid 18-hålstävling med start från samma tee eller flera tee (kanonstart) räknas banans sista 9 hål (hål 10–18), 6 (hål 13–18), 3 (hål 16–18) och 1 (hål 18), enligt den bansträckning som tävlingsledningen fastställt.

*Anmärkning 2:* Vid 27-hålstävling uppdelad på två eller tre ronder avgör i första hand sista ronden oavsett om denna är 18 eller 9 hål.

*Anmärkning 3:* I poängbogey räknas poängen.

### 10.4.4 Lottning

Lottdragning genomförs på lämpligt sätt för att avgöra placeringarna vid lika resultat. Ska endast genomföras i undantagsfall.

### 10.4.5 Matchtävlingar

En match som enligt tävlingsbestämmelserna måste avgöras och som inte är avgjord efter fastställd rond, bör avgöras med extrahål tills en sida vinner ett hål.

*Anmärkning:* När en match inte måste avgöras, till exempel delmatcher i en lagmatch, kan tävlingsbestämmelserna reglera att delmatchen förklaras delad vid lika resultat efter fastställd rond.

#### 10.4.5.1 Scratchtävling

Vid matchspel i scratchtävling bör första extrahålet vara det hål där matchen påbörjades.

#### 10.4.5.2 Handicaptävling

Vid matchspel i handicaptävling ska första extrahålet vara det hål där matchen påbörjades. Extrahålen ska i fortsättningen spelas i banans hålordning och handicapslagen fördelas på samma sätt som under den fastställda ronden.

### 10.4.6 Slagspelstävlingar

Om två eller flera spelare slutar på samma resultat måste tävlingsbestämmelserna reglera om särskiljning ska ske och vilken metod som i så fall ska användas.

#### 10.4.6.1 Scratchtävlingar

Vid lika resultat i scratchtävlingar enligt slagspelsregler rekommenderas följande tre metoder uppräknade i ordning:

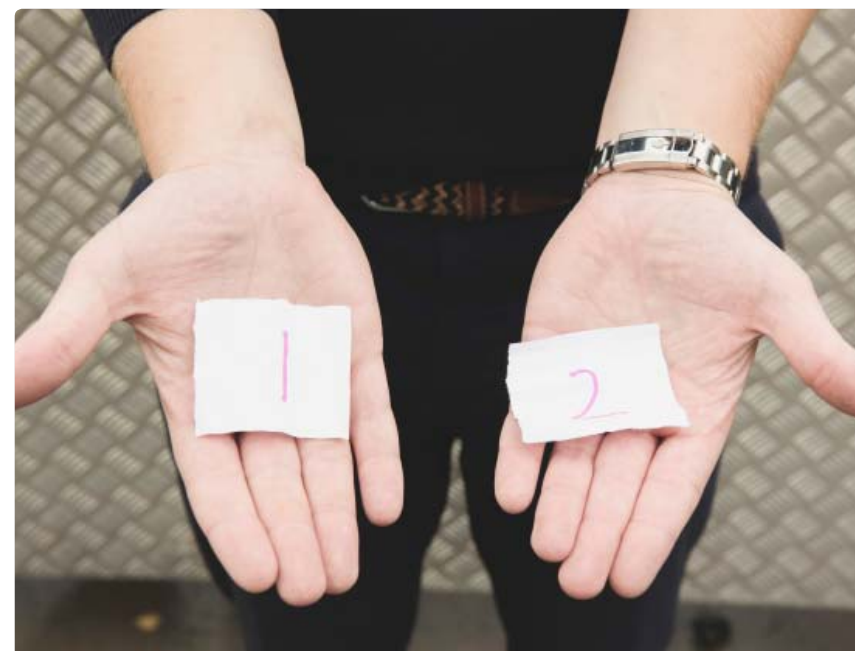
1. Särspel (enbart för förstaplatsen och för kvalificering från slagspelstävling till matchspelsstege)
2. Matematiska metoden
3. Lottning (ska enbart användas vid fördelning av priser)

För delade placeringar, annat än för förstaplatsen, rekommenderas att särskiljning inte görs annat än för fördelning av priser i tävling med nyttoprisbord (den matematiska metoden ska då användas). I tävling med prispengar ska prispengarna delas vid delade placeringar.

#### 10.4.6.2 Handicaptävlingar

Vid lika resultat i handicaptävlingar enligt slagspelsregler rekommenderas följande tre metoder uppräknade i ordning:

1. Spelhandicapmetoden
2. Matematiska metoden
3. Lottning





# Tävling – före, under, efter

## Score – brutto och netto

En spelares/sidas bruttoscore är det antal slag, inklusive eventuella pliktslag, spelaren/sidan har använt på ett hål eller en rond. Spelarens/sidans nettoscore är lika med bruttoscoren minskad med antalet eventuella handicapslag (spelhandicap) för hålet eller ronden.

## 11

# Tävling – före, under, efter

Arbetet underlättas för en tävlingsledning om den i sitt förberedelsearbete delar in tävlingen i tre delar – före, under och efter. En omfattande service till tävlingsdeltagarna har central betydelse och bör därför prioriteras. Här utgör information en viktig del vare sig den är muntlig, skriftligt utdelad eller anslagen. Vilka som ingår i en tävlingsledning och som därigenom fattar slutgiltiga beslut enligt Regler för golfspel ska alltid vara känt för de tävlande.

## 11.1 VIKTIGA HÅLLPUNKTER FÖR TÄVLINGSARRANGÖR – SPELARE

En arrangör kommer eller kan komma i kontakt med spelare vid några viktiga tillfällen:

### 1. Inbjudan

En lättförstådd inbjudan med tydliga villkor för tävlingen (se kapitel 8, Tävlingsbestämmelser) ger ett gott intryck och undanröjer många frågeställningar.

### 2. Incheckning

En välorganiserad incheckning på en bra plats med trevligt bemötande ger spelarna en positiv uppfattning om hur tävlingen kommer att genomföras. Ofta är incheckningen spelarens första kontakt med tävlingsorganisationen. Vid större tävlingar är det vanligt att spelarna får någon typ av gåva vilket gör att spelaren känner sig extra välkommen till klubben och tävlingen.

### 3. Första tee

En starter som hälsar välkommen till första tee, som delar ut scorekort och har lokala regler med mera tillhanda samt önskar lycka till, är också ett sätt att bidra till att spelarna får en positiv upplevelse av klubben och tävlingen. För mer info om starter se kapitel 7, Tävlingsorganisationen.

### 4. Scorekortsmottagningen

En välorganiserad scorekortsmottagning med funktionär på plats som kan svara på frågor eller vet hur man lätt får kontakt med domare för att lösa eventuella uppkomna regelfrågor, är också viktigt för en arrangör att tänka på.

### 5. Särspel

Om lika resultat uppstår ska särskiljningen vara tydligt angiven i villkoren för tävlingen. Ett välorganiserat och väl genomfört särspel ger deltagarna en positiv uppfattning om tävlingen och organisationen. Viktiga saker att ta i beaktande vid genomförande av särspel finns angivna i kapitel 10, Lottning och särskiljning.

## 6. Prisutdelning

Prisutdelning med en trevlig inramning är ett bra sätt att ge pristagarna och övriga deltagare ett sista positivt intryck av klubben och tävlingen.

## 11.2 HANDICAP I TÄVLING

Exakt handicap ger spelarens/sidans spelhandicap för aktuell tävling (se kapitel 5, Spelformer). För att ronder i tävlingen ska vara handicapronder måste banan ha en giltig banvärdering, se kapitel 2, Spelet och banan.

### 11.2.1 Handicap – ofullständigt förd eller felaktig

Det är en spelares skyldighet att ha dagsaktuell rätt handicap noterad i GIT före start i en tävling. Vid avvikelser beslutar tävlingsledningen om spelaren får delta i den aktuella tävlingen eller inte. Bedömer tävlingsledningen att en spelare, som inte är medlem i en arrangörsklubb, har en spelhandicap som är för hög har tävlingsledningen rätt att, för tävlingen, reducera spelarens spelhandicap. En tävlingsledning som misstänker att spelare medvetet fört sin handicap felaktigt ska skriftligen anmäla spelaren till dennes hemmaklubb samt till det distrikt som spelarens hemmaklubb tillhör.

### 11.2.2 Tävlingsrond avbruten av spelare

Vägledande information finns i EGA Handicapregler. Om spelaren inte hade möjlighet att avsluta rondens ska rondens inte räknas som handicaprond, såvida spelarens score inte låg inom buffertzonen eller bättre när rondens avbröts. Om spelaren hade möjlighet att avsluta rondens men valde att inte göra det ska handicapkommittén antingen tillämpa det faktiska antalet slag eller höja handicapen med 0,1.

### 11.2.3 Tävlingsrond avbruten av tävlingsledningen – inte avslutad

En spelare som fullföljt en rond som tävlingsledningen senare annullerat, och där spelarens resultat är inom buffertzonen eller bättre, är handicaprond. Rond sämre än buffertzonen räknas inte som handicaprond. För spelare i handicapgrupp 2–6 som spelat 9 hål med resultat inom buffertzonen eller bättre, räknas rondens som handicaprond.

### 11.2.4 Handicapronder i händelse av diskvalifikation

Vissa tävlingsscorer, för vilka spelaren har diskvalificerats, är likväl handicapronder. Detta gäller generellt när en score kan fastställas trots diskvalifikation för tekniska överträdelse av reglerna. När det inte går att fastställa hur stor fördel spelaren haft genom att bryta mot en regel är rondens inte en handicaprond. Vägledande information finns i EGA Handicapregler.

### 11.2.5 Handicap i tävlingar över fler ronder

Varje tävlingsrond ska spelas med aktuell handicap.  
*Undantag:* Vid handicaptävling som omfattar mer än en rond kan den exakta handicap som spelaren hade i första rondens, av praktiska skäl, gälla som exakt handicap under hela tävlingen. Detta ska i så fall framgå i villkoren för tävlingen. Varje enskild rond

### 11.2.6 Spelare med plushandicap

Vid plushandicap läggs extra slag till bruttoresultatet på de hål som har högst index oavsett par. I spelformer där spelarens spelhandicap ska reduceras, exempelvis foursome, fyrboll och greensome, reduceras även plushandicap. Skälet här till är att relationen till medtävlarna ska behållas.

#### Exempel:

Två par spelar greensome. Spelare A och B bildar ett par och spelare C och D bildar ett par. Spelarna har följande spelhandicap:

Spelare A: 20 Spelare B: 10 Spelare C: +2 Spelare D: +4

Spelare	Spelhcp	Multipliserat med	Reducerad spelhcp	Parets spelhcp*	Differens
A	-20	0,4	-8	-14	-17,2
B	-10	0,6	-6		
C	+2	0,4	0,8	+3,2	
D	+4	0,6	2,4		

\*Parets spelhandicap ska sedan avrundas till närmaste heltal. Decimalerna anges i exemplet enbart i förklarande syfte.

Om alla spelare i bollen vardera har 10 slag högre spelhandicap blir differensen i spelhandicap paren emellan densamma:

Spelare	Spelhcp	Multipliserat med	Reducerad spelhcp	Parets spelhcp*	Differens
A	-30	0,4	-12	-24	-17,2
B	-20	0,6	-12		
C	-8	0,4	-3,2	-6,8	
D	-6	0,6	-3,6		

\*Parets spelhandicap ska sedan avrundas till närmaste heltal. Decimalerna anges i exemplet enbart i förklarande syfte.

### 11.2.7 9-hålsrond

Tävlingsrond över nio hål ska registreras för handicapgrupp 2-6 och kan inte omvandlas till en 18-hålsrond genom fortsatt spel efter avslutad tävlingsrond.

### 11.2.8 Spelare utan EGA exakt handicap

Spelare med utländsk klubb som hemmaklubb och som tillämpar annat handicap-system än EGA:s, ska i regel tillåtas delta i svensk handicaptävling med sin handicap justerad till spelhandicap.

#### 11.2.8.1 Spelare med CONGU exakt handicap

Spelhandicap = CONGU exakt handicap + (CR minus Par)

Exempel: CONGU exakt handicap = 19,5 ; CR = 70,2 ; Slope rating 125 ; Par = 72  
 $19,5 + (70,2 - 72) = 19,5 + (-1,8) = 19,5 - 1,8 = 17,7 \rightarrow 18$

#### 11.2.8.2 Spelare med USGA-index

USGA-index motsvarar EGA exakt handicap. Spelhandicap för dessa spelare fastställs på samma sätt som för spelare med EGA exakt handicap.

## 11.3 FÖRE TÄVLING

### 11.3.1 Sjukvård

Det är viktigt att en tävlingsledning vet var sjukvårdsutrustning finns och hur den hanteras. Det är även viktigt att kontaktuppgifter till sjukvårdskunnig person eller myndighet finns tillgänglig.

### 11.3.2 Banan

Tidig kontakt med banpersonalen är viktigt. De kan behöva lång förberedelse tid när det gäller klipprutiner, greenarbete med mera. Val av tee- och hålplaceringar bör ingå i en tävlingslednings förberedelser. Information om hålplaceringar till de tävlande är alltid uppskattad. Ytterligare information om förberedelser av en tävlingsbana finns i Kapitel 2, Spelet och banan under avsnitt Banuppsättning – Course set-up.

#### Några tips för domare, tävlingsledare och tävlingsledning:

- Kontrollera och uppdatera markeringar (vita, gula, röda, blå, blå-vita och orange) på banan.
- Bedöm var på banan regelproblem eller regelsituationer kan uppstå.
- Bestäm nivå på eventuell markering av MUA.
- Kontrollera om det finns bra droppningsmöjligheter vid MUA och vattenhinder eller om det finns behov av eventuella dropprutor.
- Kontrollera var problem kan uppstå i samband med regn – på greener (på greener även vind), tees, fairways, foregreener.
- Kontrollera bunkrar och bunkerkanter.



### 11.3.3 Golfshop

Golfshopen bör hållas öppen på de tider då tävlingsdeltagare och besökare kan förväntas göra inköp. Det rekommenderas en timme före första start och gärna en timme efter det att ronden är avslutad.

### 11.3.4 Övningsområde och drivingrange

Drivingrangen måste öppna i god tid före första start. Här kan även icke tävlande ges möjlighet att slå bollar. Det rekommenderas en timme före första start och gärna en timme efter det att ronden är avslutad.

### 11.3.5 Restaurang och servering

Restaurangen ska vara öppen i god tid före första start. Det rekommenderas en timme före första start och gärna en timme efter det att ronden är avslutad. Vid tävling över flera ronder samma dag är det viktigt att lunchen är så pass förberedd att onödig väntan inte uppstår – självservering med buffé rekommenderas. Menyn bör dessutom anpassas efter vilken kategori spelare som deltar i tävlingen. Förfriskningar på banan kan finnas men deltagarna får inte förtära sprit, vin eller starköl.

### 11.3.6 Priser och prisutdelning

Priserna bör stå i proportion till tävlingens betydelse. Om arrangören är alltför frikostig i fråga om priser i en handicaptävling över en rond, rimmar det illa med idrottens idé. Frikostiga priser i en långt utdragen tävling eller en tävling med stort deltagande och hård konkurrens, vare sig det gäller en 72-hålstävling för eliten eller en klubbtävling i till exempel matchspel över längre tid, är mer passande. En tävlingsledning måste även känna till vilken spelarkategori deltagarna har eftersom spelare med spelarkategorier AM och REAM inte får ta emot ett pris som inte är tillåtet enligt amatörreglerna. Vid scratchtävlingar med prispengar måste det därför finnas prisbord även för placerade AM och REAM. Vid handicaptävlingar får endast priser som är tillåtna enligt amatörreglerna förekomma.

### 11.3.7 Forecaddies

Det kan vara lämpligt att det finns forecaddies på håll med blinda utslag eller inspel för att därmed öka säkerheten och påskynda spelet.

En forecaddie

- ska placeras så att spelare lätt ser var hon/han finns
- bör visa med flagga eller motsvarande när det är klart att slå
- ska ha en tydlig instruktion för sitt agerande
- ska ha en roll som är känd för de tävlande.

En forecaddie kan dessutom medverka till att utvisa landningsområde för spelarnas bollar, men är inte en "boll-letare" och kan därför inte i något fall överta spelarens ansvar att hålla ordning på sin boll i spel, eller avgöra om provisorisk, alternativ eller ny boll ska spelas. Ilskna kommentarer och "utskällningar" från spelare kan därför aldrig accepteras om en spelares boll inte hittas.

### 11.3.8 Beredskap för regn och åska

Det är väldigt viktigt att deltagarna i tävlingen får information om vad som gäller då en tävlingsledning måste göra avbrott i spelet, se 11.4.4.

Exempel på lämpliga förberedelser:

- Tävlingsledningen förbereder en handlingsplan inklusive evakueringsplan av banan om avbrott i spelet måste genomföras. Denna planering ska även omfatta hur ett återupptagande av spelet ska ske.
- Väderleken följs upp kontinuerligt före och under tävlingen.
- Bra hållplaceringar ska förberedas i samarbete med banpersonal om det finns risk för stor nederbörd.
- Regnpatruller förbereds för snabbt agerande samt att dessa har nödvändig utrustning, rakor, rullar eller motsvarande, för att kunna lösa uppgiften.
- Tävlingsledningen ska reglera vad som gäller för användandet av rakor och rullar. Ytterligare information och exempel på tillfällig lokal regel gällande detta, finns i Spel- och tävlingsinfobanken på golf.se.
- Sirener (motsvarande) bör användas för att kunna avbryta och återuppta spelet om banan tillfälligt blivit ospelbar alternativt spelet måste avbrytas på grund av åska.

### 11.3.9 Inlämning av scorekort

Det är tävlingsledningens ansvar att definiera och helst markera ett område, en plats, ett rum där spelarna kan göra scorekortsinlämningen, "scoring area" eller "recording area". Se vidare i Decision 6-6c/1.

Tips för hur "scoring area" eller "recording area" kan organiseras.

- Platsen/rummet där spelarna kontrollerar och därefter överlämnar sina signerade scorekort ska vara känd för spelarna, medge ostördhet samt vara praktisk för ändamålet.
- Spelarna ska komma till platsen/rummet snarast efter avslutat spel.
- Om tveksamheter i regelfrågor finns ska domare alternativt representant från tävlingsledningen tillkallas för att handlägga ärendet.
- Spelarna överlämnar därefter de signerade scorekortet till mottagaren eller tävlingsledningen.
- Scorekortet anses inlämnat när spelaren lämnat platsen/rummet för scorekorts-inlämning (scoring area/recording area).

### 11.3.10 Insättande av reserv

Vid återbud eller om inlottad spelare uteblir kallas reserverna i tur och ordning enligt reservlistan. I lag- och partävlingar får reserv ersätta spelare som fått förhinder att delta om tävlingsbestämmelserna tillåter det. Reserv får inte sättas in under pågående rond, eller mellan ronderna i en 36-, 54- och 72-hålstävling. Hela par eller lag får inte vid något tillfälle bytas ut utan då gäller reservlistan. För mer information se kapitel 8, Tävlingsbestämmelser.

### 11.3.11 Incheckning

Före start ska spelaren/paret checka in vid tävlingssekretariatet. Där ska tävlingsledningen kontrollera medlemstillhörighet och exakt handicap samt att anmälningsavgift är betald eller betalas. I Regel 33-5 finns beskrivet tävlingsledningens skyldigheter beträffande scorekortet. Enligt Regel 6-2b är det spelarens skyldighet att rätt handicap (spelhandicap) finns angivet på scorekortet.

### 11.3.12 Kontroll av deltagare

Tävlingsledningen ska kontrollera de anmälda spelarnas behörighet att delta i tävlingen innan de tillåts starta. Kontrollen omfattar samtliga villkor som gäller för deltagande. Detta gäller även externa tävlingar där en klubb gett tillstånd, exempelvis företagsgolf.

### 11.3.13 Inställd tävling

En tävling kan ställas in på grund av olika orsaker, till exempel för få anmälda, väderförhållanden eller ospelbar bana. Bara tävlingsledningen kan fatta detta beslut. Beslut om inställd tävling ska meddelas/publiceras så tidigt som möjligt. Inbetalda anmälningsavgifter bör återbetalas men en administrativ avgift kan tas ut. Alternativt kan en tävlingsledning fatta beslut om utlottning av prisbordet.

### 11.3.14 Åtgärdslista före tävling

Lista över vad tävlingsledningen bör åtgärda:

- Lägga in tävlingen i GIT Tävling.
- I god tid före tävlingen fastställa de aktuella tävlingsbestämmelserna (Villkor för tävling och Tävlingsregler).
- Kontakta eventuella sponsorer och komma överens om prisutdelning, uppsättning av reklamskyltar med mera.
- Förvissa sig om vilka priser som ska delas ut i tävlingen och att dessa är tillgängliga tävlingsdagen alternativt den dag prisutdelningen ska ske.
- Se till att startförbud är inlagt i GIT.
- Informera om att första boll efter tävlingen agerar så kallad stoppboll.
- Se till att växelkassa finns tillgänglig tävlingsdagen om anmälningsavgiften ska erläggas då.
- Kontakta banansvarig för avstämning (gällande klippning, bunkerkrattning osv) och meddela tid för första start.
- Kontakta banansvarig för att informera sig om att inga problem uppstått på banan.
- Meddela hur anmälan kan göras.
- Fastställa och eventuellt anslå de tävlingsregler och lokala regler som ska gälla för tävlingen.
- Kontrollera att villkoren för tävlingen är tillgängliga.
- Förrätta lottning.
- Se till att startlista läggs ut på nätet och anslås på klubben.
- Fastställa scoring area/recording area där spelarna får slutföra behandlingen av scorekortet (se vidare i Decision 6-6c/1).

• Förbereda scorekort sedan kontroll skett av:

- handicap
  - spelarens behörighet att delta
  - klubbtilhörighet
- Fördela startlistor till att anslås i klubbhuset, finnas tillgängliga i receptionen och shopen samt till tävlingsledningen. Finns starter ska även denne ha exemplar.
  - Ta reda på hur prisfördelningen ser ut. Avtala tid med sponsorn som eventuellt ska närvara vid prisutdelningen.
  - Ta reda på vilka som är AM och REAM respektive icke-amatörer i tävlingen och för vilka priser kontrolluppgift måste upprättas.
  - Förbereda resultatserVICEN.
  - Före start kontrollera banans kondition beträffande greener, bunkrar och fairways med mera.
  - Hissa flaggor vid klubbhuset.
  - Under tävlingsdagen ta emot anmälningsavgifter och informera deltagarna om vilka tävlingsregler och lokala regler som gäller för dagen.
  - Observera att endast spelare med status PGA alternativt NA kan ta emot pris som strider mot amatörreglerna.
  - Lämna ut scorekort samt kontrollera att det står rätt exakt handicap och rätt spelhandicap på scorekortet.
  - Bestämna om efteranmälningar kan accepteras och i så fall hur inlottningen ska ske.
  - Vid inlottning av reserver skriva ut scorekort för reserverna och korrigera startlistan med reservernas namn.

## 11.4 UNDER TÄVLING

Både före och under en tävling kan en tävlingsledning hamna i situationer som rör protester och regelrelaterade frågor i slagspel respektive matchspel. I kapitel 8, Tävlingsbestämmelser, och i Regel 34, beskrivs vilken möjlighet en TL har att agera i sådana situationer. I det sammanhanget är det viktigt att känna till att ett så kallat tekniskt fel som en TL gjort, ska (där det är praktiskt möjligt) rättas till även om en tävling är avslutad.

### 11.4.1 Scorekortsmottagning (Scoring area)

Utrymmet för scorekortsmottagningen och alla förberedelser som gäller för detta ska vara väl förberett i god tid innan första boll har avslutat sitt spel. Eventuella regel-frågor eller regelproblem ska vara lösta eller besvarade innan en spelare lämnar scorekortsmottagningen. Ett scorekort anses inlämnat först när spelaren lämnat utrymmet för scorekortsmottagningen. I Regel 6-6b, Signering och inlämning av scorekort, finns ytterligare information.

#### 11.4.2 Akut sjukdom

Enligt Regel 6-8a (iv) har en spelare med stöd av Decision 6-8a/3 rätt till ett avbrott i spel under 10–15 minuter för plötslig akut sjukdom under spelet av en rond. Detta förutsätter att spelaren snarast möjligt rapporterar läget till tävlingsledningen och tävlingsledningen finner skälet till avbrottet godtagbart.

#### 11.4.3 Rond ej fullföljd av spelare

Att inte fullfölja en rond resulterar i de flesta fall i att spelaren diskvalificeras i tävlingen. Tävlingsledningen har dessutom att ta ställning till eventuell anmälan till spelarens hemmaklubb för eventuell ytterligare påföljd. Enligt Decision 32-1/2 kan en spelare i en bogey- eller poängbogeytävling utelämnas hål och ändå få ett totalresultat från de hål som spelats. I Sverige är denna Decision även tillämplig vid slaggolf.

#### 11.4.4 Avbrott i spelet

Omtanken om spelarnas säkerhet och en banas spelbarhet måste vara fundamental för en tävlingsledning. Därför måste stor vikt läggas i förberedelserna beträffande risk för åska/blixtnedslag samt kraftigt regnoväder. Signalutrustning bör finnas och en evakueringsplan bör ha upprättats. I Regel 6-8 beskrivs bland annat att en spelare inte får avbryta en rond utan godtagbart skäl. Där finns dessutom underlag för en tävlingslednings agerande och möjligheter när det gäller avbrott i spelet samt återupptagandet av spelet. Om spelare i ett matchspel kommer överens om att avbryta spelet, ska de inte diskvalificeras såvida de inte därigenom försenar tävlingen. Enligt Regel 33-1 kan en tävlingsledning i tävlingsreglerna fastställa och reglera hur ett avbrott i spelet sker och underlag för detta hittar tävlingsledningen i Regler för golfspel, Bilaga 1 Del B. Se även Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Avbrott i spelet.

##### 11.4.4.1 Avbrott i spelet – tävlingen kan fullföljas

Om spelet måste avbrytas för dagen och tävlingen kan fortsätta senare eller nästa dag gäller, för dem som inte avslutat rondan, att spelet återupptas från den plats där spelet avbröts. Om denna plats är någonstans utefter ett hål, bör platsen markeras tydligt med till exempel ett antal peggars, detta även om spelaren låter bollen ligga kvar.

##### 11.4.4.2 Avbrott i spelet – tävlingen kan inte fullföljas, annullering eller avkortning

Om en rond inte hinner färdigspelas och det är omöjligt att senarelägga spelet till samma dag eller påföljande dag, måste hela den påbörjade rondan annulleras. Har inte spelet påbörjats kan tävlingsledningen före första start i den aktuella rondan besluta att avkorta denna med ett visst antal hål. Under mycket speciella omständigheter kan en tävlingsledning, före första start i en 18-hålsrond, fastställa att den spelas som två 9-hålsronder under samma dag. Observera att detta är möjligt endast om första rondan avslutas efter 9 spelade hål och scorekortshantering genomförs innan omstart kan ske. Det är alltså inte tillåtet att spelarna fortsätter spelet direkt efter 9 spelade hål utan att först ha passerat scoring area och där kontrollerat, signerat och lämnat in scorekortet. Först därefter kan nytt scorekort delas ut för fortsatt spel. Det är således inte tillåtet att i efterhand fatta beslut om avkortning av rond, till exempel då regn förorsakat avbrott i spelet.

##### 11.4.4.3 Avbrott i spelet – tävlingen kan inte fullföljas, tävlingen ställs in

Då en tävling avbryts eller ställs in och inte kan spelas om vid annat tillfälle, bör anmälningsavgifterna helt eller delvis återbetalas. Avgörande för detta är vilka kostnader den arrangerande klubben ådragit sig i förväg.

#### 11.4.5 Resultatredovisning

Resultatredovisning kan ske analogt eller digitalt (eller bådadera). Via GIT Tävlings finns möjlighet till resultatredovisning på nätet och på monitorer internt i klubbhuset. En resultatavla bör finnas placerad på central plats och vara överskådlig. Här kan redovisning ske via resultatstickor för varje spelare eller så förstoras startlistan upp och används som redovisning. Det är alltid uppskattat om man redovisar resultaten som delresultat och slutresultat. En resultatavla utomhus bör ha skydd mot regn. Även "ledartavlor" med redovisning av aktuell topp 10-ställning kan användas. Ledartavlor kan, förutom vid klubbhuset, finnas ute på banan. Även resultatavlor som bärs, så kallade carryboards, kan användas i ledarbollarna vid större tävlingar. Allmänt vedertaget är att använda röd färg för resultat under par och grönt för par och svart/blå för över par. För matchspelstävlingar gäller det att skapa utrymme för hela matchtablån. Deltar många spelare i matchspelet kan man behöva dela upp matchtablån i delar för att redovisningen ska kunna ge en bra översikt.

#### 11.4.6 Resultatservice

I alla tävlingar är det viktigt att resultaten snabbt och korrekt meddelas tävlande, publik och press. Ju tätare resultaten kan redovisas, desto bättre. Samtliga deltagares resultat bör anges. 9-hålsresultat/delresultat kan enkelt redovisas i samband med varvning, då spelarna själva skriver sina resultat på en uppförstorad startlista. Bästa bruttorresultat bör redovisas i slagtävlingar med handicap. I en resultatlista för en handicaptävling bör, förutom resultatet, även en spelares spelhandicap framgå.

#### 11.4.7 Åtgärdslista under tävling

Tävlingsledningen bör:

- om möjligt följa tävlingen ute på banan, samt kontrollera speltempot och vara tillgänglig för regelfrågor
- fortlöpande redovisa preliminära resultat
- sedan tävlande kommit in, ta emot scorekort och kontrollera att spelare och markör signerat kortet
- efter kontroll av scorekort göra resultatshantering
- kontrollera att samtliga scorekort inlämnats
- uppdatera exakt handicap (spelarnas) i GIT
- kontrollera att pris med marknadsvärde överstigande vad amatörreglerna tillåter, inte utdelas i handicaptävling.



## 11.5 EFTER TÄVLING

### 11.5.1 Resultatlistor

Det är viktigt att en tävling inte avslutas förrän beslut fattats i samtliga frågor som berör regelsituationer som kan påverka ett slutresultat och därmed prislistan. När resultatlistan publicerats av tävlingsledningen är tävlingen enligt Regel 34 avslutad. Det kan finnas skäl att ändra resultatet i en tävling som är avslutad och detta beskrivs i Regel 34. En Decision till Regel 34 beskriver bland annat fall då en tävlingsledning, efter ett så kallat tekniskt fel, ska justera en resultatlista till följd av att man place-rat spelarna i fel resultatordning. I sådant fall ska resultatlistan rättas till och priser lämnas till rätt pristagare. Om det senare inte är möjligt bör förfördelad pristagare kompenseras. I en resultatlista bör, förutom resultatet, även en spelares spelhandicap framgå. Tävlingsledningen ska göra handicapuppdatering när tävlingen avslutas.

### 11.5.2 Tävlingsledningens ansvar - handicap

Tävlingsledningen ska efter slagspelstävling, administrerad i GIT Tävling, uppdatera samtliga spelares handicap.

### 11.5.3 Prisutdelning

TL planerar och genomför prisutdelningen gemensamt med eventuell sponsor. Villkoren för tävlingen kan ange om spelare måste närvara personligen eller har rätt att utse ombud att ta emot pris. Prisutdelningen ska genomföras omedelbart efter det att tävlingsledningen har publicerat resultatlistan. Vid större tävlingar bör prisutdelningen planeras i detalj. Förberedelse av prisutdelningsplats, priser, eventuella blommor, vem som säger vad, klädsel och språk är några detaljer. Se Spel- och tävlingsinfobanken, bilaga Checklista prisutdelning.

### Förslag på prisutdelning

Tänk på följande vid planering och genomförande av prisutdelning:

- Ställ fram prisbord med priser, eventuell prispall och ett antal stolar.
- Be pristagare och talare att ställa/sätta sig framme vid prisbordet.
- TL hälsar välkommen till prisutdelningen och presenterar eventuella talare.
- TL läser resultatlistan och pristagarna kallas upp en och en.
- När alla spelare har fått sina priser ska segraren hålla tacktal.
- Prisutdelningen avslutas med att be pristagarna att ställa upp på fotografering.

### 11.5.4 Media

Vid större tävlingar bör tävlingen summeras i ett kort referat inklusive resultat-information och eventuella bilder, och därefter skickas till lokala medier. Intressanta detaljer från tävlingen kan alltid utgöra ett mervärde. En förhandskontakt med lokala medier underlättar alltid möjligheten att få med sådana referat.

### 11.5.5 Åtgärdslista efter tävling

Tävlingsledningen bör:

- före prisutdelningen göra en extra resultatkontroll, fastställa resultatlistan, publicera denna och därefter är tävlingen avslutad
- förrätta prisutdelning, denna prisutdelningen ska vara så förberedd att hänsyn tagits till amatörreglerna och i förekommande fall ska tävlingsledningen informera om att priset är skattepliktigt
- tacka eventuell sponsor i samband med prisutdelningen
- offentliggöra prislista samt eventuellt skicka denna till medier, sponsorer, andra intressenter
- upprätta tävlingsredovisning och tävlingsrapport enligt klubbens rutiner.



# Sökregister

## A

A1 och A2	22
Akut sjukdom	130
Alkohol	31
Amatör	13, 54
Amatör – kostnadsersättning för tävling och träning	56
Amatör – kostnadsersättning för uppehälle	56
Amatör – tävlingskläder	56
Amatörer – Hole-in-one-pris	56
Amatörer – priser i tävling	55
Amatörer – tillåtet	55
Amatörregler	13
Amatörregler i korthet	54
Amatörstatus – förlust	55
Anmälan till tävling	96
Anmälningsavgift	96
Anmälningstid	13
Ansvar för handicap – spelaren, handicappkommittén och tävlingsledningen	50
Ansvar och tillstånd	26
Antal deltagare	100
Antidoping	32
Arrangörer av förbundstävlingar	73
Associering till SGF	22
A-tävlingar	72
Avanmälan	96
Avbrott i spelet	130
Avbrott i spelet – tävlingen kan fullföljas	130
Avbrott i spelet – tävlingen kan inte fullföljas, annulleras eller avkortas	130
Avbrott i spelet – tävlingen kan inte fullföljas, inställs	131
Avbruten rond av spelare	130
Avgörande vid lika resultat	117
Avståndsmarkeringar	41

## B

Bana/Banan	40, 90
Banföberedelser för tävling	125
Banmarkeringar	42, 111
Banrekord	42
Banuppsättning	43
Banvärdering – giltig	13
Beredskap för regn och åska	127
Besträffning	33
Bestämmelser	22
Betting	32
Bogeytävling	66
Boll	13
B-tävlingar	73, 76
Buffertzonen	13
Bunker	44

## C

Caddie	13
CBA	13
CBA – Computed buffer adjustment	50
Civilstånd och släktskap	104
Committee	18, 86
CONGU	13
Course rating	13
Course set-up	43
C-tävlingar	73, 77
Cut – kvalgräns	100

## D

Decisions on the Rules of Golf	14
Definitioner	13
Deltagarkontroll	128
Disciplinär åtgärd	33
Distriktsmästerskap	95
Distriktstävling	14
Domare	86

## E

Eclectic	65
Efter tävling	132
Efteranmälan	97
Ekonomi – förbundstävlingar	76
Etikett	40
Exakt handicap	14, 18

## F

Fairway	44
Fastställd rond	16
Fel vid lottning	115
Felaktig handicap	50
Finalspel utomlands	27
Flaggtävling	65
Forecaddie	126
Foregreen	44
Foursome	60
Fritt inspel före tävling	94
Funktionsnedsättning (Handigolf)	104
Fyrboll	60
Fyrboll – Bäst och sämst	62
Förbundstävling/Förbundstävlingar	14, 72
Förbundstävlingar – ekonomi	76
Förbundstävlingar – prisutdelning	77
Förbundstävlingar och vandringsspriser	76
Före tävling	125
Förkortningar	10
Förlust av amatörstatus	55
Förord	8
Förändring av handicap	49

## G

Godkända tävlingsbestämmelser	18
Godkännande av tävlingsbestämmelser	26
Godtagbara skäl	97
Golfbana	40
Golfetikett	40
Golforganisation	14
Golfspel	14

Green	44
Greensome	61
Greensome – provisorisk boll från tee	61

## H

Handicap	48
Handicap – 12-hålsrond	51
Handicap – 9-hålsrond	125
Handicap – foursome	60
Handicap – fyrboll	60
Handicap – greensome	61
Handicap – ofullständigt förd eller felaktig	50, 123
Handicap – scramble	62
Handicap – spelare utan EGA exakt handicap	125
Handicap – tävlingsrond avbruten av spelare	123
Handicap – tävlingsrond avbruten av tävlingsledningen	123
Handicap i tävling	123
Handicap i tävlingar över fler ronder	123
Handicapgrupp 6, (Handicap 37-54)	51
Handicapgrupper	49
Handicapgräns	101
Handicapklass	102
Handicapregler	14
Handicapregler i korthet	48
Handicaprevision – enskild, årlig	50
Handicaprond	48
Handicaprond – diskvalifikation	123
Handicaptävling	14, 99
Handicapändring – efter anmälningsdag	50
Hemmaklubb	14, 23
Hindrande föremål	43
Hole-in-one (HIO)	41
Hållplaceringar	44
Högsta handicap som får räknas	101

**I**

Incheckning	128
Index	14
Inlämning av scorekort	127
Instruerande amatör	56
Inställd tävling	128
Internationell representation	22
Irish greensome	61

**J**

Junior	15
Juridiska nämnden	15

**K**

Kalenderårsprincipen	15
Klassificering	98
Klubb	15
Klubbmästerskap	95
Klubbtävling	15
Kontroll – deltagare	128
Kostnadsersättning för amatör	56
Kön	15, 101
Köpenhamnare	66

**L**

Lag- och serietävlingar	68
Lagspel	62
Lokala ordningsföreskrifter	40
Lokala regler	110
Lottning	114
Lottningsmodeller vid scratchtävlingar	115
Långsamt spel	105
Längsta drive	69

**M**

M1 och M2	22
Mall för skrivandet av lokala regler	111
Mall hålplaceringar	45
Mark under arbete (MUA)	42

Markör	15
Matchspel	63
Matchtävlingar över tid	95
Medaljer	24
Media	132
Medlem i fler än en golfklubb	102
Medlemskap	22, 102
Metoder för avgörande vid lika resultat (särskiljning)	117
Min Golf	15
Mixed	15
Motspelare	15
Mästerskapstecken	24

**N**

Namn på golfutrustning	56
Nationalitet	102
Nationell representation	23
Närmast hål	69

**O**

Officiell tid	16
Officiell tävling	16, 18
Omfattning av tävling	100
Ordningsföreskrifter	40
Organisk del av banan	43
Otillbörligt dröjsmål	105
Out of bounds	42

**P**

Parspel	60
Partner	16
Partävling – Två Generationer	104
Partävling – Äkta makar/sambor	104
Pliktstag	16
Plushandicap – beräkning	124
Poängboge	66
Priser	80, 126
Priser enligt amatörreglerna	82
Prisfördelning – rekommenderad	81
Prisutdelning	81, 123
Pro-Am	63

Professionell	16
Professionell spelare	55
Protester och plikter	91
Provisorisk boll från tee – greensome	61
Provisorisk green	16

**R**

Rakast drive	69
Reamatörisering	55
Recording area	127
Regel 33 och 34	90
Regelkommittén	16, 35
Regler för golfspel	16
Regn och åska	127
Reklam på tävlingskläder	56
Rekommenderade tävlingsregler	105
Rekommenderade villkor för KM och DM	95
Ren idrott	31
Representation	22
Representationsklubb	16, 22
Representationsklubb vid konkurs, ombildande eller rekonstruktion	23
Reserv – insättande	127
Reservlista	96
Resultatlistor	132
Resultatredovisning	131
Resultatservice	131
RF:s mästerskapstecken	24
Riksomfattande tävling	26
Rond (fastställd rond)	16
Rond ej fullföljd av spelare	130
Rondtider	79
Ruff	44
Rätt att delta i förbundstävlingar	25

**S**

Sambor	17
Score – brutto och netto	17
Scorekortsmottagning/Scoring area	129
Scramble	62
Scratchpriser i handicaptävlingar	81
Scratchtävling	17, 99

Scratchtävlingar – lottningsmodeller	115
Semiruff	44
SGF Golf Ranking	28
SGF:s bestämmelser	22
SGF:s medalj	24
SGF:s medlemsformer	22
Sida	17
Sidovattenhinder	42
Slaggolf	67
Slagspel	64
Slagtävling	64
Slopetabell	17
Släktskap	104
Spelare – svensk/utländsk	17, 22
Spelarkategorier	17, 55, 101
Spelet och banan	40
Spelets Regler	17
Spelform	17
Spelform och klassificering – översikt	98
Spelformer, spelsätt och speltyper	60
Spelhandicap	14, 48
Spelhandicapmetoden	117
Spelsätt	18, 60
Speltyp	18, 63
Sponsorer och priser	80
Start från flera utslagsplatser	79
Starter	89
Startordning – fastställande	114
Stenar i bunkrar	110
Stipendier	57
Svensk spelare	17
Säker golf	30
Särskiljning	94, 117
Särskiljning – matchspel	118
Särskiljning – slagspel	118
Särspel	117

**T**

Tee	43
Tee i handicaptävlingar	100
Tee i scratchtävlingar	99
Tee i scratchtävlingar – mixed	99
Teemarkeringar	41
The Committee	18



Tillstånd för tävling .....	27	Uppvisningsspel .....	19
Tillåtet för amatörer .....	55	Uteblivande från tävling .....	97
Tobak .....	32	Uteslutning .....	33
Tournament Director .....	86	Utländsk spelare .....	17
Transportmedel .....	18, 29	Uttagning .....	96
Transportmedel – tävlingsregel .....	106		
Tävling – före, under, efter .....	122	<b>V, W</b>	
Tävling – inställd .....	128	Vadhållning .....	32
Tävling – officiell .....	18	Valfri medtävlare och starttid .....	101
Tävling – åtgärdslista före tävling .....	128	Vandringspris .....	25
Tävlingar med finalspel utomlands .....	27	Vandringspriser – förbundstävlingar .....	76
Tävlingar med prispengar .....	28	Vattenhinder .....	42
Tävlingar med prispengar öppna för amatörer .....	82	Viktiga hållpunkter	
Tävlingar som måste ha tillstånd av SGF .....	27	tävlingsarrangör – spelare .....	122
Tävlingsbestämmelse .....	18	Villkor för deltagande .....	25
Tävlingsbestämmelser .....	26, 90, 94	Villkor för tävling .....	19, 95
Tävlingsbestämmelser – klubb .....	78		
Tävlingsbestämmelser godkända .....	26	<b>Å</b>	
Tävlingshandicap .....	48, 101	Ålder .....	102
Tävlingsklass .....	18	Åldersklasser .....	102
Tävlingskläder – reklam .....	56	Årlig enskild handicaprevision .....	50
Tävlingskommittén – uppgifter .....	77	Åska .....	127
Tävlingsledare .....	86	Återbud .....	96
Tävlingsledning .....	86	Åtgärdslista efter tävling .....	133
Tävlingsledning – The Committee .....	18	Åtgärdslista före tävling .....	128
Tävlingsorganisation .....	18, 86	Åtgärdslista under tävling .....	131
Tävlingsprogram – klubb .....	78		
Tävlingsregler .....	18, 104	<b>Ä</b>	
Tävlingsregler – rekommenderade .....	105	Äkta makar .....	8
Tävlingsrond .....	18		
Tävlingstyp .....	18	<b>Ö</b>	
Tävlingstyper – scratchtävling och handicaptävling .....	99	Öppen golf .....	19, 25
Tävlingsverksamhet – förslag för klubb .....	79	Öppen tävling .....	19
Tävlingsverksamhet på klubb .....	77	Överanmälan .....	96
Tävlingsverksamhet SGF, distrikt och klubb .....	72	Överanmälan – handicaptävlingar .....	97
		Överanmälan – scratchtävlingar .....	96
<b>U</b>			
Under tävling .....	129		
Uppgifter – tävlingskommittén .....	77		

# Spel- och tävlingshandboken

Gäller från januari 2016

Spel- och tävlingshandboken är en uppslagsbok för den som vill arrangera och genomföra en tävling men också en informationskälla för den som vill veta hur man ska hantera situationer som uppstår kring det allmänna spelet, handicapfrågor, amatörbestämmelser eller i tävlingsverksamheten på en golfklubb.

  
**SISU**  
Idrottsböcker



Svenska  
Golfförbundet

ISBN 978-91-87745-77-5



9 789187 745775